

Conclusión

después de todos los imprevistos vistos en el semestre, la falta de material por mi parte y muchos problemas mas me parece que la animación se logró bastante bien.

El resultado final me parece que si está de acuerdo con lo esperado desde el script, el *storyboard* y la animación final.

Como conclusión la animación por computadora es bastante compleja desde la creación de los programas y la manipulación de los espacios, es mucha matemática y abstracción, aunque no se vea a simple vista, aunque hay métodos como el *homogenous space* para facilitar un poco este proceso, aun así, sigue siendo bastante complejo.

Blender me parece una herramienta muy completa y agradable, sobre todo al ser *open source*, tiene más que lo básico para hacer una animación bastante compleja, con principios de animación, *metalrig*, sonido, etc. Es una herramienta bastante buena.

Finalmente me quedo con los conocimientos necesarios para hacer una animación después, en el caso de algún día necesitarlo o por gusto personal. Desde la idea, hasta el renderizado.

OLD MAN
(smiled)

Laughs tetrically and puts Maria in a cage with rare figures around her. Make some sounds like a pray, take Maria and start to eat her.

FADE OUT:

