

# Interaction Design 2

## Technische documentatie

Voor dit project heb ik twee 'joysticks', een Arduino Uno en openFrameworks gebruikt. Ik heb twee "levensgrote" joysticks gemaakt waarmee de gebruiker als een penseel kan tekenen. Voor de standaard heb ik "doosjes" van MDF gemaakt, waar de Arduino en de joystick in bevestigd is. Ik heb de joystick verlengt door een opzet stukje te 3D printen en daarna cilindervormige piepschuim staven er in te steken. Ik had alleen niet rekening gehouden met de zwaarte van het piepschuim en de zwakte van de joystick waardoor de staven niet bleven staan. Daarna heb ik de Arduino verbonden aan openFrameworks, door dit openFrameworks programma worden er rode en blauwe balletjes op het scherm weergegeven, die een lijn vormen. Blauwe balletjes voor de linker joystick en rode balletjes voor de rechter joystick.



