

SPELREGELS

- 2-4 spelers.
- 20 tegels waarmee je zo snel mogelijk 5 woorden moet maken.
- Een timer van standaard 3 min.
- Kiezen in welke taal je gaat spelen voor begin van de spel. Je moet wel in 2 talen kunnen spelen (NL/EN).
- Eerste die alle woorden heeft stopt de timer, dan stopt iedereen met het spel en telt iedereen zijn punten of als de timer op is, telt iedereen zijn punten ook op.
- Wanneer er geen winnaar is met 5 woorden, zal elke speler zijn overige woorden optellen en die som zal dan bij elke andere speler gaan.
- Andere spelers kunnen jouw woorden zien.
- Woorden tegels: 142
- Blank tegels: 2
- Apostrof tegels: 2

PUNTENVERDELING

0 points: blank/wild

3 point: E, A, I, O, N, R, T, L, S, U

6 points: D, G

9 points: B, C, M, P

12 points: F, H, V, W, Y

15 points: K

24 points: J, X

30 points: Q, Z

MOGELIJKE UITBREIDING

Met een button : de eerste die klaar is drukt daarop en de timer stopt dan

Met lichtjes : als de timer gedaan rood licht, anders groen licht

Met een buzzer : als de timer bijna gedaan is begin het de piepen

Mogelijkheid geven aan de spelers om de achtergrond te veranderen.

Mogelijkheid om muziek op de achtergrond te zetten.

VOORBEELD LAYOUT



ANDERE IDEEEN

- Werken met API voor de talen (of API met de 3 talen of werken met verschillende API en switchen voor begin van de spel)
 - API zal helpen voor het checken van de woorden, of ze echt bestaan of niet