## Exo 2: IMPRIMANTE //Evaluation 24/02/2023 //Quintero agustin //Exercice 2 : imprimantes #include <iostream> using namespace std; float calculPrix(float imprimente, float prixPage, float nbPages){ float total = 0; total = imprimente + (prixPage\*nbPages); return total; int main() //Déclaration des variables float loyerImpriment1, prixMonoImpriment1, prixCouleurImpriment1; float loyerImpriment2, prixMonoImpriment2, prixCouleurImpriment2; float nbPagesMono; float nbPagesCouleur; float result1, result2; //initialisation des prix loyerImpriment1 = 149; prixMonoImpriment1 = 0.0075; prixCouleurImpriment1 = 0.075; loyerImpriment2 = 89; prixMonoImpriment2 = 0.019; prixCouleurImpriment2 = 0.11; cout << "Entrez le nombre de page Monochrome a imprimer/mois : " << endl;</pre> cin >> nbPagesMono; cout << "Entrez le nombre de page Couleur a imprimer/mois : " << endl;</pre> cin >> nbPagesCouleur; result1 = calculPrix(loyerImpriment1, prixMonoImpriment1, nbPagesMono) +

calculPrix(loyerImpriment1, prixCouleurImpriment1, nbPagesCouleur);

calculPrix(loyerImpriment2, prixCouleurImpriment2, nbPagesCouleur);

575F, pour un total de : "<< result2 << " euros par mois." << endl;

pour un total de : "<< result1 << " euros par mois." << endl;</pre>

if(result1 > result2){

}else{

return 0;

}

result2 = calculPrix(loyerImpriment2, prixMonoImpriment2, nbPagesMono) +

cout << "L'imprimante la plus interessante pour vous est la HP MFP M</pre>

cout << "L'imprimante la plus interessante pour vous est la HP MFP M

## Exo 2: TIMER

```
//Evaluation 24/02/2023
//Quintero agustin
//Exercice 3 : horloge
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main()
    int compteur=0; // 14400 + 420 + 35 = 14855, 1; = 86400 total : 101255
    int jour = 0;
int time, heures, minutes, secondes;
    while (compteur <= 14855 && jour != 1){
        time = compteur;
        heures = time/3600; // pour trouver les heures
        minutes = (time % 3600) / 60; //les minutes, % pour enlever deja les
heures qui sont comptés
        secondes = time % 60;
        cout << setfill('0') << setw(2) << heures << ":" << setw(2) << minutes</pre>
<< ":" << setw(2) << secondes << endl; //setfil de la lib iomanip pour définir</pre>
la valeur par rapport aux setw(2) qui dit que si il n'y a qu'un seul nombre, il
formate
        compteur++;
        if (compteur > 86400) {
            compteur = 0; // réinitialiser le compteur à 0 après 24 heures
            jour++;
    return 0;
}
```

## Exo 3: GAME

```
//Evaluation 24/02/2023
//Quintero agustin
//Exercice 4 : game
#include <iostream>
#include <ctime>
#include <cstdlib>
using namespace std;
int random(int a){
    int randomNb(0);
    srand(time(0));
    randomNb = rand()%a;
    return randomNb;
}
int displaySaisie(){
    int nombre;
    cout << "Veillez saisir un nombre : " << endl;</pre>
    cin >> nombre;
    return nombre;
}
int displayReplay(){
    char choix;
    cout << "Voulez vous rejouer ? (y) ou autre touche" << endl;</pre>
    cin >> choix;
    if(choix == 'y' || choix == 'Y'){
        return 'Y<sup>'</sup>;
    }
    return 'N';
}
int displayNbJoueurs(){
    int nombre;
    cout << "Veillez saisir le nombre de joueur : " << endl;</pre>
    cin >> nombre;
    return nombre;
}
string displayNomJoueurs(int position){
    string nom;
    cout << "Veillez saisir le nom du joueur "<< position+1 <<": " << endl;</pre>
    cin >> nom;
    return nom;
}
int findWineur(int nbJoueurs, int scores[100]){
    int min = scores[0];
    int position = 0;
    for(int i = 0; i<nbJoueurs; i++){</pre>
        if(scores[i] < min){</pre>
            min = scores[i];
             position = i;
        }
    return position;
}
int main()
    //déclaration
    char replay;
```

```
//Déclaration plusieurs joueurs
        string joueurs[100];
        int scores[100];
        int nbParticipants;
        int wineur;
        nbParticipants = displayNbJoueurs();
        for(int i=0; i<nbParticipants; i++){</pre>
             joueurs[i] = displayNomJoueurs(i);
        for(int i=0; i<nbParticipants; i++){</pre>
             //Déclaration a l'interier d'une partie
             int nombreAtrouver = random(1000);
             int nombreSaisie;
             int score = 0;
             cout << "Au tour du joueur " << i +1 << " de jouer !" << endl;</pre>
             do {
                 nombreSaisie = displaySaisie();
                 if(nombreSaisie < nombreAtrouver){</pre>
                     cout << "Le nombre est plus grand" << endl;</pre>
                 if(nombreSaisie > nombreAtrouver){
                     cout << "Le nombre est plus petit" << endl;</pre>
                 score ++;
             }while(nombreSaisie != nombreAtrouver);
             cout << "Bravo tu a gagné" << endl;</pre>
             scores[i] = score;
        }
        wineur = findWineur(nbParticipants, scores);
        cout << wineur << endl;</pre>
        cout << "Le winer est : " << joueurs[wineur] << " avec un score de " <<</pre>
scores[wineur] << endl;</pre>
        replay = displayReplay();
    }while(replay != 'N');//question 2 replay
    return 0;
}
```