

Taller No. 3

Creación y manipulación de listas

1. Diseña un programa que elimine de una lista todos los elementos de valor par y muestre en pantalla el resultado. (NOTA: Usar la lista de 1 a 10).
2. Implementa un programa que, dada una lista cualquiera, sustituya cualquier elemento negativo por cero.
3. Diseña un programa que almacene en una variable a la lista obtenida mediante `list(range(1, 4))` y, a continuación, la modifique para que cada componente sea igual al cuadrado del componente original. El programa mostrará la lista resultante por pantalla.
4. Diseña un programa que almacene la tabla de multiplicar de un número especificado por el usuario en una lista, y muestre en pantalla el resultado.
5. Crea una lista de colores en el siguiente orden: rojo, azul, verde, amarillo. A la anterior lista añade los siguientes colores en el orden que se te pide: gris antes del rojo, rosa en el último lugar, y naranja entre azul y verde. Lo tienes que hacer usando un método de adición de elementos, no puedes editar la lista manualmente. Muestra en pantalla el resultado.