

HORARIO ACADEMICO LABORATORIO SW II 2023

CARRERA ING. INFORMATICA											
Nº	HORAS	LUNES	CURSO	MARTES	CURSO	MIÉRCOLES	CURSO	JUEVES	CURSO	VIERNES	CURSO
1	07:30 - 08:15	METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION (A)	1°	DESARROLLO WEB (B)	2°			SERVIDORES Y SEGURIDAD EN REDES	3°		
2	08:15 - 09:00	METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION (A)	1°	DESARROLLO WEB (B)	2°			SERVIDORES Y SEGURIDAD EN REDES	3°		
3	09:00 - 09:45	TALLER DE PROGRAMACION (A)	1°	TALLER DE PROGRAMACION (B)	1°	MARKETING	5°	REDES MOVILES Y CLOUD COMPUTING	3°	TECNOLOGIAS EMERGENTES	3°
4	09:45 - 10:30	TALLER DE PROGRAMACION (A)	1°	TALLER DE PROGRAMACION (B)	1°	MARKETING	5°	REDES MOVILES Y CLOUD COMPUTING	3°	TECNOLOGIAS EMERGENTES	3°
5	10:30 - 11:15	METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION (B)	1°			TALLER DE PROGRAMACION (A)	1°			AUX. DESARROLLO WEB	2°
6	11:15 - 12:00	METODOLOGIA DE LA PROGRAMACION (B)	1°			TALLER DE PROGRAMACION (A)	1°			AUX. DESARROLLO WEB	2°
7	12:00 - 12:45										
TARDE											
8	14:00 - 14:45	DISEÑO Y ADMINISTRACION DE BASE DE DATOS	2°	TALLER DE DESARROLLO DE SW (A)	2°	DESARROLLO WEB (B)	2°	DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS PARA DISP. MOVILES	3°	AUX DISEÑO Y ADMIN DE BASE DE DATOS	
9	14:45 - 15:30	DISEÑO Y ADMINISTRACION DE BASE DE DATOS	2°	TALLER DE DESARROLLO DE SW (A)	2°	DESARROLLO WEB (b)	2°	DESARROLLO DE VIDEO JUEGOS PARA DISP. MOVILES	3°	AUX DISEÑO Y ADMIN DE BASE DE DATOS	
10	15:30 - 16:15	AUX. TALLER DE PROGRAMACION (A)	1°	DESARROLLO WEB	2°	TECNOLOGIAS EMERGENTES	3°	SIMULACION DE SISTEMAS	3°	AUX. TALLER DE PROGRAMACION (B)	1°
11	16:15 - 17:00	AUX. TALLER DE PROGRAMACION (A)	1°	DESARROLLO WEB	2°	TECNOLOGIAS EMERGENTES	3°	SIMULACION DE SISTEMAS	3°	AUX. TALLER DE PROGRAMACION (B)	1°
12	17:00 - 17:45	DESARROLLO DE APPS. PARA GEOLOCALIZACION	3°	ESTADISTICA Y PROBABILIDAD	2°	TALLER DE PROGRAMACION (B)	1°				
13	17:45 - 18:30	DESARROLLO DE APPS. PARA GEOLOCALIZACION	3°	ESTADISTICA Y PROBABILIDAD	2°	TALLER DE PROGRAMACION (B)	1°				