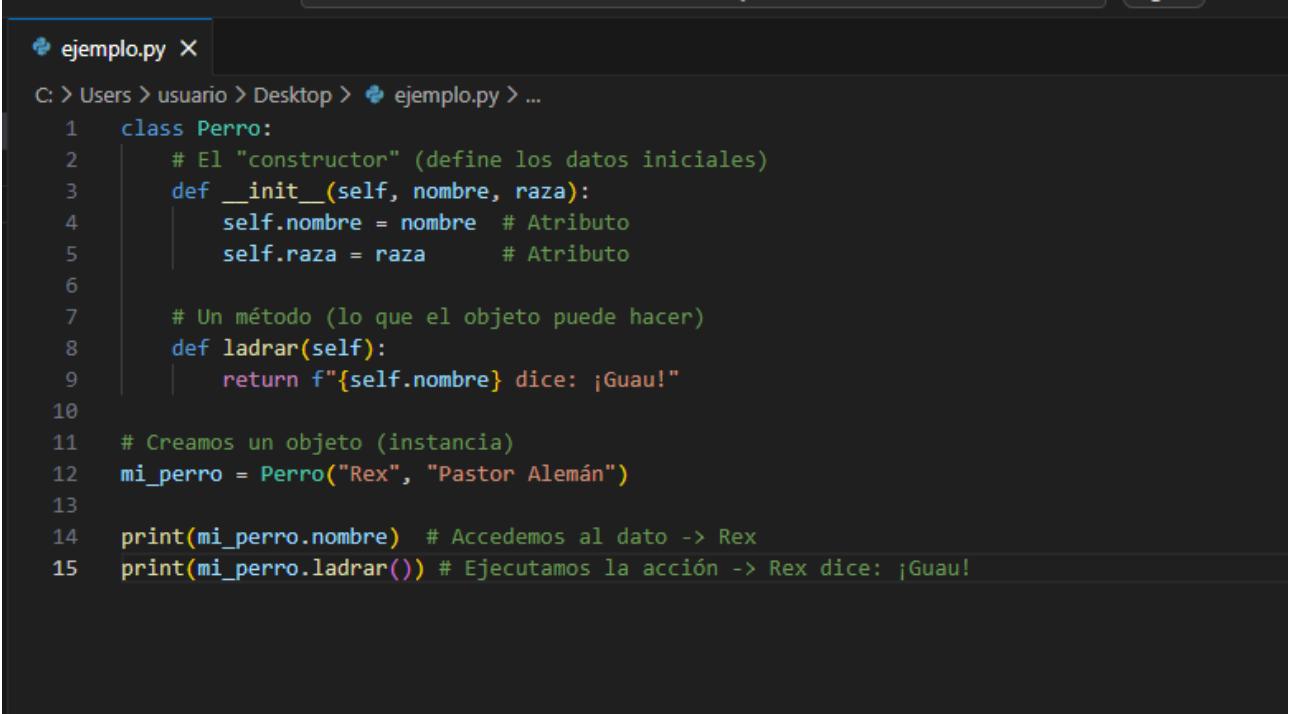


# Objetos en Python

Un **objeto** en Python es una unidad que agrupa **datos** (sus características) y **funciones** (lo que puede hacer) en un solo "paquete".

Una clase es un **molde**, una plantilla o un "plano" que define cómo debe ser un objeto. No es el objeto en sí, sino las instrucciones para crearlo.

- **La Clase:** Dice que un "Usuario" debe tener nombre, email y contraseña.
- **El Objeto:** Es el usuario real "Lucía", con su email `lucia@mail.com`.



The screenshot shows a code editor window with a dark theme. The file is named "ejemplo.py". The code defines a class "Perro" with an \_\_init\_\_ method to initialize name and breed, and a ladrar method to return a string. It then creates an instance "mi\_perro" and prints its name and the result of calling its ladrar method.

```
C: > Users > usuario > Desktop > ejemplo.py > ...
1  class Perro:
2      # El "constructor" (define los datos iniciales)
3      def __init__(self, nombre, raza):
4          self.nombre = nombre    # Atributo
5          self.raza = raza        # Atributo
6
7      # Un método (lo que el objeto puede hacer)
8      def ladrar(self):
9          return f"{self.nombre} dice: ¡Guau!"
10
11 # Creamos un objeto (instancia)
12 mi_perro = Perro("Rex", "Pastor Alemán")
13
14 print(mi_perro.nombre) # Accedemos al dato -> Rex
15 print(mi_perro.ladrar()) # Ejecutamos la acción -> Rex dice: ¡Guau!
```