

Objetos en Python

Un **objeto** en Python es una unidad que agrupa **datos** (sus características) y **funciones** (lo que puede hacer) en un solo "paquete".

Una clase es un **molde**, una plantilla o un "plano" que define cómo debe ser un objeto. No es el objeto en sí, sino las instrucciones para crearlo.

- **La Clase:** Dice que un "Usuario" debe tener nombre, email y contraseña.
- **El Objeto:** Es el usuario real "Lucía", con su email lucia@mail.com.

ejemplo.py X

C: > Users > usuario > Desktop > ejemplo.py > ...

```
1 class Perro:
2     # El "constructor" (define los datos iniciales)
3     def __init__(self, nombre, raza):
4         self.nombre = nombre # Atributo
5         self.raza = raza     # Atributo
6
7     # Un método (lo que el objeto puede hacer)
8     def ladrar(self):
9         return f"{self.nombre} dice: ¡Guau!"
10
11 # Creamos un objeto (instancia)
12 mi_perro = Perro("Rex", "Pastor Alemán")
13
14 print(mi_perro.nombre) # Accedemos al dato -> Rex
15 print(mi_perro.ladrar()) # Ejecutamos la acción -> Rex dice: ¡Guau!
```