Diego Enrique Gómez Valdez

E. Ingeniería en Sistemas Computacionales

Aguascalientes, México 334 648 1055 | gomez.valdezde@gmail.com

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero en formación en Sistemas Computacionales con sólida experiencia en el desarrollo de aplicaciones web y plataformas digitales. Competente en programación utilizando tecnologías modernas como JavaScript, TypeScript, React y Node.js, así como en el diseño y gestión de bases de datos. Habilidades destacadas en diseño de interfaces, experiencia de usuario y metodologías de gestión de proyectos, garantizando soluciones eficientes y funcionales. Orientado al desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras que integran desempeño, escalabilidad y usabilidad, con capacidad para adaptarse a entornos dinámicos y contribuir al crecimiento de proyectos digitales.

EXPERIENCIA

Proyecto ForUs – Universidad Politécnica de Aguascalientes

Desarrollador Full Stack

Mayo 2025 - Agosto 2025

- Diseño e implementación de red social universitaria con foros, sistema de publicaciones y chat en tiempo real.
- Integración de reportes de perfiles y publicaciones para garantizar un entorno seguro.
- Se logró un sistema interactivo que fomentó la colaboración entre estudiantes.

Proyecto Mercadito UPA – Universidad Politécnica de Aguascalientes

Desarrollador Full Stack

Enero 2025 - Abril 2025

Actualmente

- Creación de una plataforma de compra-venta para estudiantes y docentes de la universidad.
- Implementación de categorías para productos (alimentos, libros, accesorios, etc.) y un sistema de gestión de usuarios.
- El proyecto fortaleció las competencias en diseño de bases de datos y e-commerce.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD POLITECNICA DE AGUASCALIENTES - Ags, México

Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales, Estudiante (9° Cuatrimestre)

CBTis 168 Francisco I. Madero - Ags. México

Carrera: Técnico Programación Enero 2019-Agosto 2022

COMPETENCIAS

Técnicas: Desarrollo web, Programación en JavaScript, TypeScript, React, Node.js, Express, Bases de datos SQL/NoSQL, Diseño de Interfaces (UI/UX), Control de versiones con Git/GitHub.

Idiomas: Inglés (intermedio - B1).

Software y Herramientas: Visual Studio Code (avanzado), MySQL Workbench (intermedio), Figma (intermedio), Git/GitHub (intermedio), Postman (intermedio).

FORMACIÓN ADICIONAL

Linux Essentials - Cisco Networking Academy Junio 2025

Scrum Fundamental Certified - Certiprof Marzo 2025

CCNA: Enterprise Networking, Security, and Automation - Cisco Networking Academy Agosto 2024