## **INSTRUCCIONES DE JUEGO**

Después de tantos años dando clase de lengua castellana y literatura, seguro que te atreves a aceptar el reto: ¿eres el que más sabe de lengua de la clase? ¡Es hora de demostrarlo! En este mismo sobre encontrarás (1) dos copias (para compartir) con 23 textos numerados y (2) una plantilla con tablas huecas para que proporcionéis en ellas vuestras respuestas. Cada uno de los 23 textos contiene única y exclusivamente un solo error de carácter gramatical u ortográfico que tendréis que corregir en las plantillas adjuntas. Para detectarlos podréis emplear durante esta clase todas las herramientas a vuestro alcance: la plantilla de corrección de la expresión escrita (disponible en Google Classroom y a través del enlace <a href="https://drive.google.com/file/d/1rF9-TWGSJuMD-TuiSojvV4qNbCq9mQJg/view">https://drive.google.com/file/d/1rF9-TWGSJuMD-TuiSojvV4qNbCq9mQJg/view</a>), el libro de texto e incluso vuestros dispositivos móviles (podéis realizar búsquedas en Google o incluso –lo mejor– que consultéis el *Diccionario panhispánico de dudas* y el *DRAE* de la Real Academia de la Lengua Española [http://www.rae. es], pues os advierto de que puede ser que cometáis muchos de estos errores, ¡cuidado!).





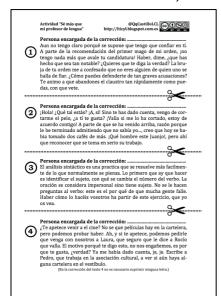
En la **plantilla** podéis proporcionar **tres informaciones** distintas (¡no es necesario que tengáis las tres para poder puntuar!): (1) la corrección del error, (2) una sucinta explicación del mismo y (3) el código que le corresponde en la plantilla de corrección de la expresión escrita proporcionada por el profesor (¡ojo!, algunos de los errores que encontraréis en los textos no están consignados en esta plantilla de corrección; en este caso están sombreados en gris).

	(Código:)	Corrección del error:
1		El error se debe a

En la próxima clase pondremos en común los resultados. Por cada una de las informaciones anteriormente descritas que sean correctas el equipo obtendrá 5

**puntos**. Para que puntúen las respuestas, es obligatorio que estén consignadas en todas las plantillas proporcionadas.

Robarles respuestas a otros equipos y pistas por parte del profesor. Además de los textos anteriores, encontraréis también en el sobre (3) una sola copia con



cuatro textos recortables. Cada integrante del equipo se quedará con uno. Cada texto contiene entre cinco y diez errores relacionados con la ortografía de las letras y las tildes. De la corrección de cada uno de los textos se encargará una única persona, quien podrá compaginarla con la de los 23 textos, pudiendo dedicarle más o menos tiempo, o ninguno y centrarse en los otros, y también podrá consultar a los otros integrantes de su equipo tantas veces como quiera. En el proceso de corrección se subrayarán los errores detectados y se redactarán las formas correctas en un margen. Durante el juego, el responsable de la corrección podrá mostrarlo al profesor tantas veces como quiera.

Cada vez que el profesor indique que el texto está correctamente corregido, la persona encargada de su corrección tendrá vía libre para "robarle" una respuesta a cada uno de los equipos rivales, los cuales estarán obligados a facilitársela (para ello, le mostrarán directamente la respuesta que hayan redactado en las plantillas, tapando el resto de respuestas si lo desean). Solicitará tantas respuestas como sea necesario hasta dar con alguna que el equipo rival haya recogido en su plantilla.

El profesor proporcionará diversas pistas en función del número total de textos de la plantilla (3) corregidos por el equipo:

- -<u>Un (1) solo texto corregido</u>: El profesor proporcionará una pista muy útil en relación con un único texto, con el que el equipo tenga dificultades o dudas.
- -<u>Dos (2) textos corregidos</u>: El profesor señalará todos los falsos errores que se hayan podido recoger en la plantilla (2) para que puedan ser subsanados, o proporcionará nuevamente una pista, a discreción del coordinador(a) del equipo.
- -<u>Tres (3) textos corregidos</u>: El profesor corregirá uno de los 23 textos, proporcionándole al equipo toda la información sobre él (código incluido).
- -<u>Los cuatro (4) textos corregidos</u>: El profesor proporcionará el código correspondiente a la plantilla de corrección de la expresión escrita de todos aquellos errores que se hayan recogido previamente en la plantilla (2).

¡Pero **recuerda**!: lo importante es conseguir puntos detectando los errores de los 23 textos contenidos en las dos copias proporcionadas.