Webgrafía

<https://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fsl/fslwiki/FslInstallation/ShellSetup>

<https://www.youtube.com/watch?v=VVYHFQedAXA>

<https://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fsl/fslwiki/FslInstallation>

<https://github.com/PixarAnimationStudios/USD/issues/1372>

Previo a la instalación de fsl, tengo que instalar en macOS XQuarz.

<https://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fsl/fslwiki/FslInstallation/ShellSetup>

Como utilizo macOS 11, mi Shell no utiliza ni bash ni crsh, sino que utiliza zsh. De modo que, para ejecutar fsl (y fsleyes) he tenido que hacer un setup de los ficheros .zprofile con la configuración que tendría .bash\_profile.

<https://scriptingosx.com/2019/06/moving-to-zsh-part-2-configuration-files/>

Ejemplos de fsleyes render explicados: <https://neuroimaging-core-docs.readthedocs.io/en/latest/pages/image_processing_tips.html>

Las segmentaciones se llaman “labels” en fsleyes (o es una máscara?). Se puede mostrar solo el contorno del label. <https://users.fmrib.ox.ac.uk/~paulmc/fsleyes/userdoc/latest/overlays.html>

Dudas: Maximun intensity projection (MIP) es lo del windowing? Qué tipo de overlay estoy utilizando?