

# Diseño de Interfaces Web - I.E.S. Consellería 2015

Nacho Lereu Ramirez

Práctica Grid System. Diseño de una interfaz utilizando el Grid System 960gs.

A partir del código facilitado por el profesor, donde se dispone de las imágenes necesarias para realizar la web se deberá determinar las reglas CSS necesarias para que el resultado de la página sea el mostrado al final del documento utilizando el sistema de rejilla 960gs.

Para ello se inicia de la estructura HTML y CSS del documento facilitado por el profesor donde se dispone de todo el texto necesario y un enlace a la fuente necesaria en google fonts. Se debe de tener en cuenta que para que se cargue dicha fuente se debe disponer de conexión a internet.

Este es el link que incluye el index a la fuente necesaria y la agrupación en estilos debe ser 'Raleway', Arial, sans-serif o solo Arial, sans-serif.

1. Descargar el sistema de rejilla de 960gs en <http://960.gs> y descomprimir la carpeta.

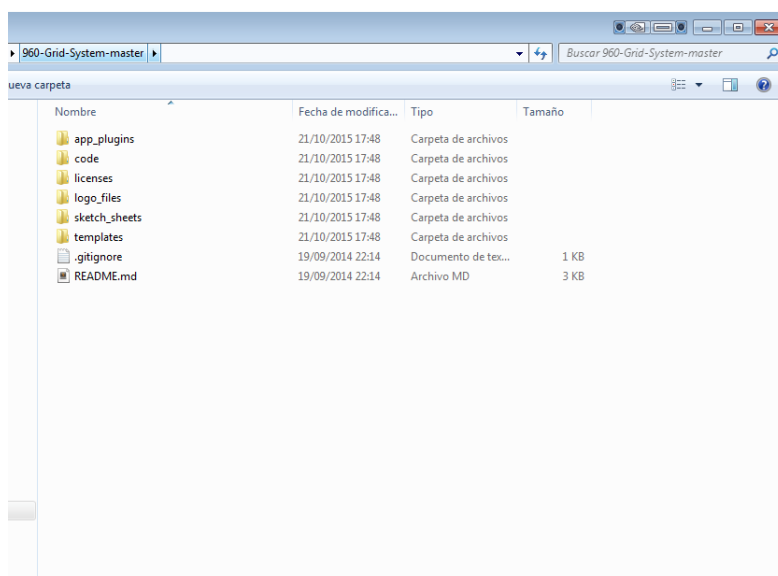



Imagen 1. Estructura de la carpeta descomprimida de 960gs

1. Enlazar el documento con la hoja de estilos de 960css y los reset.css de la carpeta code/css. Para ello copiar estos dos ficheros a la carpeta css del proyecto. Al enlazarlos debe de cambiar un poco el aspecto del index.html. Observar que no da igual como se enlacen ya que el orden es importante. Mirar el demo.html para orientaros.
2. En el index.htm existen diferentes secciones: nav, header, article y footer. Se puede utilizar estas mismas etiquetas html a pesar de que podrían ser también divs.
3. La barra de navegación está diseñada pero hay que hacer que ocupe 12 columnas en la rejilla. Revisar el fichero de demo.html de la carpeta code de 960gs para ver como se aplica la rejilla y hacer que cada elemento de los anteriores sea de 12 columnas.
4. El color de fondo del body es f5f5f5.
5. EL header se debe poner de color de fondo #fff200. Las tres imágenes de esta sección hay que hacer que tengan un ancho de 262px. Estas imágenes deben ser añadidas al documento.
6. Las imágenes de la sección examples deben tener un ancho de 192px. Deberéis añadir una capa de clase clear al final de cada grupo de cada fila, que podéis ver el fichero demo.html, para conseguir las dos filas de cuatro columnas. Además, esta clase debe tener un alto de 30px.
7. En la sección downloads los botones ya están hechos pero se debe utilizar la rejilla de 16 para ajustar su tamaño y colocarlos adecuadamente. Esto implica eliminar la lista, introducir capas para la rejilla y modificar los estilos para que se apliquen nuevamente a los enlaces.
8. Finalmente para la sección footer ya debería de poder realizarse todo fácilmente. Seguimos con 16 columnas y en la sección company se puede reutilizar la etiqueta section para hacer un div que ocupe todo. Es conveniente utilizar las clases alpha y omega para eliminar márgenes y poder centrar correctamente algunos contenedores.




Imagen 2.Resultado final de la práctica. Secciones nav y header.


## EXAMPLES




**Fixed**  
Standard fixed grid layout. Define amount of columns, column width and gutter width.




**Responsive Fixed**  
Fixed grid layout, that adapts to the available display width.




**Fluid**  
A fluid grid that uses percentages of the total available width for the columns.




**Max-Width Fluid**  
A fluid grid, that has a maximum total width.




**Responsive Fluid**  
A fluid grid that changes its layout at certain break points



**Multiple Grids**  
Different grid layouts on the same page.



**Nested Grids**  
We heard you like grids, so we put a grid in your grid in your grid.



**Push/Pull**  
Add empty columns into the grid, or swap the order of columns from how they appear in the source.

## DOWNLOADS

Imagen 3.Resultado final de la práctica. Sección examples.

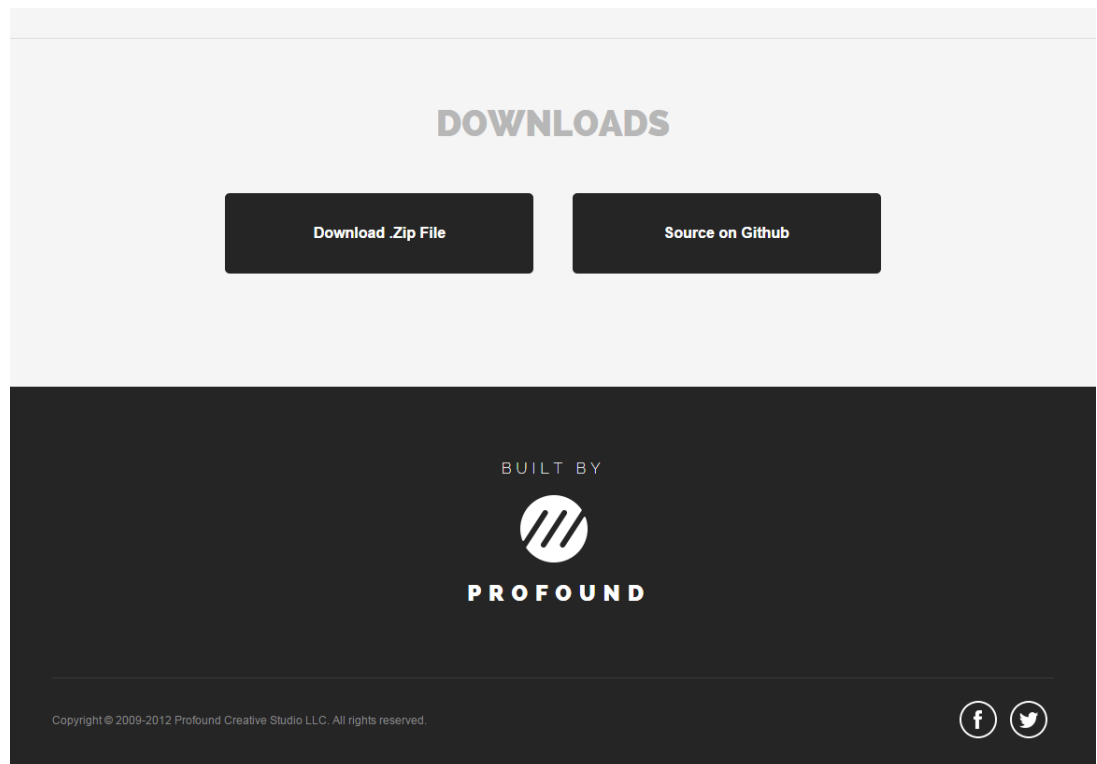


Imagen 2.Resultado final de la práctica. Secciones downloads y footer.