

Übung zu if (Taschenrechner)

Übung zu PHP-“if“ mit Taschenrechner

Exkurs HTML image maps

1. Auf der WEB-Seite http://www.w3schools.com/tags/tag_area.asp kann man erkennen, wie ein Image-Map zu einem Bild in HTML verwendet wird.
Tipp: Ein AREA-HTML-Tag kann natürlich ebenfalls onclick verwenden!
2. Auf der WEB-Seite <http://www.coder-welten.com/image-maps-erstellen/> kann man lernen wie man mit dem Tool Gimp eine Map zu einer Graphik erstellt.
Von der erzeugten Datei mit der Endung „.map“ kann man danach die Map in sein eigenes HTML-Dokument übernehmen.

Aufgabe:

Erstelle einen HTML-Taschenrechner unter der Verwendung von einer Image-Map. Dabei sollen mit Hilfe von Javascript die Eingaben des Benutzers der HTML-Seite gesammelt werden. Wenn der Benutzer das „=“-Zeichen auswählt soll die so entstandene Zeichenkette an einen WEB-Server geschickt werden, welcher sodann mit Hilfe von PHP die Rechenaufgabe der Zeichenkette löst und das Ergebnis zurück liefert.

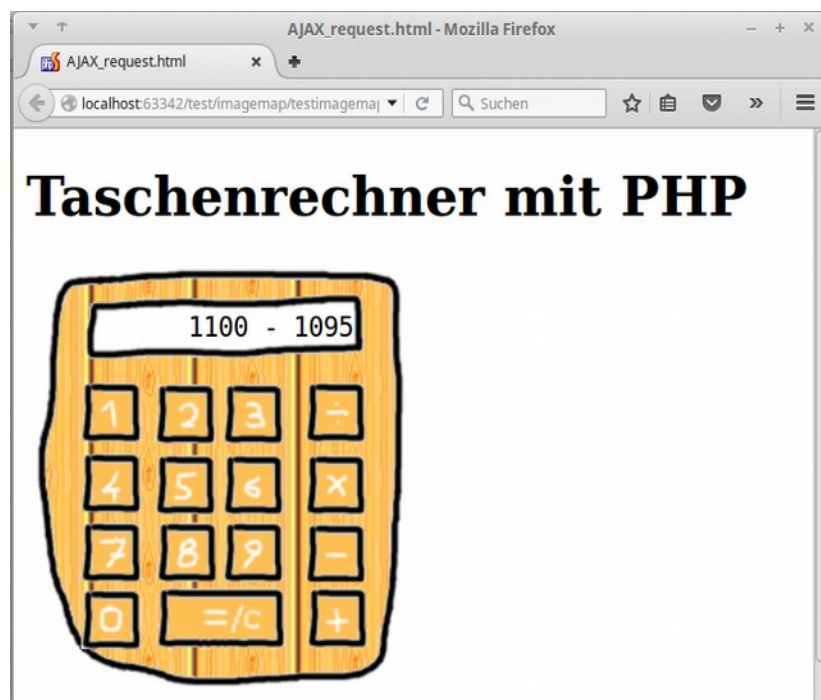


Abbildung 1: Beispiel des Benutzerinterface des HTML-Taschenrechners

Übung zu if (Taschenrechner)

Nachdem die Anfrage an den PHP-WEB-Server geschickt wurde und das berechnete Ergebnis zurückgeliefert wird (Beispiel mit Hilfe von Ajax), soll das Ergebnis anstatt der Rechenaufgabe angezeigt werden.



Abbildung 2: Ergebnis der PHP-Ajax-Anfrage