

La deuxième phase du projet Click-journeY vise à transformer notre plateforme statique en un site dynamique et pleinement fonctionnel. L'objectif principal est de permettre une interaction poussée pour l'utilisateur, en intégrant une gestion dynamique des données via PHP et JSON. Cette phase introduit notamment la personnalisation avancée des séjours, la gestion améliorée des comptes utilisateurs ainsi qu'une interface administrateur complète et sécurisée.

II - Développemen

A. Objectifs et Description Générale

Lors de cette deuxième phase, les objectifs principaux étaient :

- Rendre dynamiques les pages d'accueil et les pages de détails des voyages à l'aide d'une base de données JSON. Créer un système de personnalisation détaillé des séjours permettant aux utilisateurs de modifier facilement les options d'hébergement, de restauration, d'activités et de transport. Mettre en place une page administrateur dynamique permettant de consulter et gérer les utilisateurs inscrits avec des options spécifiques de gestion (ban/déban). Ajouter une gestion fine des sessions utilisateurs avec des pages distinctes d'inscription, de connexion et de gestion du profil utilisateur.
- Assurer une cohérence visuelle et technique sur l'ensemble du site avec des feuilles de style spécifiques à chaque page dynamique.
- B. Organisation et Répartition des Tâches

La répartition du travail lors de cette phase s'est effectuée comme suit :

- Mohamed s'est chargé de rendre dynamiques les pages détaillées des voyages ainsi que la gestion avancée de la personnalisation des offres (hébergement, restauration, activités). Il a également géré l'intégration des données JSON pour fournir un affichage fluide et précis.
- Edonis a développé les systèmes d'authentification dynamiques, en remplaçant le traditionnel "username" par l'utilisation d'un "email" pour une sécurité et une simplicité

accrues. Il a également implémenté les pages de profil utilisateur, offrant ainsi une gestion intuitive des informations personnelles.

• Taimim a renforcé l'interface administrateur en intégrant la possibilité de gérer les utilisateurs (consultation, bannissement, débannissement), avec un système de pagination pratique et ergonomique.

Chaque membre a travaillé de manière autonome tout en communiquant régulièrement via Discord afin de coordonner les intégrations techniques et assurer une cohérence globale des fonctionnalités.

C. Difficultés Rencontrées et Solutions Apportées

Les principales difficultés rencontrées et résolues durant cette phase ont été :

- Gestion dynamique des données JSON : La mise en place d'une gestion centralisée des données JSON pour le contenu des voyages a nécessité une réflexion approfondie sur la structure et l'efficacité d'accès aux données. Une approche structurée et modulaire a permis de rendre cette intégration fluide et efficace.
- Gestion des utilisateurs et sécurité : L'intégration d'un système d'authentification robuste avec gestion des rôles (admin, utilisateur, banni) a demandé une attention particulière à la sécurité et à l'expérience utilisateur. Des tests réguliers ont été conduits pour assurer le bon fonctionnement de ces mécanismes.
- Interface administrateur : L'implémentation d'une interface administrateur intuitive et performante a requis plusieurs itérations pour répondre parfaitement aux exigences fonctionnelles et ergonomiques définies par le cahier des charges.

Grâce à une collaboration étroite et une organisation méthodique, ces difficultés ont été surmontées efficacement, assurant ainsi la réussite technique et fonctionnelle du projet.

 _ 111	Conclusion
- 111 -	Conclusion

La seconde phase du projet Click-journeY a permis à l'équipe de franchir une étape majeure vers la création d'une plateforme interactive et totalement fonctionnelle. L'intégration des données dynamiques via PHP et JSON, couplée à une gestion approfondie des utilisateurs et des administrateurs, répond pleinement aux attentes initiales. Ce projet a renforcé notre capacité à travailler de manière autonome tout en conservant une excellente cohésion d'équipe. Le résultat final est une plateforme robuste, ergonomique et prête pour une éventuelle exploitation professionnelle.