

Конституция группы “Тюленчик house 🐧🐧🐧”

## **Статья 1. Основные принципы**

1.1. Группа “Тюленчик house 🐧🐧🐧” основана на принципах свободы слова и самовыражения.

1.2. Все участники имеют право свободно выражать свои мысли и идеи, уважая мнение других.

## **Статья 2. Правила общения**

2.1. Оскорбления, унижения или дискриминация участников запрещены.

2.2. Личное мнение каждого участника должно уважаться.

## **Статья 3. Спам**

3.1. Спамом будет считаться 20 и более сообщений подряд. Наказания за спам прописаны в статье 4.4

## **Статья 4. Ответственность участников**

4.1. Каждый участник несет ответственность за свои высказывания и действия в группе.

4.2. Нарушение правил общения может привести к бану. Баны выдаются на тот тип сообщений и медиа, который оскорбил или дискриминировал чувства другого (других) участника (участников).

4.3 По умолчанию срок бана 1 день, но может быть изменен решением суда.

4.4 За спам будет выдаваться бан медиа и стикеров.

## **Статья 5. Суд**

5.1 Если нельзя быстро выявить конкретного человека, нарушившего статью 2 и обе стороны не хотят мириться, то человек получает право подать на оппонента в суд. При этом суд может проводиться только с присутствием админа. Суд будет проводиться в Discord канале «Суд» с 15:00 до 17:00 2 раза в неделю. На нем должен присутствовать обвиняющий, обвиняемый, один админ(в роли судьи) и свидетель(нейтрал).

5.2 В суде обвиняющий должен будет высказать от 2 доводов почему обвиняемый виновен. В свою очередь обвиняемый должен будет привести доводы в свою защиту, после этого

даётся слово свидетелю который должен рассказать о ситуации со своей точки зрения (свидетелем не может быть участник конфликта) после всего этого судья выносит приговор.

## **Статья 6. Завершение и изменение Конституции**

6.1. Эта Конституция может быть изменена по предложению участников и администраторов после общего обсуждения.

6.2. Заключительные изменения вступают в силу после голосования участников.

Настоящая Конституция вступает в силу с момента её принятия.