ESTRUCTURA DE DATOS

ESTUDIANTE:

Andrés Vladimir Quiroga Huariste SIS9208422

DOCENTE:

Ing. William Roddy Barra Paredes

MATERIA:

Estructura de Datos

GESTIÓN:

2022

MANEJO DE CONCEPTOS

- ¿A que se refiere cuando se habla de ESTRUCTURA DE DATOS?
- R. Las estructuras de datos es una rama de las ciencias de la computación que estudia y aplica diferentes formas de organizar información dentro de una aplicación, para manipular, buscar e insertar estos datos de manera eficiente.
- ¿Cuáles son los TIPOS DE ESTRUCTURA QUE EXISTE?
 R. Estructura Secuencial.
- · Estructuras de Repetición.
- Estructuras Condicionales.
- ¿Apoyándose en el link adjunto, explique, por qué son útiles las estructuras de datos?.
- R. Las estructuras de datos son útiles porque nos permiten tener una batería de herramientas para solucionar ciertos tipos de problemas.

> ¿Qué es una PILA?

R. Una pila es una estructura lineal en la que los elementos pueden ser añadidos o eliminados solo por el final

¿Qué es STACK en JAVA, una STACK será lo mismo que una PILA?

R. Una pila (stack) es un objeto similar a una pila de platos, donde se puede agregar y sacar datos sólo por el extremo superior.

¿Qué es TOPE en una PILA?

R. Números de elementos que tiene una pila

¿Qué es MAX en una PILA?

R. Es el numero máximo de elementos que soporta la pila

¿A que se refiere los métodos esVacia() y esLLena() en una PILA?

R.

¿Qué son los métodos estáticos en JAVA?

R. El modificador static en Java es una de las palabras reservadas en este lenguaje que le da a quien programa, la posibilidad de establecer cómo será el acceso a determinados componentes del código que se está desarrollando.

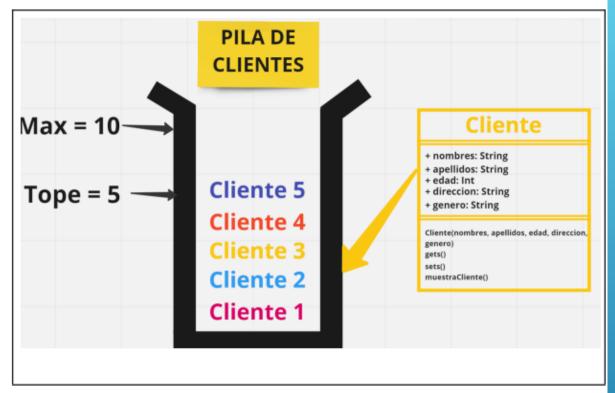
¿A través de un gráfico, muestre los métodos mínimos que debería de tener una PILA?

R.

- > Añadir
- > Eliminar
- > Vaciar

Parte practica

11. Crear las clases necesarias para la **PILA DE CLIENTES**.



- o Crear la clase Cliente
- Crear la clase PilaCliente
- Crear la clase Main.
- Crear un paquete de nombre PilaDeClientes (todas las clases deberán de estar dentro de este paquete)
- Adjuntar los siguientes.
 - La clase MAIN con la creación de 5 clientes y agregados a la PILA.
 - Una imagen de la salida de la consola en donde se muestran todos los ítems de la pila.

```
package PilaClientes;
public class Cliente {
  private String nombres;
  private String apellidos;
  private int edad;
  private String direccion;
  private String genero;
  public Cliente(String nombres, String apellidos, int edad, String direccion, String genero){
    this.nombres = nombres:
    this.apellidos = apellidos;
    this.edad = edad;
    this.direccion = direccion;
    this.genero = genero;
  public String getNombres() {
    return nombres;
  public String getApellidos() {
  public int getEdad() {
    return edad;
  public String getDireccion() {
    return direccion;
  public String getGenero() {
```

```
public void setNombres(String nombres) {
    this.nombres = nombres;
  public void setApellidos(String apellidos) {
    this.apellidos = apellidos;
  public void setEdad(int edad) {
    this.edad = edad:
  public void setDireccion(String direccion) {
    this.direccion = direccion;
  public void setGenero(String genero) {
    this.genero = genero;
  public void mostrarCliente(){
    System.out.println("\n Mostrando Clientes"); // ALT + 92
    System.out.println(" Nombres: " + this.getNombres());
    System.out.println(" Apellidos: " + this.getApellidos());
    System.out.println(" Edad: " + this.getEdad());
    System.out.println(" Direction: " + this.getDirection());
    System.out.println(" Genero: " + this.getGenero());
```

```
package PilaClientes;
import PiladeLibros.Libro;
import PiladeLibros.PiladeLibros;
public class PilaCliente {
  private int tope;
  private Cliente[] clientes;
  public PilaCliente(int max){
    this.tope = 0;
    this.max = max;
    clientes = new Cliente[this.max + 1];
  public boolean esVacio(){
    if tope == 0
      return true;
    } else {
  public boolean esLlenar(){
    if (tope == max){
      return true;
    } else {
      return false;
  public int nroElem(){
    return this.tope;
```

```
public void adicionar(Cliente nuevocliente){
   if (this.esLlenar() == false){
     this.clientes [this.tope] = nuevocliente;
    } else {
      System.out.println("La Pila de Clientes esta llena.");
  public Cliente eliminar(){
   Cliente elementoEliminado = null;
   if (this.esVacio() == false){
      elementoEliminado = this.clientes[this.tope];
      System.out.println("La Pila de Clientes esta vacia.")
   return elementoEliminado;
 public void Ilenar(){}
  public void mostrarPilaCliente(){
   Cliente elem = null;
    if (esVacio()){
      System.out.println("Pila Vacia, no hay Item que mostrar");
      System.out.println("\n Mostrando la Pila ");
      PilaCliente aux = new PilaCliente(this.max);
      while (!esVacio())
        aux.adicionar(elem);
        elem.mostrarCliente();
      vaciar(aux);
 public void vaciar(PilaCliente aux){
   while (!aux.esVacio())
      adicionar(aux.eliminar());
```

```
package PilaClientes;
public class Main {
  public static void main(String[] args) {
    Cliente client1 = new Cliente("Andres", "Quiroga", 23, "Villa Tunari", "Masculino");
    Cliente client2 = new Cliente("Vladimir", "Putin", 53, "Moscu", "Masculino");
    Cliente client3 = new Cliente("Tony", "Stark", 60, "New York", "Masculino");
    Cliente client4 = new Cliente("Sindy", "Mendoza", 29, "Villa Fatima", "Femenino");
    Cliente client5 = new Cliente("Sasha", "Greg", 28, "Villa Carmen", "Femenino");
    PilaCliente pila = new PilaCliente(10);
    pila.adicionar(client1);
    pila.adicionar(client2);
    pila.adicionar(client3);
    pila.adicionar(client4);
    pila.adicionar(client5);
```

12. Determinar cuántos **CLIENTES** son mayores de 20 años.

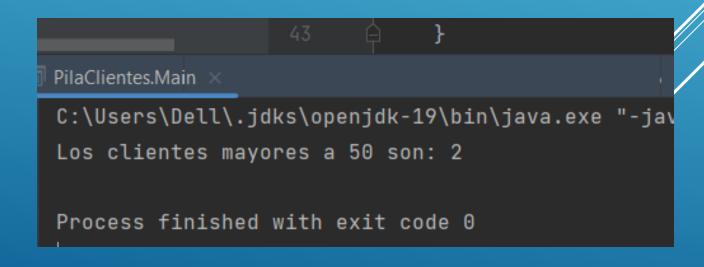
- El método deberá llamarse mayoresCiertaEdad(Pila, edadMayor)
- El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- El método recibe 2 parámetros
 - La Pila de Clientes
 - El valor de la edad.
- Adjuntar los siguientes
 - El **código** del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.

```
public static void MayoresCiertaEdad(PilaCliente pila, int edadMayor) {
  PilaCliente aux = new PilaCliente(10);
  Cliente valorextraido = null;
  int mayoresedad = 0;

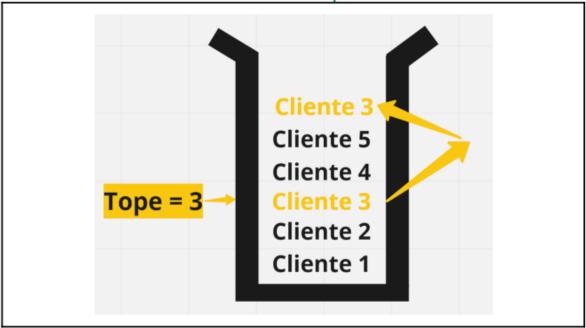
  while (pila.esVacio() == false) {
    valorextraido = pila.eliminar();

  if (valorextraido.getEdad() > edadMayor) {
      mayoresedad = mayoresedad + 1;

    }
    aux.adicionar(valorextraido);
}
System.out.println("Los clientes mayores a " + edadMayor + " son: " + mayoresedad);
}
```



13. Mover el **k-ésimo** elemento al final de la pila.



- El método deberá llamarse kEsimoPosicion(Pila, valorTope)
- El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- El método recibe 2 parámetros
 - La Pila de Clientes
 - El valor(int) de la posición que moverá al final de la pila.
- Adjuntar los siguientes
 - El **código** del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.

```
public static void kesimoPosicion(PilaCliente pila, int valorTope) {
  PilaCliente aux = new PilaCliente(10);
  Cliente valor = null;
  while (pila.esVacio() == false) {
    if (pila.nroElem() != valorTope) {
       aux.adicionar(pila.eliminar());
    } else {
       valor = pila.eliminar();
  pila.vaciar(aux);
  pila.adicionar(valor);
  pila.mostrarPilaCliente();
```

PilaClientes.Main ×

C:\Users\Dell\.jdks\openj

Mostrando la Pila

Mostrando Clientes

Nombres: Tony

Apellidos: Stark

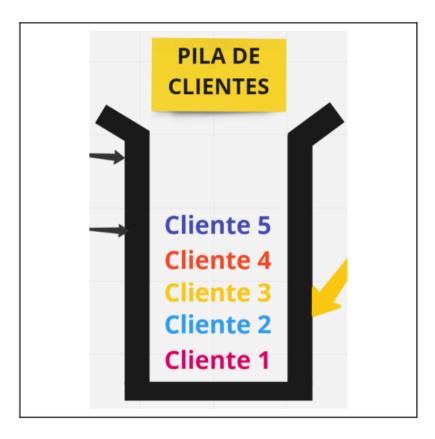
Edad: 60

Direccion: New York

Genero: Masculino

Mostrando Clientes

14. Cambiar la dirección de algunos CLIENTES de la PILA.



- O El método deberá llamarse asignaDireccion(Pila, nuevaDireccion)
- o El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- o El método recibe 2 parámetros
 - La Pila de Clientes
 - El valor(String) de la nueva dirección.
- o Cambiar la dirección del cliente siempre y cuando el género sea FEMENINO.
- Adjuntar los siguientes
 - El **código** del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.

```
public static void asignaDireccion(PilaCliente pila , String nuevaDireccion){
  PilaCliente aux = new PilaCliente(10);
  Cliente valor = null;
  while (!pila.esVacio()){
    valor = pila.eliminar();
    if (valor.getGenero() == "Femenino"){
      valor.setDireccion(nuevaDireccion);
      aux.adicionar(valor);
    } else {
      aux.adicionar(valor);
  pila.vaciar(aux);
  pila.adicionar(valor);
  pila.mostrarPilaCliente();
```

Mostrando Clientes

Nombres: Sasha

Apellidos: Greg

Edad: 28

Direccion: Rusia

Genero: Femenino

Mostrando Clientes

Nombres: Sindy

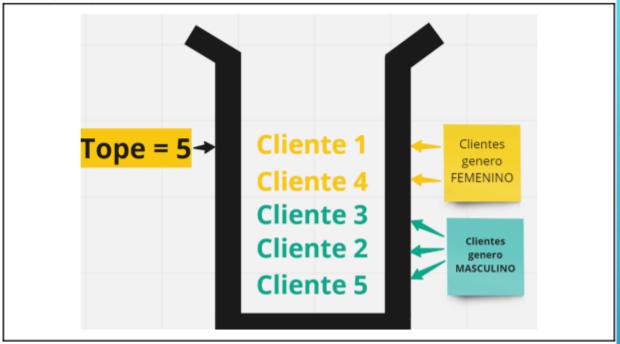
Apellidos: Mendoza

Edad: 29

Direccion: Rusia

Genero: Femenino

15. Mover **ÍTEMS** de la **PILA.**



- El método deberá llamarse reordenaPila(Pila)
- El método debe ser creado en la clase MAIN como un método estático.
- El método recibe 1 parámetro
 - La Pila de Clientes
- Mover a la base todos los clientes del género masculino y los del género femenino moverlos al final.
- Adjuntar los siguientes
 - El **código** del método que resuelve el problema.
 - Una imagen de la salida de la consola.

```
public static void reordenaPila(PilaCliente pila){
    PilaCliente aux1 = new PilaCliente(10);
    PilaCliente aux2 = new PilaCliente(10);
    Cliente valor = null;
    while (!pila.esVacio()){
      valor = pila.eliminar();
      if (valor.getGenero() != "Femenino"){
         aux1.adicionar(valor);
       } else {
         aux2.adicionar(valor);
    pila.vaciar(aux1);
    pila.vaciar(aux2);
    pila.mostrarPilaCliente();
```

Mostrando Clientes

Nombres: Sasha

Apellidos: Greg

Edad: 28

Direccion: Villa Carmen

Genero: Femenino

Mostrando Clientes

Nombres: Sindy

Apellidos: Mendoza

Edad: 29

Direccion: Villa Fatima

Genero: Femenino

Mostrando Clientes

Nombres: Tony

Apellidos: Stark

Edad: 60

Direccion: New York

Genero: Masculino

Mostrando Clientes