

Serpientes y Escaleras a distancia

Versión de sólo texto para Google Meet

Edgar Quiroz

9 de mayo de 2021

1. Planteamiento

Diseñar un pequeño CLI para el juego de serpientes y escaleras planteado anteriormente.

1.1. Diagramas de clases

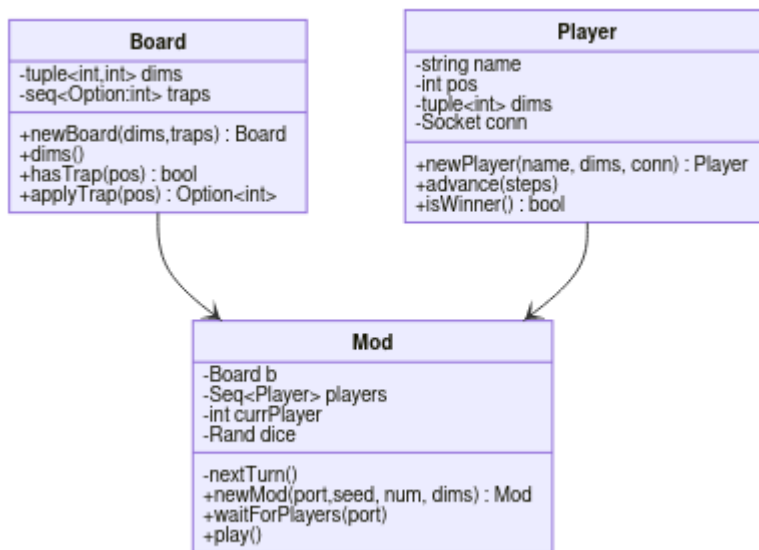


Figura 1: Clases para el moderador

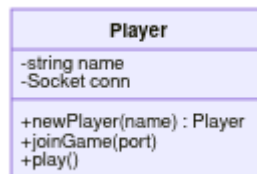


Figura 2: Clases para el jugador

2. Correr

`nimble build`

Que crea dos ejecutables. `snlMod` es el programa que para el moderador que levante el servidor para jugar. `snlPlay` es el programa para los jugadore que se conectarán al servidor del moderador.

3. Pruebas

`nimble test`

Las pruebas están hechas con el paquete `unittest`. De momento no hay pruebas para los sockets.