

Serpientes y Escaleras a distancia

Versión de sólo texto para Google Meet

Edgar Quiroz

14 de marzo de 2021

1. Planteamiento

Diseñar un pequeño CLI para el juego de serpientes y escaleras planteado anteriormente.

1.1. Diagramas de clases

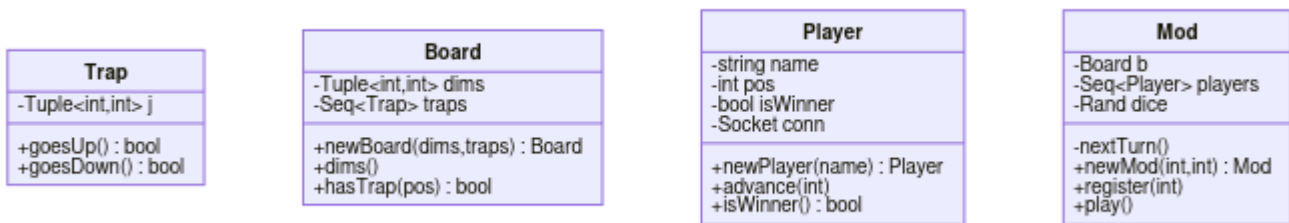


Figura 1: Clases para el moderador

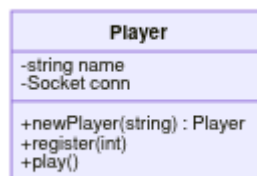


Figura 2: Clases para el jugador

2. Correr

nimble build

Que crea dos ejecutables