



# Податочни структури и програмирање

Наставници:   Вон. Проф. д-р. Христијан Ѓорески  
                      Вон. Проф. Славче Пејоски  
                      Вон. Проф. Томислав Шуминоски  
                      Доц. Д-р. Горан Јакимовски

# Цели на предметот

- Целта на предметот е да ги запознае студентите со:
  - организација на податоците во структури;
  - основните концепти на објектно-ориентираното програмирање преку изучување на програмскиот јазик C++;
  - решавање на проблеми од реалноста со користење на податочни структури.

# Настава

- Предавања: 2 часа (1 термин) неделно
- Вежби
  - ☐ аудиториски: 2 часа (1 термин) неделно;
  - ☐ лабораториски: 2 часа (1 термин) неделно.
- Самостојна работа **xxx** часови неделно



# Консултации

## ■ Професори

- ☐ д-р Христијан Ѓорески (кабинет 319)
- ☐ д-р Славче Пејоски  
(Институт за телекомуникации)
- ☐ д-р Томислав Шуминоски  
(Институт за телекомуникации)
- ☐ д-р Горан Јакимовски (кабинет 1216)

## ■ Асистенти

- ☐ м-р Бојана Величковска (кабинет 1216)
- ☐ Злате Богоевски (кабинет 1216)



# Услови за полагање

- Услов за **полагање** на испитот
  - ☐ потпис од наставникот
  
- Услов за добивање потпис од наставникот
  - ☐ потпис од асистентот
  
- Услов за добивање потпис од асистентот
  - ☐ навремено изработени лабораториски вежби
  - ☐ дозволено е **најмногу 1 отсуство** кое треба да се одработи **(НЕМА МИНУСИ)**

# Оценување (1)



- Два парцијални испити (секој по 100 бода);  
или

- Еден завршен писмен испит (200 бода)
- Тестови (20 бода)
- Лабораториски вежби (20 бода)
- Услов за положување

☐ **Минимум 144** поени од вкупно 240

- Можен бонус од 10 поени за истакнатата ангажираност на часовите.



100  
+100

+20

+20

240



$\geq 144$

# Оценување (2)



Бодови	Оценка
од 144 до 163 бода	6 (шест)
од 164 до 182 бода	7 (седум)
од 183 до 201 бода	8 (осум)
од 202 до 220 бода	9 (девет)
од 221 до 240 бода	10 (десет)

# Содржина (1)

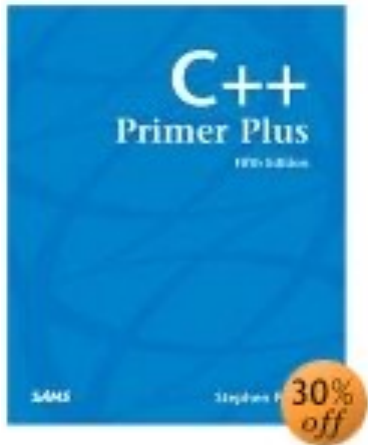
- Организација на податоците во структури
- Вовед во објектно-ориентирано програмирање
- Не објектно-ориентирани новини во C++
- Класи и објекти, конструктори, деструктори, функции членки
- Преоптоварување на оператори
- Динамичка алокација на меморија



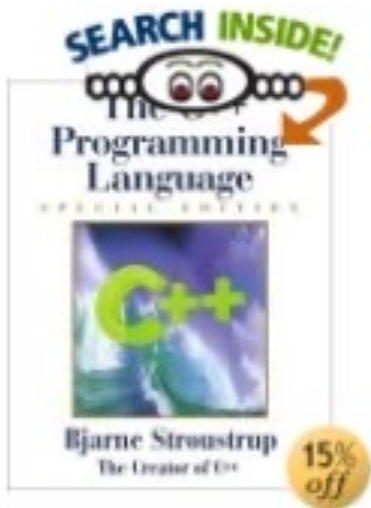
# Содржина (2)

- Магацини и редови
- Листи (единечни, двојно поврзани, кружни)
- Изведување на класи (наследување)
- Виртуелни функции
- Виртуелно изведување класи
- Статички членови на класи
- Шаблони

# Литература (1)



- Prata S., **C++ Primer Plus**, the Waite Group, 1998.

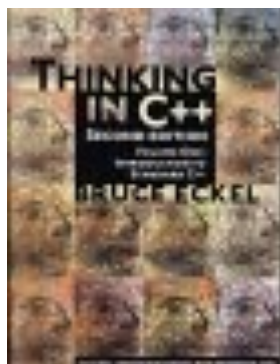


- Stroustrup B., **The C++ Programming Language**, Third Edition, AddisonWesley, 1997.

# Литература (2)

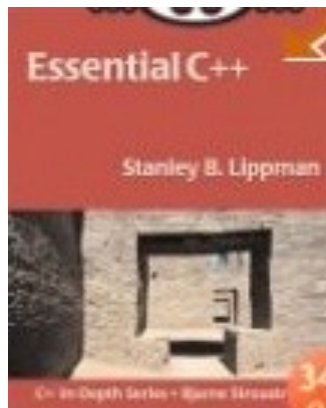


- Danny Kalev, **ANSI/ISO C++ Professional Programmer's Handbook** (Que Professional Series), 1999



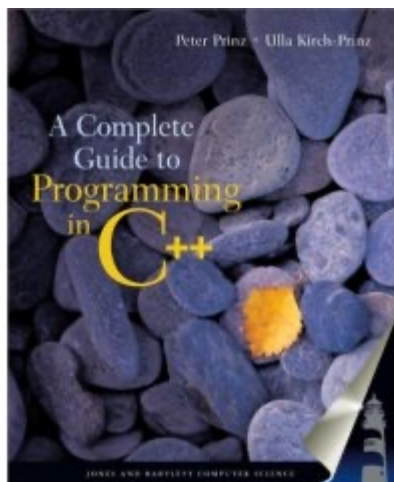
- Eckel B., **Thinking in C++**, 2nd Edition, 1999.  
<http://www.BruceEckel.com>

# Литература (3)

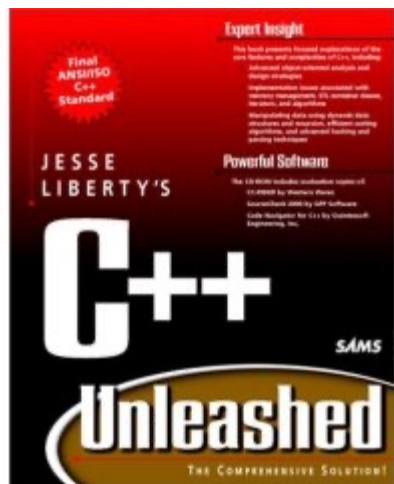


- Stanley Lippman, Osnove jezika C++ (**Essential C++**), Addison-Wesley, 1999
- C++ Annotations
  - by Frank B. Brokken, (v 6.5.0), 2006.  
<http://www.icce.rug.nl/documents/>

# Литература (4)

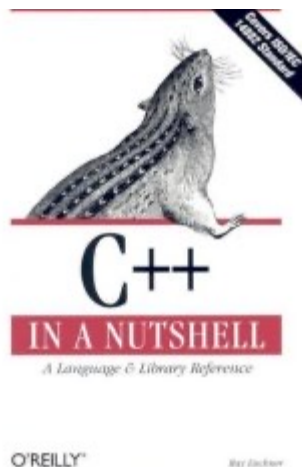


- A Complete Guide to Programming in C++
  - by Ulla Kirch-Prinz, Peter Prinz
  - <http://mihd.net/d952k4>



- C++ Unleashed
  - by Jesse Liberty, Vishwajit Aklecha

# Литература (5)

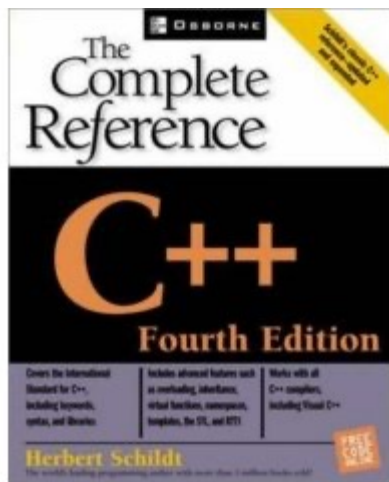


## ■ C++ in a Nutshell

□ by Ray Lischner

## ■ C++: The Complete Reference

□ by Herbert Schildt



# Web ресурси

- Introduction to Object-Oriented Programming Using C++, Peter Müller
  - <http://www.tiem.utk.edu/~gross/c++man/>
  
- C++ Programming Language Tutorials(Douglas C. Schmidt, 1998)
  - <http://www.cs.wustl.edu/~schmidt/C++/>
  
- The C++ Virtual Library
  - <http://www.desy.de/user/projects/C++.html>

# Интернет

<http://e-kursevi.feit.ukim.edu.mk>

Име на курсот: **Податочни структури и програмирање**

■ Може да се најдат:

- ☐ слајдови од предавањата и користените примери
- ☐ материјали за аудиториските и лабораториските вежби
- ☐ линкови кон web ресурси со корисни информации и материјали за изучување на програмскиот јазик C++
- ☐ линкови кон неколку книги за изучување на програмскиот јазик C++
- ☐ резултати од испитите (колоквиумите, тестовите, ...)
- ☐ соопштенија поврзани со наставата и предметот

■ Може да се постават прашања во врска со материјалот од предметот



# Крај

