

## Лабораториска вежба 7 – Сору конструктор

Име и презиме	Број на индекс	Група

## Задача 1:

Да се напише програма за следење на телесна тежина. За таа намена, да се креира класа `Korisnik` во која се чуваат податоци за името на корисникот (низа од 20 карактери), низа од реални вредности за измерените тежини во килограми (низа од 30 float елементи) и број на мерења. За класата `Korisnik` да се напише:

- Default конструктор кој ќе креира корисник со празно име и едно мерење кое има вредност 60.
- Сору конструктор и конструктор со 3 аргументи.
- Деструктор
- Функција `pechati()` која ги печати податоците за корисникот
- метод `dodadiMerenje(float m)` кој ќе го додаде мерењето во низата од мерења на почетната позиција.
- метод `brishiMerenje()` кој ќе го избрише првото мерење во низата со измерени тежини

Да се напише `main` во кој ќе се тестира задачата. Во `main` функцијата прво да се креира низа од 4 мерења. Потоа со низата од мерења да се иницијализира објект од класа `Korisnik` и да се испечатат сите податоци за овој објект. Потоа на објектот да му се додаде дополнително мерење со методата `dodadiMerenje(75.3)` и да му се избрише мерење со методата `brishiMerenje()` по што треба повторно да се испечатат сите информации за објектот.