

Лабораториска вежба 8 – преоптоварување на оператори

Име и презиме	Број на индекс	Група

Задача 1:

Да се креира класа работа со лото ливче. За лото ливчето се чува динамички алоцирана низа од цели броеви и бројот на внесени броеви во ливчето.

Да се обезбедат следниве методи за класата:

- Конструктор со default параметри кој добива низа од цели броеви и број на цели броеви во лото ливчето. Доколку конструкторот се повика без аргументи се креира лото ливче со 1 број (со произволна вредност).
- Деструктор кој ќе ја брише динамички алоцираната меморија.

Дополнително да се преоптоварат следниве оператори:

- Операторот `>>` за вчитување на сите податоци за лото ливчето.
- Операторот `<<` за печатење на сите податоци за лото ливчето.
- Операторот `=` за доделување на лото ливче.
- Операторот `==` за споредување на две лото ливчиња (ако имаат ист број на внесени броеви и исти вредности за внесените броеви да врати `true` инаку да врати `false`).
- Операторот `[]` кој го враќа бројот од соодветната позиција.
- Операторот `++` кој овозможува додавање на нов број на крај од низата (бројот да се превземе од тастатура како дел од операторот).

Да се напише главна програма во која ќе се тестира работата на сите креирани методи и преоптоварувања.