

Лабораториска вежба 6 – Класи

Име и презиме	Број на индекс	Група

Задача 1:

На кошаркарски клуб му е потребна програма која ќе води евиденција за основните податоци на екипата. За секој кошаркар се чуваат информации за името и основна плата. За екипата се знае името, бројот на кошаркари, просекот на постигнати поени на екипата и низата од кошаркари (има максимум 8 кошаркари). Просекот на постигнати поени по напревар и бројот на кошаркари во екипата не смеат да бидат негативни (во конструкторите и функциите за поставување да се внимава ова да биде исполнето). Платата на еден кошаркар се пресметува така што основната плата се зголемува за 50 денари за секој кош од просекот на постигнати поени по напревар за неговата екипа.

Да се напишат класите kosarkar и ekipa. Притоа, доколку се внесат податоци кои не ги задоволуваат наведените ограничувања за просекот на постигнати кошеви по напревар и бројот на играчи, тие параметри да се постават на 0. За секоја од класите да се напишат default конструктор, конструктор со параметри и функција за печатење (при печатењето на податоците за екипата, да се користи функцијата за печатење на податоците на играчот (освен за неговата плата која мора да се печати од функцијата за печатење на класата екипа)). За класата kosarkar да се напише и функција за пресметка на платата која на влез добива реален број кој служи за да го содржи просекот на постигнати поени по напревар за неговата екипа.

Да се напише main функција во која корисникот ќе внесе податоците за 5 играчи (основната плата на секој кошаркар да се постави на 30000 денари), име на екипата и просечен број на поени по напревар кој треба да се постави на вредност 85. Потоа со тие податоци да се иницијализира објект од класа ekipa. На крај да се испечатат податоците за екипата.

Забелешка: Вредноста за платата не треба да се внесува и чува како посебен параметар (основната плата е тоа што се внесува и чува). Таа се пресметува според другите внесени вредности и се враќа на излез од функцијата за пресметка на плата.