

Лабораториска вежба 1 – Структури во C++

Име и презиме	Број на индекс	Група

Задача 1:

На една компанија и е потребна програма за работа со **репрезентации на зимска олимпијада**. За таа цел треба да се направат две структури: структура за репрезентација и структура за репрезентативец. За секоја репрезентација се знае името, бројот на репрезентативци и низа од променливи од тип структура репрезентативец (во низата има максимум 10 променливи). За секој репрезентативец се знае името (стринг), дисциплината (ски скокач, скијач или бијатлонец – да се реализира со enum) и бројот на освоени медали. Во секоја од структурите да се декларираат (како дел од структурите) и дефинираат функции за иницијализација на променливи и за печатење: **init()** и **pechatit()**. За структурата репрезентација да се преоптовари функцијата за печатење така што кога ќе и се проследи буква с, тогаш да се испечатат само информациите за репрезентативеците чии презимиња почнуваат на буквата с.

Да се напише **главна програма** во која ќе се иницијализираат 5 репрезентативци и две репрезентации (првата со 2 репрезентативци, а втората со 3). Потоа за секоја од репрезентациите да се повика функцијата за печатење (при повикувањето за првата репрезентација, да се повика без аргументи, а за втората репрезентација со аргумент првата буква од презимето на третиот репрезентативец од таа репрезентација).

Напомена: функцијата за печатење на репрезентација треба да ја повикува функцијата за печатење на репрезентативец.