

ФАКУЛТЕТ ЗА ЕЛЕКТРОТЕХНИКА И ИНФОРМАЦИСКИ ТЕХНОЛОГИИ

Податочни структурни програмирање

Наставници:

Вон. Проф. д-р. Христијан Ѓорески
Вон. Проф. Славче Пејоски
Вон. Проф. Томислав Шуминоски
Доц. Д-р. Горан Јакимовски

Цели на предметот

- Целта на предметот е да ги запознае студентите со:
 - организација на податоците во структури;
 - основните концепти на објектно-орентираното програмирање преку изучување на програмскиот јазик C++;
 - решавање на проблеми од реалноста со користење на податочни структури.

Настава

- Предавања: 2 часа (1 термин) неделно
- Вежби
 - аудиториски: 2 часа (1 термин) неделно;
 - лабораториски: 2 часа (1 термин) неделно.
- Самостојна работа **xxx** часови неделно



Консултации

■ Професори

- д-р Христијан Горески (кабинет 319)
- д-р Славче Пејоски
(Институт за телекомуникации)
- д-р Томислав Шуминоски
(Институт за телекомуникации)
- д-р Горан Јакимовски (кабинет 1216)

■ Асистенти

- м-р Бојана Величковска (кабинет 1216)
- Злате Богоевски (кабинет 1216)



Услови за полагање

- Услов за **полагање** на испитот
 - потпис од наставникот
- Услов за добивање потпис од наставникот
 - потпис од асистентот
- Услов за добивање потпис од асистентот
 - навремено изработени лабораториски вежби
 - дозволено е **најмногу 1 отсуство** кое треба да се одработи **(НЕМА МИНУСИ)**

Оценување (1)



- Два парцијални испити (секој по 100 бода);
или
- Еден завршен писмен испит (200 бода)
- Тестови (20 бода)
- Лабораториски вежби (20 бода)
- Услов за положување
 - Минимум 144** поени од вкупно 240
- Можен бонус од 10 поени за истакната ангажираност на часовите.



100

+100

+20

+20

240



>= 144

Оценување (2)



Бодови	Оценка
од 144 до 163 бода	6 (шест)
од 164 до 182 бода	7 (седум)
од 183 до 201 бода	8 (осум)
од 202 до 220 бода	9 (девет)
од 221 до 240 бода	10 (десет)

Содржина (1)

- Организација на податоците во структури
- Вовед во објектно-ориентирано програмирање
- Не објектно-ориентирани новини во C++
- Класи и објекти, конструктори, деструктори, функции членки
- Преоптоварување на оператори
- Динамичка алокација на меморија

Содржина (2)

- Магацини и редови
- Листи (единечни, двојно поврзани, кружни)

- Изведување на класи (наследување)
- Виртуелни функции
- Виртуелно изведување класи
- Статички членови на класи
- Шаблони

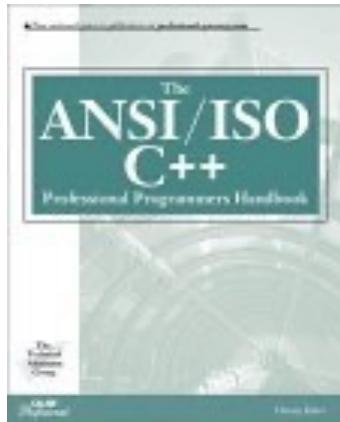
Литература (1)



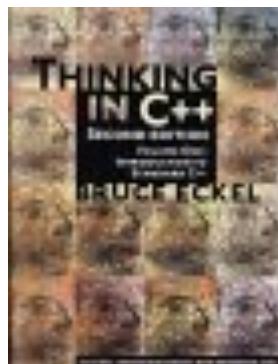
- Prata S., **C++ Primer Plus**, the Waite Group, 1998.

- Stroustrup B., **The C + + Programming Language**, Third Edition, AddisonWesley, 1997.

Литература (2)

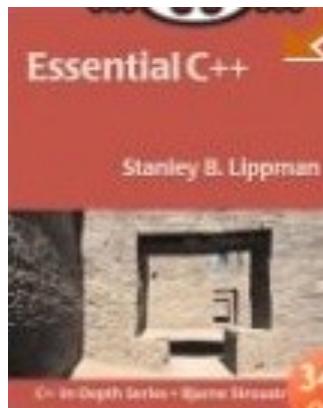


- Danny Kalev, **ANSI/ISO C++ Professional Programmer's Handbook** (Que Professional Series), 1999



- Eckel B., **Thinking in C++**, 2nd Edition, 1999.
<http://www.BruceEckel.com>

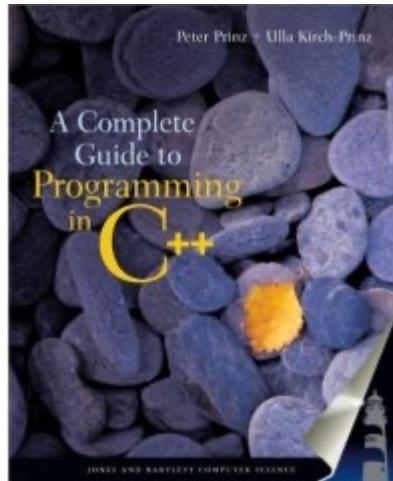
Литература (3)



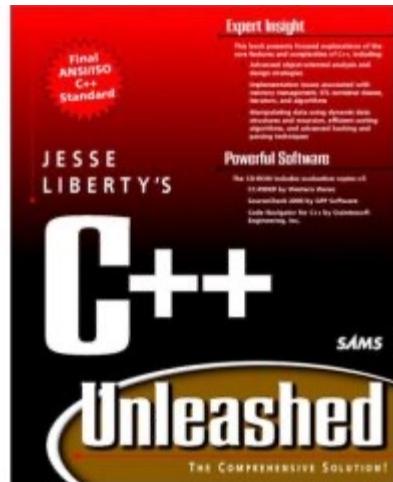
- Stanely Lippman, Osnove jezika C++ (**Essential C++**), Addison-Wesley, 1999

- C++ Annotations
 - by Frank B. Brokken, (v 6.5.0), 2006.
<http://www.icce.rug.nl/documents/>

Литература (4)

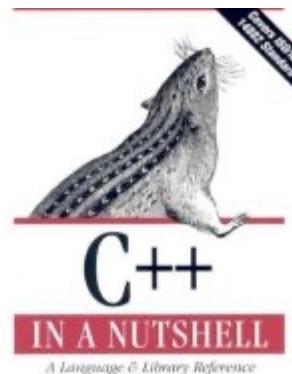


- A Complete Guide to Programming in C++
 - by Ulla Kirch-Prinz, Peter Prinz
 - <http://mihd.net/d952k4>

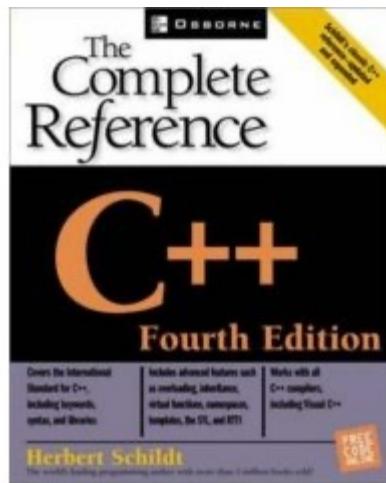


- C++ Unleashed
 - by Jesse Liberty, Vishwajit Aklecha

Литература (5)



- C++ in a Nutshell
 - by Ray Lischner



- C++: The Complete Reference
 - by Herbert Schildt

Web ресурси

- Introduction to Object-Oriented Programming Using C++, Peter Müller
 - <http://www.tiem.utk.edu/~gross/c++man/>
- C++ Programming Language Tutorials(Douglas C. Schmidt, 1998)
 - <http://www.cs.wustl.edu/~schmidt/C++/>
- The C++ Virtual Library
 - <http://www.desy.de/user/projects/C++.html>

Интернет

<http://e-kursevi.feit.ukim.edu.mk>

Име на курсот: **Податочни структури и програмирање**

- Може да се најдат:
 - слайдови од предавањата и користените примери
 - материјали за аудиториските и лабораториските вежби
 - линкови кон web ресурси со корисни информации и материјали за изучување на програмскиот јазик C++
 - линкови кон неколку книги за изучување на програмскиот јазик C++
 - резултати од испитите (колоквиумите, тестовите, ...)
 - соопштенија поврзани со наставата и предметот
- Може да се постават прашања во врска со материјалот од предметот

Крај

