

Лабораториска вежба 9 – Наследување и виртуелни функции

Име и презиме	Број на индекс	Група

Задача 1:

Да се напише класа **Sadnica** од која ќе бидат изведени двете класи **Drvo** и **Cvet**. Во класата **Sadnica** се чува името на садницата (како динамичка низа од char елементи) и основната цена една садница (float).

За класата **Drvo** дополнително се чува бројот на месеци колку е старо дрвото (int).

За класата **Cvet** дополнително се чува бројот на денови во кои е расцутено цвеќето (int).

Цената на дрвните садници се пресметува на следниов начин: основната цена на садницата се зголемува за 10% доколку за секои два месеци старост. Цената на цветната садница се пресметува така што основната цена се намалува на половина доколку цути помалку од 14 дена.

За секоја од класите да се напише функција **presmetaj_cena()** која ја пресметува цената на соодветниот објект од таа класа и функција **pechatit()** која ги печати податоците за објект од соодветната класа и притоа како дел од верзиите на функциите на изведените класи да се користи верзијата на основната класа. За секоја од класите да се напишат и конструктори со default параметри, сору конструктор и оператор = за доделување.

Надвор од класите да се напише функција која како аргументи прима два параметри: низа од покажувачи кон садници независни од типот на садницата и нивниот број, а го наоѓа и ги печати сите информации за садницата која има највисока цена.

Во продолжение е дадена главната функција на програмата со која треба да се тестираат класите:

```
int main()
{
    Sadnica *niza[20];
    Drvo m("Lipa", 400, 12);
    Cvet s11("Lubicica", 300, 20), s12("Krin", 400, 10);
    niza[0]=&m;
    niza[1]=&s11;
    niza[2]=&s12;
    fja(niza, 3);
    s12=s11;
    s12.pechatit();

    return 0;
}
```