

Лабораториска вежба 7 – Сору конструктор

Име и презиме	Број на индекс	Група

Задача 1:

Да се напише програма за обработка на текст. За таа намена, да се креира класа Recenica во која се чуваат знаците во реченицата (динамички алоцирана низа од char елементи). За класата Korisnik да се напише:

- Default конструктор кој ќе креира Recenica со содржина “Zdravo!”.
- Сору конструктор и конструктор со 1 аргумент.
- Деструктор
- Функција `pechatati()` која ја печати реченицата
- метод `dodadiZnaci(char *niza, bool lok)` кој ќе ја додаде `niza` во реченица и тоа на крај ако `lok` е 1 и на почеток ако `lok` е 0.
- метод `brishiZnak(int poz)` кој ќе го избрише знакот кој се наоѓа на позиција `poz`.

Да се напише `main` во кој ќе се тестира задачата. Во `main` функцијата прво да се креира низа од “Mnogu sakam da ucham PSP!” и потоа со низата да се иницијализира објект од класа `Rechenica` и да се испечати реченицата. Потоа на објектот да му се додаде следната низа од знаци “za soru konstruktor.” на крај од низата. Потоа од реченицата да се избрише знакот на позиција 24 и да се испечати реченицата.