

Лабораториска вежба 7 – Сору конструктор

Име и презиме	Број на индекс	Група

Задача 1:

Да се напише програма за обработка на текст. За таа намена, да се креира класа `Recenica` во која се чуваат знаците во реченицата (динамички алоцирана низа од `char` елементи). За класата `Korisnik` да се напише:

- Default конструктор кој ќе креира `Recenica` со содржина “Zdravo!”.
- Сору конструктор и конструктор со 1 аргумент.
- Деструктор
- Функција `pechati()` која ја печати реченицата
- метод `dodadiZnaci(char *niza, bool lok)` кој ќе ја додаде `niza` во реченица и тоа на крај ако `lok` е 1 и на почеток ако `lok` е 0.
- метод `brishiZnak(int poz)` кој ќе го избрише знакот кој се наоѓа на позиција `poz`.

Да се напише `main` во кој ќе се тестира задачата. Во `main` функцијата прво да се креира низа од “Mnogu sakam da ucham PSP!” и потоа со низата да се иницијализира објект од класа `Rechenica` и да се испечати реченицата. Потоа на објектот да му се додаде следната низа од знаци “za сору konstruktor.” на крај од низата. Потоа од реченицата да се избрише знакот на позиција 24 и да се испечати реченицата.