

ЛАБОРАТОРИСКА ВЕЖБА – ПРОГРАМИРАЊЕ И АЛГОРИТМИ		БРОЈ 0
ТЕМА: ВОВЕД ВО ПРОГРАМИРАЊЕ		
Име и презиме	Индекс број	Група

Целта на оваа лабораториска е вежба е запознавање со начинот на кој пишуваме, компајлираме и извршуваме програми напишани во С програмскиот јазик и како истите да ги правиме во лабораториите на ФЕИТ(ФЛАОП).

Најавување на компјутерите:

Во рамки на лабораториските вежби во ФЛАОП ќе се работи под Linux оперативен систем, така што, доколку компјутерите се под Windows, треба да се рестартираат и да се одбере Linux.

Корисничко име: feit

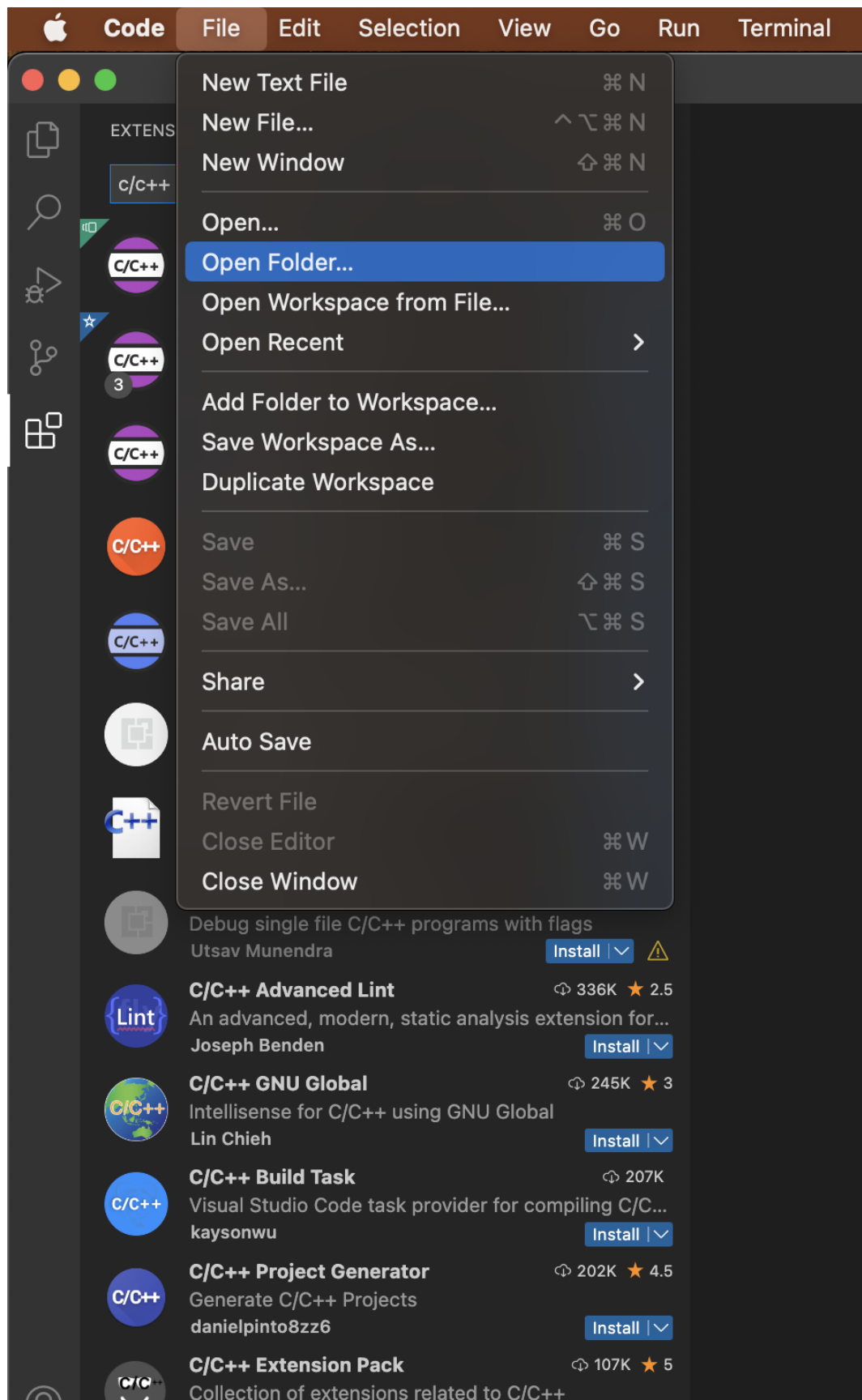
Лозинка: feit123

Компајлирање и проверка на решение

Откако сте логирани, треба да се вклучи Visual Studio Code, треба да се напише програмата да се искомпајлира и да се изврши за да се види резултатот од извршувањето.

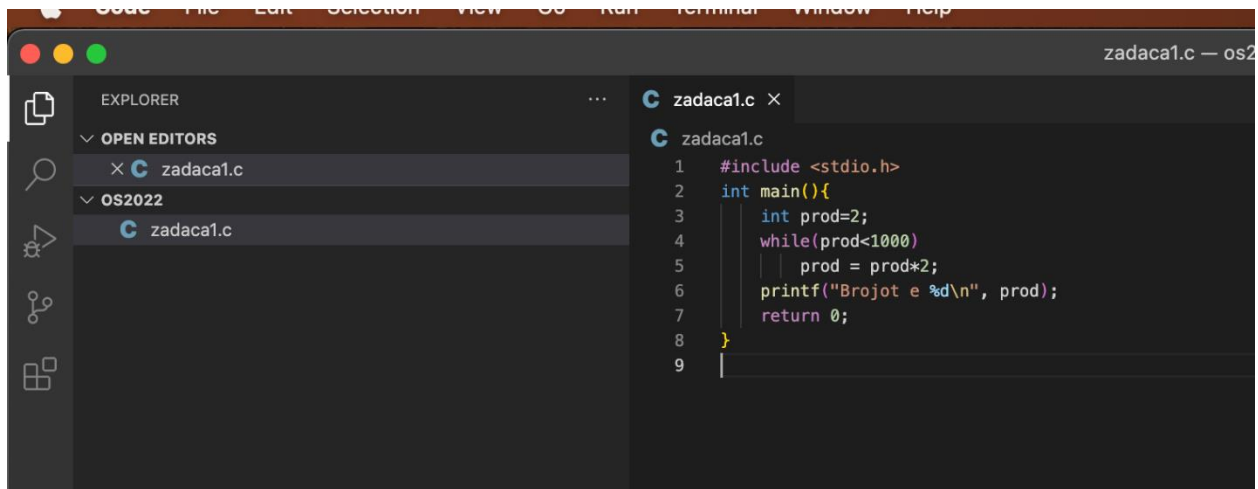
Чекор 1: Поставување на проект во Visual Studio Code

Секој проект во VS Code е поврзан со папка (folder) каде ќе се чуваат програмите.



Папката би требало да биде некоја од стандардниот директориум до каде имате пристап (~/.). Во новите верзии на VS Code треба да одберете Yes I trust the authors при одбирање на папка.

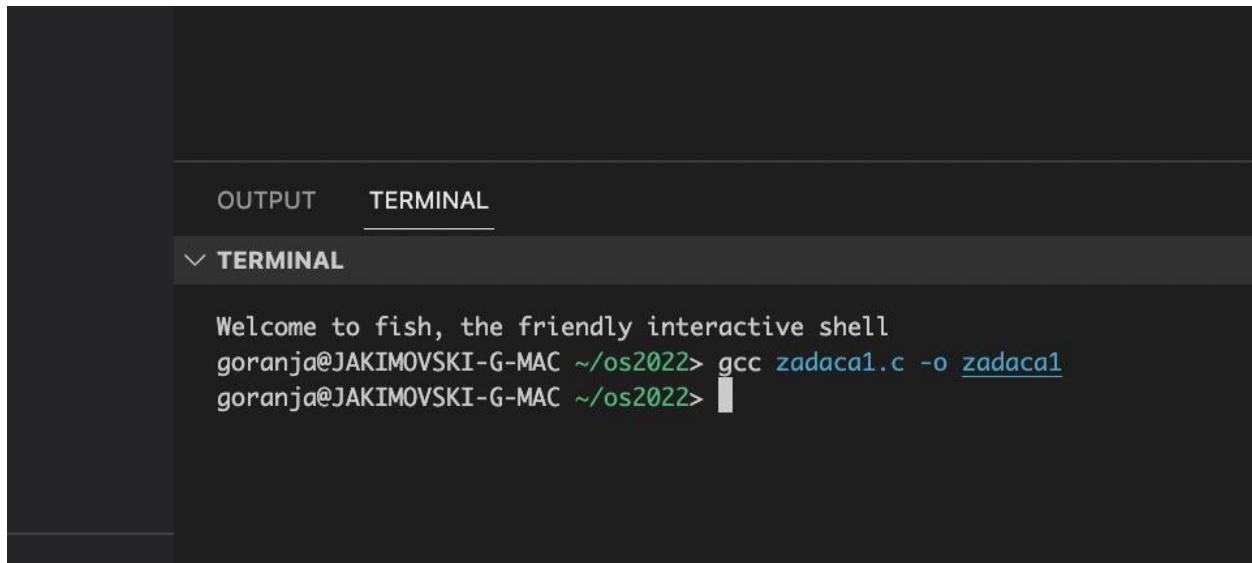
Следно, во таа папка, се креираат сите програми кои ќе треба да се извршуваат. Со New File додавате нова задача или нова програма, каде што ќе го пишувате Изворниот (Source) код на апликацијата. Тој file треба да биде со екстензија „.c“.



Откако ќе ја напишете програмата, следно е да се компајлира и да се изврши кодот. Отворате терминал (Terminal → New Terminal) и ја компајлирате задачата со помош на наредбата

```
gcc zadaca1.c -o zadaca
```

На местото каде што е zadaca1.c го пишувате името на изворниот код на апликацијата што ја компајлирате, на местото каде што пишува „zadaca“ го дефинирате името на тоа како ќе се вика извршната верзија на програмата.



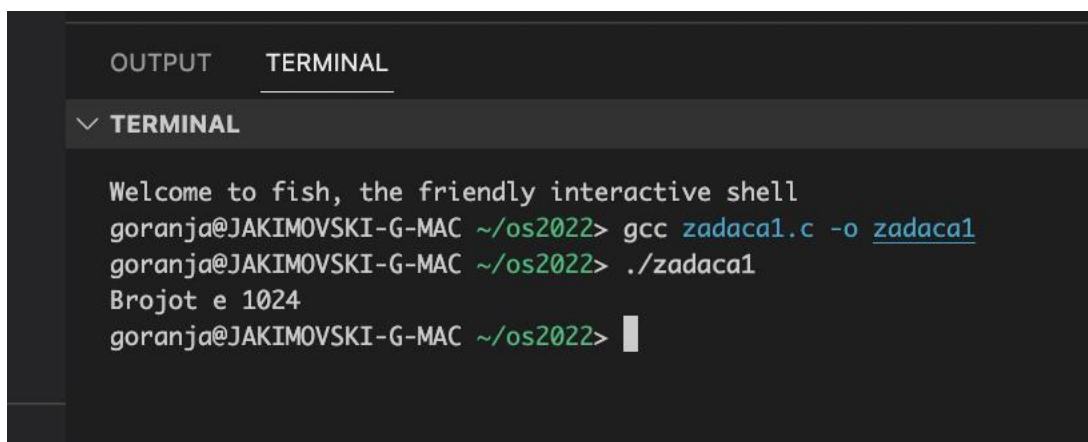
```
OUTPUT  TERMINAL
▼ TERMINAL

Welcome to fish, the friendly interactive shell
goranja@JAKIMOVSKI-G-MAC ~/os2022> gcc zadaca1.c -o zadaca1
goranja@JAKIMOVSKI-G-MAC ~/os2022> 
```

Потоа, за вклучување на задачата, преку терминалот ја пишувате следнава наредба:

Linux:

```
./zadaca
```



```
OUTPUT  TERMINAL
▼ TERMINAL

Welcome to fish, the friendly interactive shell
goranja@JAKIMOVSKI-G-MAC ~/os2022> gcc zadaca1.c -o zadaca1
goranja@JAKIMOVSKI-G-MAC ~/os2022> ./zadaca1
Brojot e 1024
goranja@JAKIMOVSKI-G-MAC ~/os2022> 
```

Доколку при повик на наредбата gcc ... се појави некој текст под наредбата, тоа значи дека имате некоја грешка при компајлирање на задачата, и таа грешка е најчесто синтаксичка грешка.

III. Во VS Code извршете ги следниве програми:

1. Кој е излезот од програмата?

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
{
    printf("Zdravo...\n..na site\n...Ima premnogu redovi?\n");
    return 0;
}
```

II. Онлајн компајлирање и извршување

За да можете онлајн да го правите целото ова, потребно е да појдете на следнава страница:
<https://ideone.com/>



Во долниот лев агол треба да одберете дека кодот ќе го пишувате во C програмскиот јазик. До делот за одбирање на програмскиот јазик има копче STDIN, преку кое дефинирате влезни податоци од тастатура.


Во долниот десен агол го имате копчето RUN кое го користите за компајлирање и извршување на програмата.

Пример за успешно компајлирана и извршена програма:

[edit](#) [fork](#) [download](#)

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main(void) {
4.     // your code goes here
5.     printf("Hello world!");
6.     return 0;
7. }
8.
```

Success #stdin #stdout 0s 5532KB

 stdin

Standard input is empty

 stdout

Hello world!

Пример за компајлирање на програма со синтаксички грешки:

</> source code close shortcuts fullscreen

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void) {
4      // your code goes here
5      printf("Hello world!")
6      return 0;
7  }
8
```

input Output clear the output ☒ syntax highlight

Compilation error #stdin compilation error #stdout 0s 5532KB

prog.c: In function 'main':
prog.c:5:24: error: expected ';' before 'return'
 printf("Hello world!")
 ^
 ;

 return 0;
 ~~~~~

save ideone it!