

ЛАБОРАТОРИСКА ВЕЖБА – ПРОГРАМИРАЊЕ И АЛГОРИТМИ		БРОЈ 2
ТЕМА: СТРУКТУРИ ЗА ГРАНЕЊЕ - IF		
Име и презиме	Индекс број	Група

1. Да се напише програма која ќе вчитува два цели броја од тастатура и истите ќе ги запише во променливи **a** и **b**. Потоа, во променливата **a** ќе се запише производот од внесените броеви. Во променливата **b** ќе се запише разликата **a-b**, доколку бројот **a** е поголем од бројот **b**, а во спротивно вредноста на променливата **b** не се менува. На екран да се прикажат новите вредности на променливите **a** и **b**, како и резултатот од целобројното делење на **a** со **b**. За пресметките може да употребите само една дополнителна променлива.
2. Да се напише програма која што ќе провери дали еден триаголник е валиден. На влез се добиваат големините на трите страни, а на излез се печати дали триаголникот е валиден.

Триаголник се смета за валиден ако сумата на секои две страни е поголема од вредноста на третата.

3. Да се напише програма која ќе дозволи да се внесат 5 знаци од тастатура. Оние знаци што ќе се букви, да се испечати на екран буквата, која по ред буква е од азбуката и која е нејзината ASCII вредност.

Напомена: може да се користи ASCII табелата за да се реши задачата.