

прв парцијален испит

СТРУКТУРИРАНО ПРОГРАМИРАЊЕ

22.11.2004

прва група

1. Од тастатура се внесуваат броеви. Да се напише програма што ќе ги изброи и прикаже сите броеви што ја содржат цифрата 3. (20 поени)

2. Напиши програма што на компјутерскиот еcran ќе ја прикаже таблицата на множење за сите тројки броеви x, y и z, каде броевите x, y и z се помеѓу 1 и 15. Изгледот на еcranот е:

$$1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 1 \times 2 = 2$$

....

$$1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 2 \times 1 = 2$$

$$1 \times 2 \times 2 = 4$$

....

3. Да се напише програма во која од тастатура се внесуваат вредности за страните на еден триаголник и да се провери дали триаголникот е **рамностран**, **рамнокрак** или **разностран**. **Забелешка:** Внесените вредности **не** се подредени по големина.

(15 поени)

4. Да се напише програма што ќе ја пресмета следната сума: $Suma = \sum_{i=1}^n i^m$. Вредностите m и n се внесуваат од тастатура. (25 поени)

5. Да се напише програма која ќе ги отпечати сите четирицифрени броеви за кои важи следното равенство:

$$\overline{abcd} = a^3 + b^3 + c^3 + d^3$$

На крај програмата треба да прикаже колку четирицифрени броеви го задоволуваат равенството. Во програмата, дозволена е употреба само на **for** структури како механизам за повторување на низи наредби.

(20 поени)

120



МИН

прв парцијален испит

СТРУКТУРИРАНО ПРОГРАМИРАЊЕ

22.11.2004

прва група

1. Од тастатура се внесуваат броеви. Да се напише програма што ќе ги избари и прикаже сите броеви што не ја содржат цифрата 6. (20 поени)

2. Напиши програма што на компјутерскиот еcran ќе ја прикаже таблицата на собирање за сите тројки броеви x, y и z, каде броевите x, y и z се помеѓу -10 и 10. Изгледот на еcranот е:

$$1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 1 \times 2 = 2$$

....

$$1 \times 1 \times 1 = 1$$

$$1 \times 2 \times 1 = 2$$

$$1 \times 2 \times 2 = 4$$

....

3. Да се напише програма во која од тастатура се внесуваат вредности за страните на еден триаголник и да се провери дали триаголникот е **рамностран**, **рамнокрак** или **разностран**. **Забелешка:** Внесените вредности **не** се подредени по големина.

(15 поени)

4. Да се напише програма што ќе го пресмета следниот производ:
$$\text{Proizvod} = \prod_{i=1}^m (i * m + i)$$
. Вредностите m и n се внесуваат од тастатура. (25 поени)

5. Да се напише програма која ќе ги отпечати сите четирицифрени броеви за кои важи следното равенство:

$$\overline{abcd} = a^2 + b^2 + c^2 + d^2$$

На крај програмата треба да прикаже колку четирицифрени броеви го задоволуваат равенството. Во програмата, дозволена е употреба само на **for** структури како механизам за повторување на низи наредби.

(20 поени)

120



МИН