



Универзитет “Св. Кирил и Методиј” во Скопје  
Факултет за електротехника и информациски технологии



## ПРОГРАМИРАЊЕ И АЛГОРИТМИ

# ОРГАНИЗАЦИЈА НА ПРЕДМЕТОТ

- Програмски јазик C -

# НАСТАВА

- Предавања: 2 часа неделно
- Вежби:
  - ☐ аудиториски 2 часа неделно
  - ☐ лабораториски 2 часа неделно
  - ☐ Самостојна работа
- Консултации: објавени веб страната на ФЕИТ:  
<https://feit.ukim.edu.mk/termini-za-konsultacii/>
  - ☐ д-р Славче Пејоски (Институт за телекомуникации)
  - ☐ д-р Христијан Ѓорески (кабинет 319)
  - ☐ д-р Горан Јакимовски (кабинет 1216)
  - ☐ д-р Томислав Шуминоски (Институт за телекомуникации)
  - ☐ Злате Богоевски (кабинет 1216)
  - ☐ Емилија Чона (кабинет 1216)

# УСЛОВИ ЗА ПОЛАГАЊЕ

- Услов за полагање на испитот
  - ☐ потпис од наставникот – во iKnow
  - ☐ навремено пријавен испит
  
- Услов за добивање потпис
  - ☐ навремено изработени лабораториски вежби
  - ☐ дозволено е **најмногу 1 отсуство** кое треба да се одработи (**НЕМА МИНУСИ**)

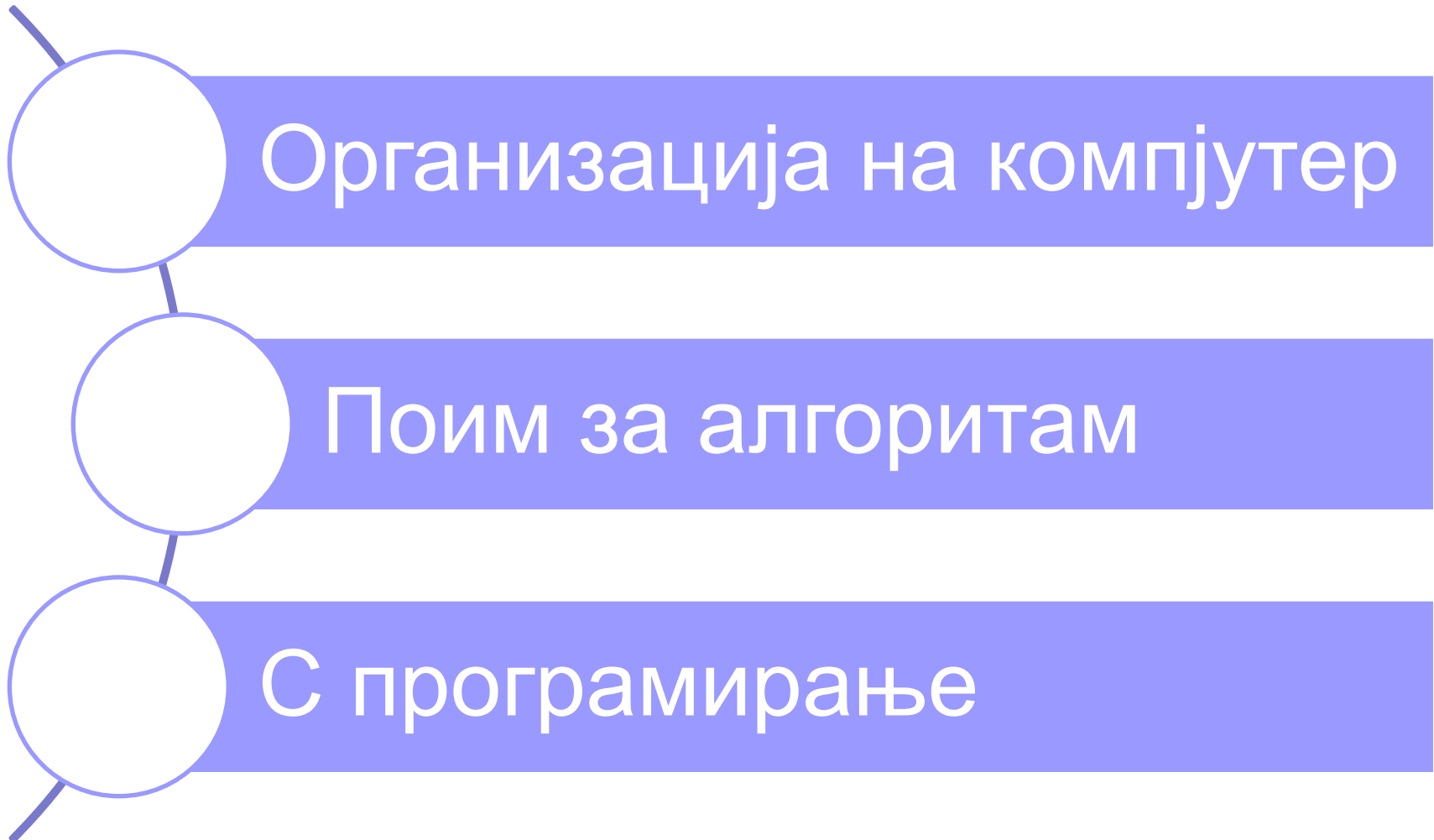
# ОЦЕНУВАЊЕ

- Два парцијални испити (секој по 100 бода), или еден завршен писмен испит (200 бода)
- Тестови (25 бода)
- Лабораториски вежби (25 бода)
- Услов за положување
  - Минимум 140 поени од вкупно 250
- Можен **бонус** од 10 поени за истакната ангажираност на часовите.
- Вкупно максимум 260 бодови по сите основи

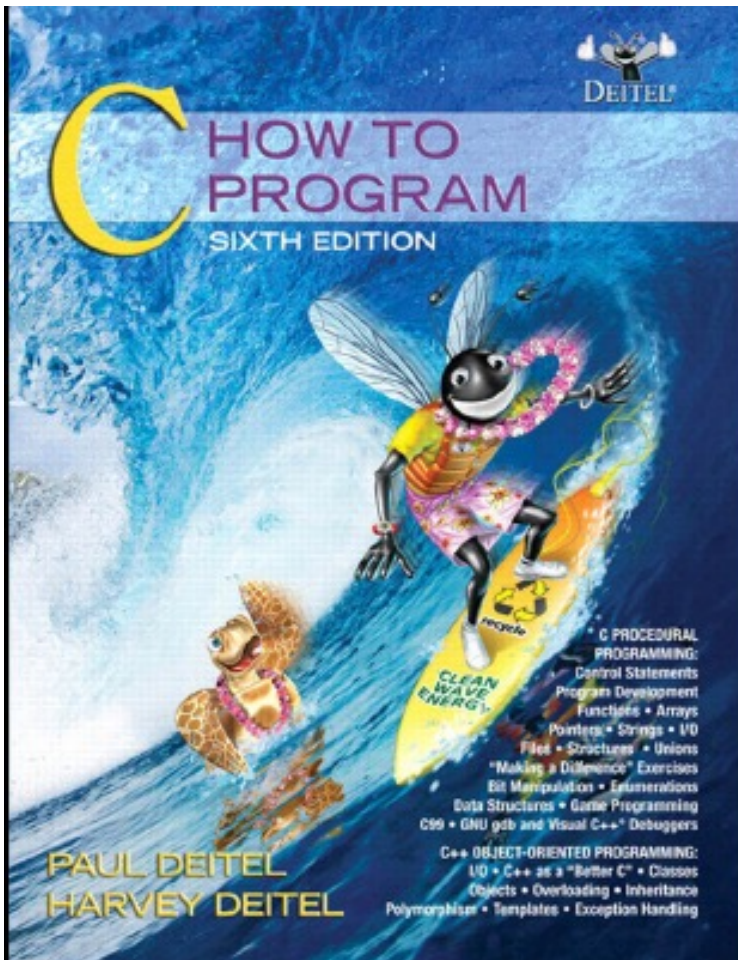
# ОЦЕНУВАЊЕ

Бодови	Оценка
од 140 до 161	6 (шест)
од 162 до 183	7 (седум)
од 184 до 205	8 (осум)
од 206 до 227	9 (девет)
од 228 до 250	10 (десет)

# ЦЕЛИ НА ПРЕДМЕТОТ



# ЛИТЕРАТУРА

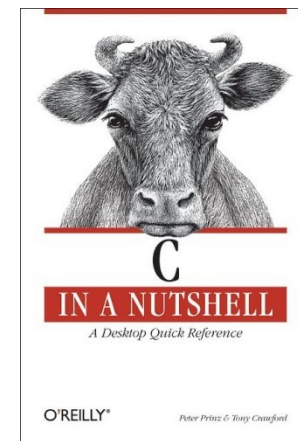
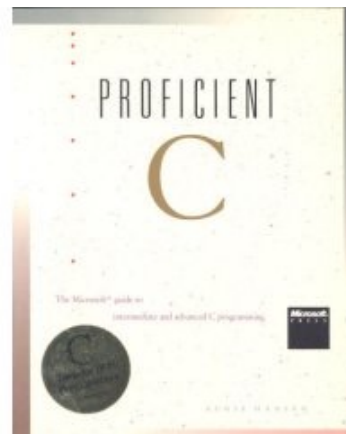
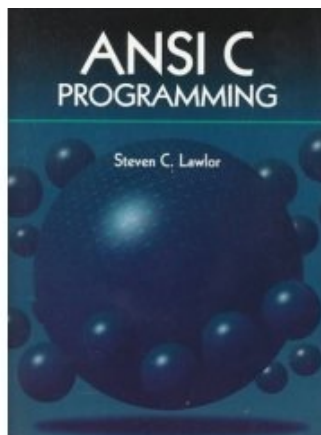
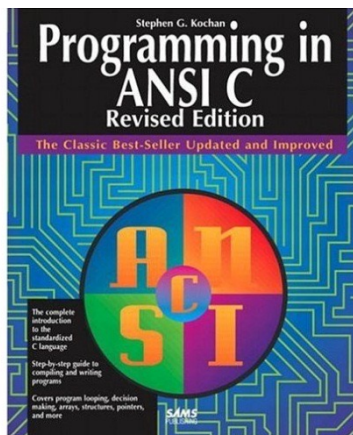
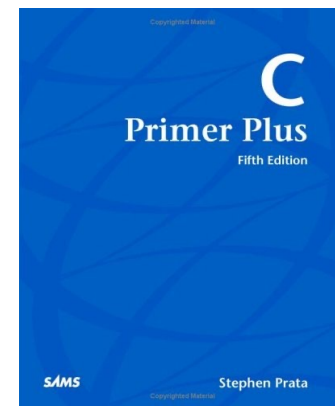
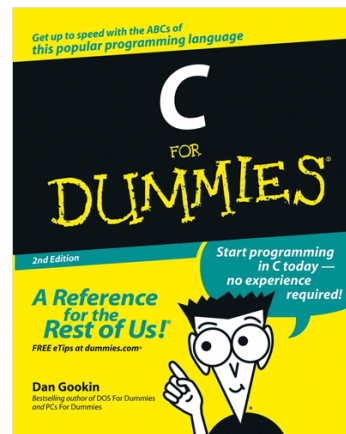
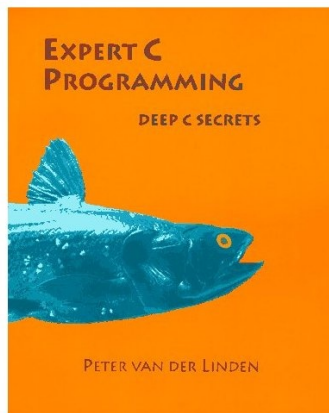
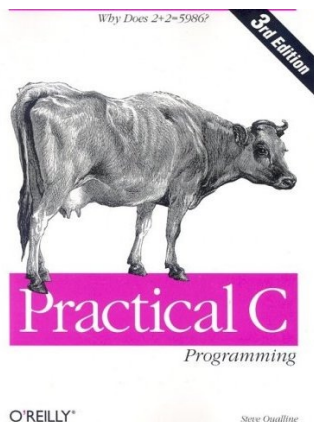
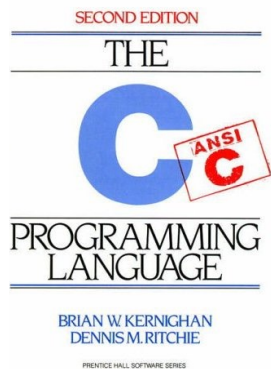


*C How To Program*

P. J. Deitel, H. M. Deitel

(6<sup>th</sup> edition), Prentice Hall.

# ПОМОШНА ЛИТЕРАТУРА





# ДОПОЛНИТЕЛНИ ИНФОРМАЦИИ

- ФЕИТ портал <http://e-kursevi.feit.ukim.edu.mk/>
  - Енролмент клуч: [pia2023](#)
- Курс: **Програмирање и алгоритми**
  - слајдови од предавањата
  - материјали за аудиториските и лабораториските вежби
  - линкови кон web ресурси со корисни информации и материјали
  - линкови кон книги за предметот
  - резултати од испитите (колоквиумите, тестовите, ...)
  - соопштенија поврзани со наставата и предметот
  - може да се постават прашања во врска со материјалот од предметот



# РАБОТНА ОКОЛИНА

- За совладување на наставните содржини по Програмирање и алгоритми може да се користи кој било компајлер за програмскиот јазик C

1. Visual Studio Code
2. CodeBlocks: <https://www.codeblocks.org>
3. Eclipse IDE и компајлерот MinGW



# ПРАШАЊА ОКОЛУ ОРГАНИЗАЦИЈАТА НА ПРЕДМЕТОТ?