指针

引用

默认传参

结构体 结构体传参 构造

C++基本函数

类

《编译原理》《龙书 虎书 鲸书》

返回多个值 函数指针 容易内存泄漏 处理方法为返回bool

C语言只能传入不能传输 C++可以

引用可以把参数作为输出

函数声明处才给默认值

指针变量定义是要赋出值 不建议NULL 建议nullptr

C++定义接近使用的地方

Tab定义和注释时对齐

结构体大写S 类大写C

结构体构造函数 用于一次性赋初值

有的编译器要求结构体必须赋初值（跟类不同）

结构体没有析构函数 必须手动释放

结构体可以定义成员函数

命名空间1代码封装让别人知道哪个团队的2防重名

sstrream数据流系统 fstream文件流系统 文件读入可以按符号 空格等

stringstream类型 一般用于刷buffer 类型转换

算术性使用频率很高用const而不是define

Vector<BYTE> vuc

需要一个输出 就定义一个引用 或者指针

解码时为保护数据拷贝一份