**工程说明文档规范**

工程说明文档需要包含以下几部分内容：

（1）工程介绍

工程介绍包括：工程开发背景、实现功能、开发语言、开发系统环境（Windows/Linux）、主要代码文档功能说明。

（2）许可证：工程版权归属。

（3）软件要求

工程开发所涉及的软件或库，包括其版本信息，若为不常用软件或配置较为复杂的情况，应对工程配置进行说明（最好有详细的配置步骤）。

（4）硬件要求

工程开发所涉及的硬件。

（5）运行说明

对工程建立及运行方法进行说明

（6）其他说明

注意事项等情况的说明

注：以上内容仅作为说明文档参考，可视工程情况对说明文档进行添加或删减。

可参考附录中的格式进行书写，或参考：

<https://github.com/ShaoqingRen/faster_rcnn/blob/master/README.md#license>

# Introduction

本工程是2017年全国电子设计大赛中的滚球控制系统（B题）的图像处理解决方案。

该工程支持Windows、Linux平台。

# License

无

# Dependencies

\* OpenCV

\* CMake (>=2.6)

# Building

通过CMake编译工具编译

# Note for Linux users

可以在解压后直接运行build.sh文件自动完成

# Object Selection

按下键“S”或“Enter”开始处理，按下键“Q”或“ESC”退出