# Comunicación wifi con NodeMCU ESP8266 y Ubidots Automatization con Microcontroladores

INTRODUCCIÓN UBIDOTS
FUNCIONALIDADES
IMPLEMENTACION
EJEMPLO DE APLICACIÓN

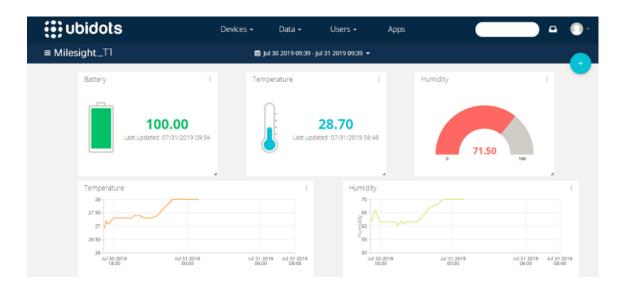


### Introducción



#### ¿Qué Ubidots?

- Software de análisis de información y toma de decisiones (alertas)
- Fácil de usar.
- Interfaz de interacción entre usuarios y sistemas IoT (Dashboard)
- Mapas de datos en tiempo real



Datos -> Puntos



### Que es es una tarjeta de Desarrollo

NodeMCU ESP8266
Dev kit



ESP8266

#### **MICROCONTROLADOR**

#### CARACTERÍSTICAS

Protocolos de comunicación: HTTP, MQTT y TCP/UDP 115200 baudios

> Voltaje de operación: 2.5 V a 3.6 V



Módulo wifi integrado

WIFI

#### **IDE** Arduino

Puede programarse mediante el IDE de Arduino

Node MCU



Soporte lógico inalterable que controla los circuitos electrónicos de cualquier dispositivo



### Ubidots vs Ubidots STEM

#### Ubidots STEM (depende del plan)

- Hasta 10 dispositivos (primeros 3 gratis).
- Hasta 10 variables por dispositivo
- Lectura de datos: Hasta 4000 puntos al día (sumando todos los dispositivos).
- Extracción de datos: Hasta 500,000 puntos al día
- Tasa de procesamiento de datos: 1 solicitud/segundo.
- Hasta 10 dashboards con 10 ventanas de visualización (widgets) cada uno.
- Hasta 10 SMS, 100 correos electrónicos y una llamada gratis al mes (solo en USA y Canadá).
- Almacenamiento de datos por 1 mes

#### Ubidots

- De 1 a miles de dispositivos.
- Hasta 20 variables por dispositivo.
- Lectura de datos: Desde 2 millones de puntos al día (sumando todos los dispositivos).
- Extracción de datos: Desde 20 millones de puntos al día.
- Tasa de procesamiento de datos: 4 solicitudes/segundo.
- Dashboards y ventanas de visualización ilimitados.
- SMS, correos electrónicos y llamadas ilimitados.
- Almacenamiento de datos por 2 años.



### **FUNCIONALIDADES**

### Tarjeta de desarrollo

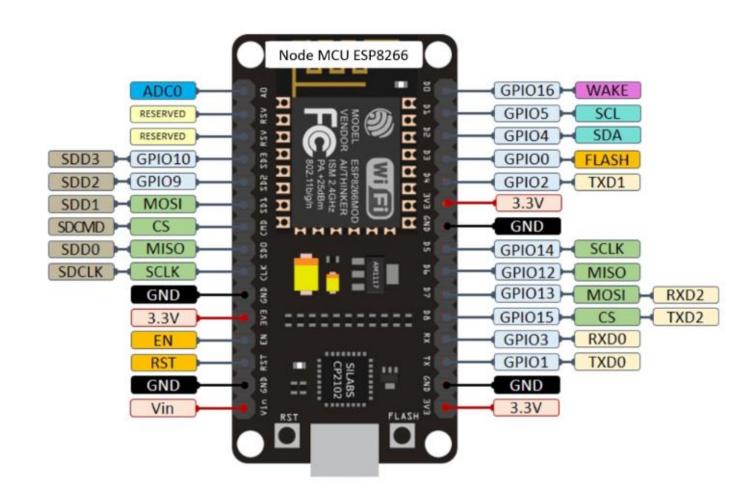
Módulo Wifi Node MCU ESP8266 Dev Kit



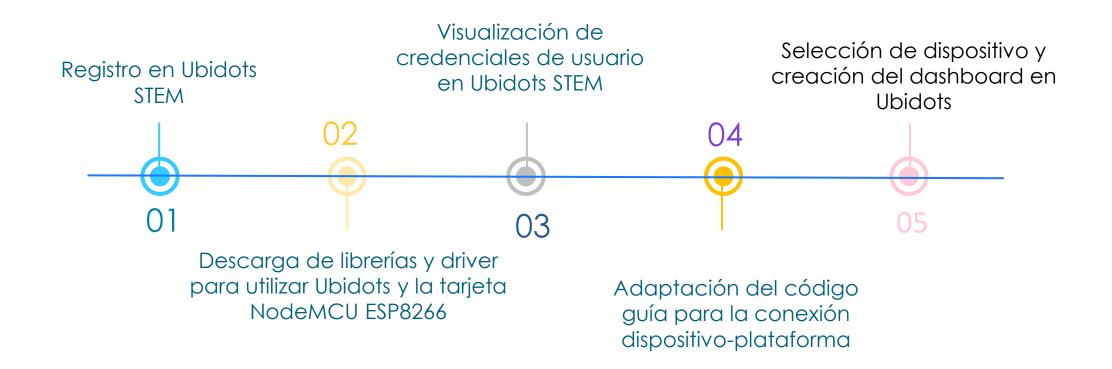
1 Pin analógico

Voltaje máximo de entrada: 3,1V Resolución: 3,1V/2014 = 3,17mV

16 Pines GPIO



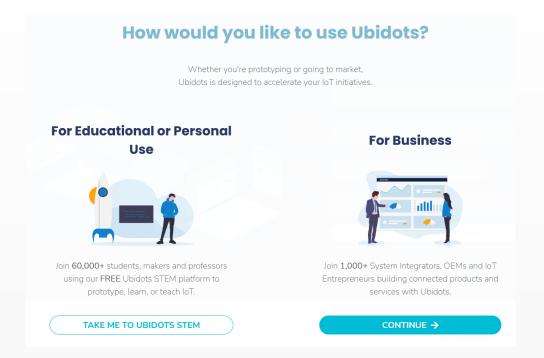


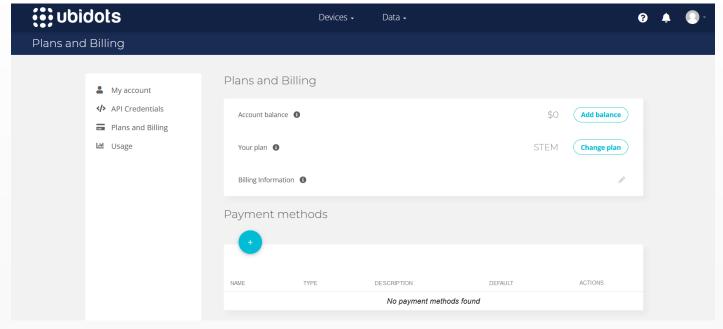




### Pasos implementación

Registro en Ubidots STEM





https://ubidots.com/stem/

https://ubidots.com/stem/



#### 02 Instalación de librerías y driver

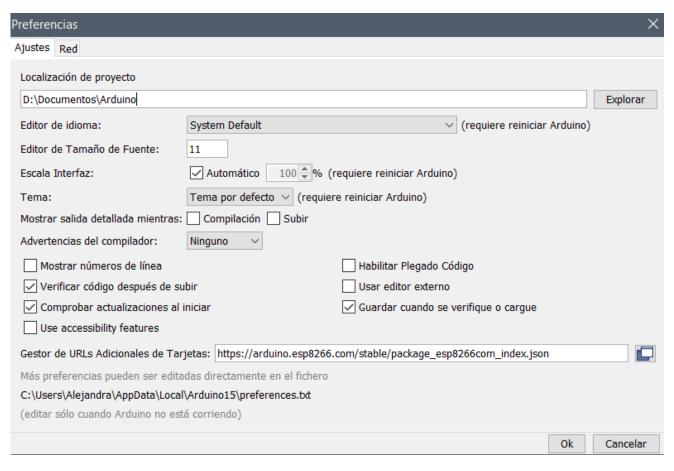
#### Paso 1. Agregar vínculo al gestor de tarjetas

- IDE de Arduino > Archivo > Preferencias > Gestor de URLs Adicionales de Tarjetas
- Pegar:
   <u>http://arduino.esp8266.com/stable/package\_esp826</u>

   6com\_index.json
- Ok

#### ¿Qué se necesita?

- Tarjeta NodeMCU ESP8266
- Cable micro USB a USB
- IDF de Arduino
- Driver CH340G/CH341SER de la tarjeta NodeMcu



Referencia repositorio GitHub Ubidots ESP8266 https://github.com/ubidots/ubidots-esp8266/

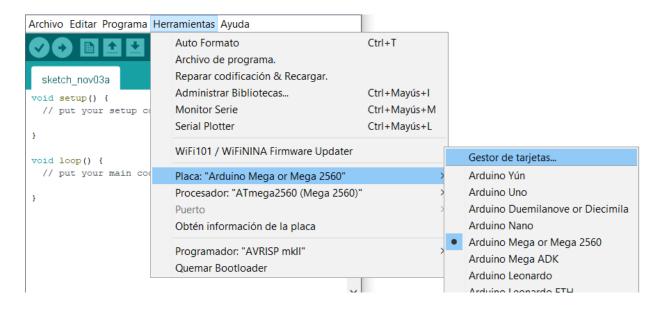


#### 02 Instalación de librerías y driver

# Paso 2. Descargar librería FSP8266

- IDE de Arduino > Herramientas > Placa > Gestor de Tarjetas
- Buscar ESP8266
- Seleccionar la versión 2.7.4\*
- Instalar

\*En ocasiones instalar la última versión puede generar errores en el reconocimiento de la tarjeta, por eso en diferentes foros se recomienda utilizar la versión 2.7.4 Puede ser necesario desactivar el antivirus si se presenta algún error en la descarga de la librería



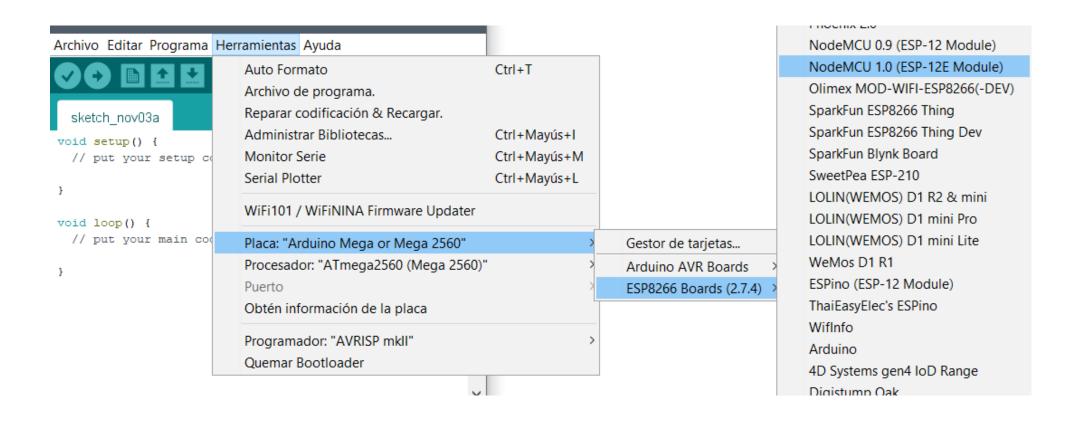




02 Instalación de librerías y driver

# Paso 3. Verificar disponibilidad de la tarjeta

- IDE de Arduino > Herramientas > Placa
- Verificar que aparezca en ESP8266 Boards la placa NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module)

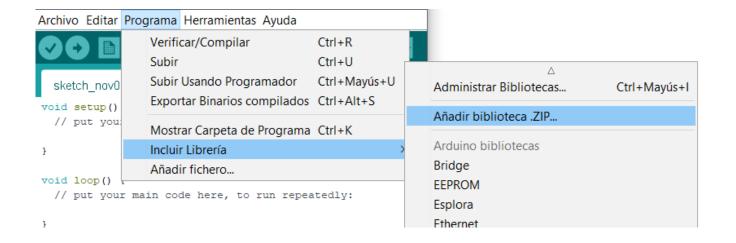




#### 02 Instalación de librerías y driver

#### Paso 4. Descargar librería Ubidots

- https://github.com/ubidots/ubidotsnodemcu/archive/master.zip
- Descargar el archivo .ZIP
- IDE de Arduino > Programa > Incluir Librería > Añadir biblioteca .ZIP
- Seleccionar el archivo .ZIP descargado

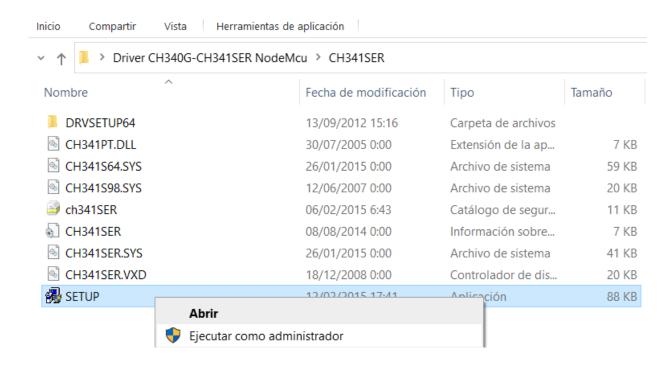


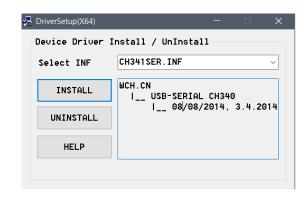


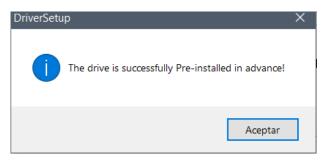
#### 02 Instalación de librerías y driver

# Paso 5. Descargar el driver CH340G-CH341SER

- Ir a la página: <a href="https://drive.google.com/file/d/1eDnXFbN-INOkgHKhTHKXnOZ1wQ0xIYwJ/view">https://drive.google.com/file/d/1eDnXFbN-INOkgHKhTHKXnOZ1wQ0xIYwJ/view</a>
- Descargar y extraer el archivo .ZIP
- CH341SER > Clic derecho en SETUP > Ejecutar como administrador
- Install
- Aceptar



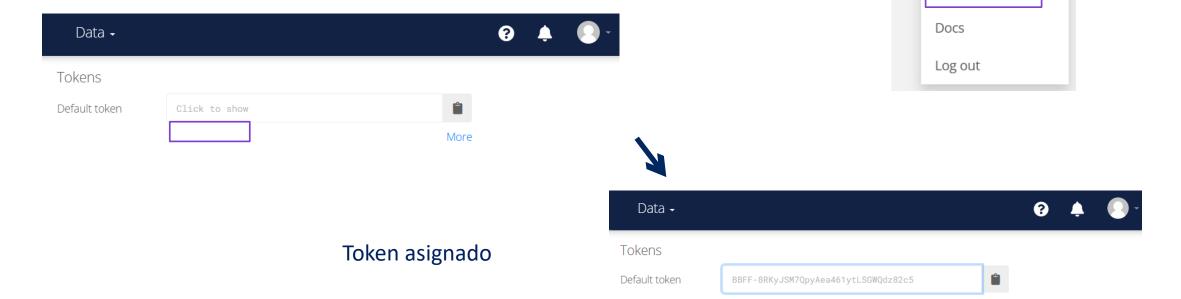






#### Obtención de credenciales de usuario en Ubidots STEM

- Ir a Ubidots STEM e iniciar sesión.
- Desplegar opciones de usuario > API Credentials.
- En Tokens, clic en mostrar.
- El código mostrado corresponde al Token asignado al usuario y se utilizará posteriormente.



Username: alejag023

My Profile

API Credentials

More

UNIVERSIDAD

#### O4 Adaptación del código guía para la conexión dispositivo-plataforma (enviar datos)

- Conectar la tarjeta y en el IDE de Arduino seleccionar la placa NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module)
- Ir a la página: <a href="https://help.ubidots.com/en/articles/513312-connect-a-nodemcu-esp8266-to-ubidots-over-http">https://help.ubidots.com/en/articles/513312-connect-a-nodemcu-esp8266-to-ubidots-over-http</a>
- Copiar el código para enviar datos a Ubidots
- Definir el tipo de variable asociada al valor a medir según sea el caso.
- Agregar el Token, nombre de la red wifi (WIFI\_SSID) y contraseña (WIFI\_PASS).

#### Código Guía

#### Ejemplo a partir del código guía

O4 Adaptación del código guía para la conexión dispositivo-plataforma (enviar datos)

Agregar el void setup para:

- Inicializar la comunicación a 115200 baudios
- Establecer la conexión wifi mediante el comando ubidots.wifiConnect(WIFI SSID, WIFI PASS);
- Definir pines como de entrada o salida según sea el caso.

```
/***************************
* Main Functions
**********************

void setup() {

   Serial.begin(115200);
   ubidots.wifiConnect(WIFI_SSID, WIFI_PASS);
   // ubidots.setDebug(true); // Uncomment
this line for printing debug messages
}
```

```
/****************************
* Main Functions
*************************

void setup() {

   Serial.begin(115200);
   ubidots.wifiConnect(WIFI_SSID, WIFI_PASS);
   // ubidots.setDebug(true); // Uncomment this line
for printing debug messages

pinMode(push_button, INPUT);
}
```



O4 Adaptación del código guía para la conexión dispositivo-plataforma (enviar datos)

#### Agregar el void loop para:

- Especificar la lectura u obtención de cada variable.
- Agregar la variable a Ubidots mediante el comando ubidots.add("Variable\_Name", value).
- Enviar los datos a Ubidots

```
void loop() {
 float value1 = random(0, 9) * 10;
 float value 2 = random(0, 9) * 100;
 float value 3 = random(0, 9) * 1000;
 ubidots.add("Variable Name One", value1);// Change for
your variable name
 ubidots.add("Variable Name Two", value2);
 ubidots.add("Variable Name Three", value3);
  bool bufferSent = false;
 bufferSent = ubidots.send(); // Will send data to a
device label that matches the device Id
 if (bufferSent)
  // Do something if values were sent properly
  Serial.println("Values sent by the device");
 delay(5000);
```

```
void loop() {
  push button = digitalRead(D1); // Lectura pulsador 1
  if (push button == LOW)
    push button = 0; //
  else if (push button == HIGH)
    push button = 1; //
 ubidots.add("push button", push button);
  bool bufferSent = false;
  bufferSent = ubidots.send();
  if (bufferSent)
   Serial.println("Values sent by the device");
  delay(10000);
```

#### O4 Adaptación del código guía para la conexión dispositivo-plataforma (enviar datos)

De forma similar se pueden recibir datos desde Ubidots utilizando el comando ubidots.get("device\_name", "variable\_name\_one") en vez de ubidots.add, siendo el primer argumento el nombre del dispositivo y el segundo el nombre de la variable (el resto del código guía es igual).

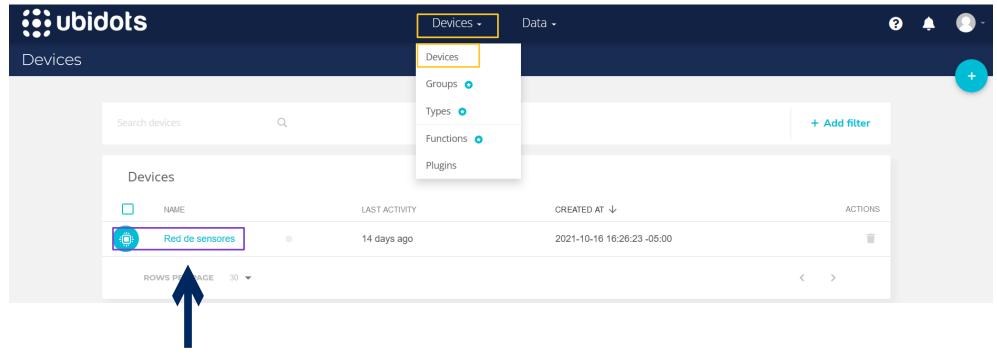
#### ¿Dónde encontrar el nombre del dispositivo y de la variable?

```
void setup() {
  Serial.begin(115200);
  ubidots.wifiConnect(WIFI SSID, WIFI PASS);
  // ubidots.setDebug(true); //Uncomment this line for printing debug
messages
void loop() {
  /* Obtain last value from a variable as float using HTTP */
  float value = ubidots.get("device name", "variable name one");
    Evaluates the results obtained
  if (value != ERROR VALUE) {
    Serial.print("Value:");
    Serial.println(value);
  delay(5000);
```





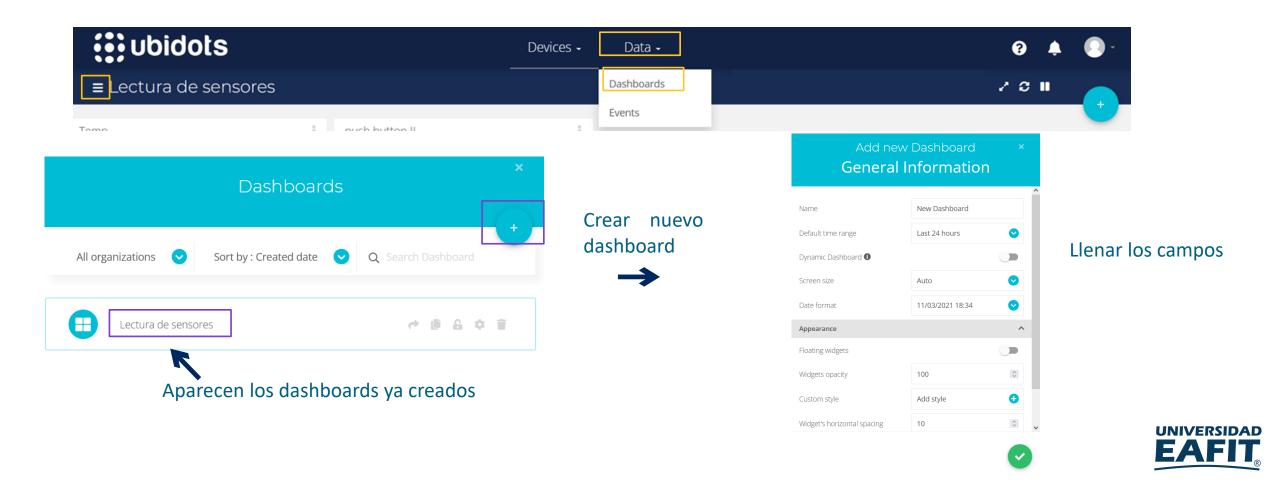
- O5 Selección de dispositivo y creación de dashboard en Ubidots
- Para visualizar los dispositivos conectados: Ubidots > Devices > Devices



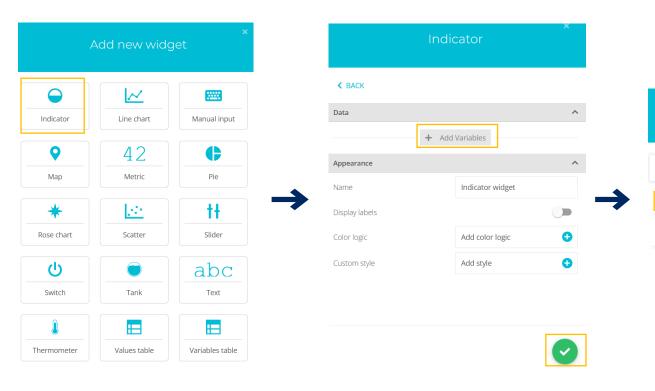
Dispositivo asociado a la tarjeta de desarrollo

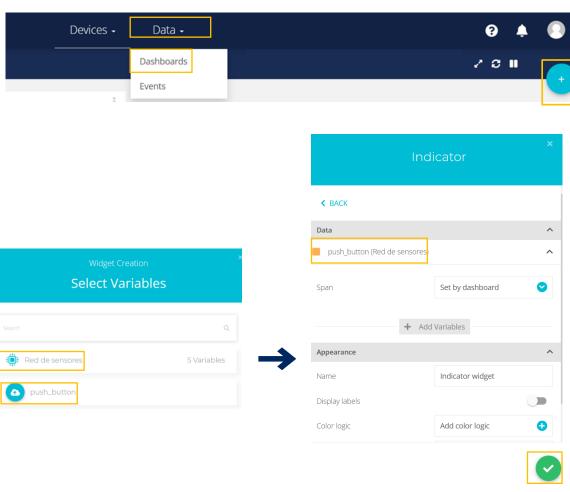


- O5 Selección de dispositivo y creación de dashboard en Ubidots
- Para crear el dashboard: Data > Dashboards > Menú ( ) >



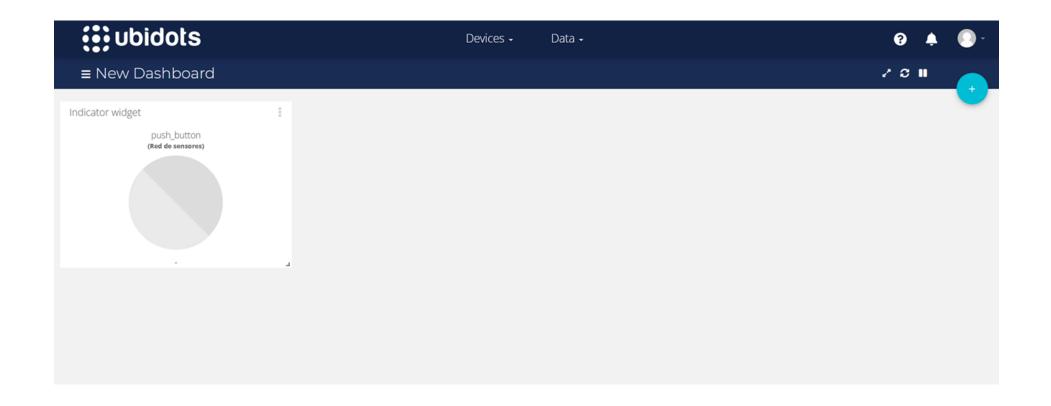
- Para crear ventanas de visualización o widgets: Data >
   Dashboards > +
- Seleccionar tipo de gráfico deseado > + Add Variables> seleccionar el dispositivo y la variable a agregar





O5 Selección de dispositivo y creación de dashboard en Ubidots

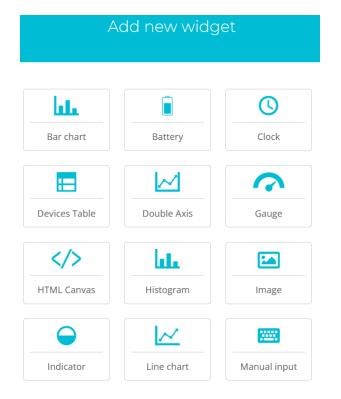
Dashboard

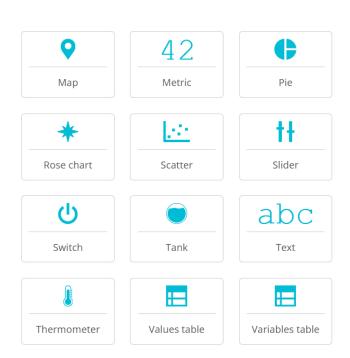




- Para crear ventanas de visualización o widgets: Data > Dashboards >
- La selección de los de de la variable la variable la variable

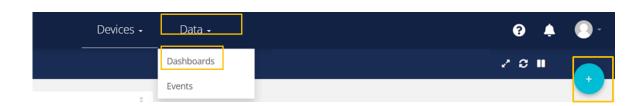


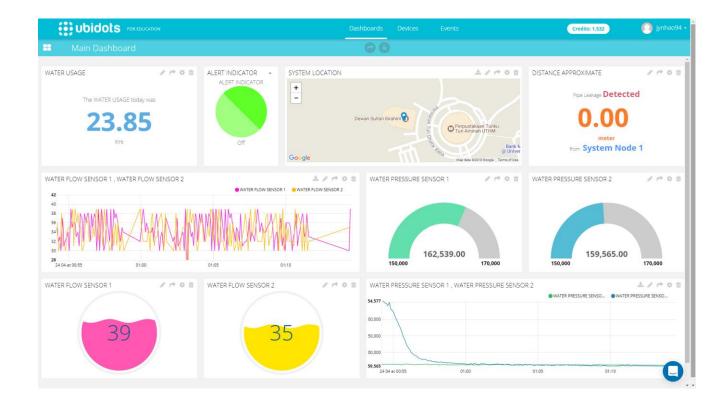






- Para crear ventanas de visualización o widgets: Data > Dashboards
   > +
- La selección de los widgets se realiza de modo que el gráfico sea lo más representativo posible de la variable

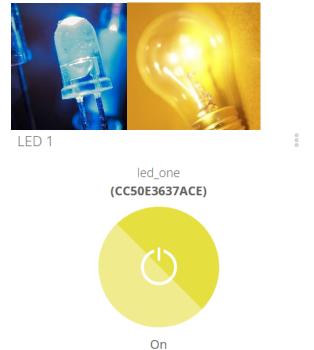














#### 4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

#### Código

```
/************
  Include Libraries
*************
#include "Ubidots.h"
 Define Instances and Constants
*************
#define LED BUILTIN DO
int switch onoff = D2; // Interruptor
int push button = D1; // Pulsador
int led y = D6; //Led amarillo (LED 1)
int led r = D5; //Led rojo (LED 2)
int led one;
int led two;
double temperat;
double Vcd:
double V:
//Voltaje de alimentación puente de Wheatstone
double Vab = 3.1; //Voltaje de entrada
//Constantes ecuación R vs T del termistor
double A = 321234.94207102600000000;
double B = 0.04638645038113310; //17 cifras decimales
//Resistencias puente de Wheatstone
double R1 = 101400; //Ohmios Brazo Izq sup
double R2 = 47080; //Ohmios Brazo Izq inf
double R3 = 75260: //524740: //Ohmios Brazo Der sup
//Cálculo ganancia amplfificador
double Rg = 98900; //Ohmios
double G: //Ganancia AD620
double Rt:
```

```
const char* UBIDOTS TOKEN = "BBFF-8RKyJSM7QpyAea461ytLSGWQdz82c5";
const char* WIFI SSID = "Aleja G"; //"CLARO WIFIA95"// Put here your Wi-Fi SSID (Name)
const char* WIFI PASS = "pechilomas"; //"CLAROI743"// Put here your Wi-Fi password
Ubidots ubidots(UBIDOTS TOKEN, UBI TCP);
       void setup() {
         Serial.begin(115200);
         ubidots.wifiConnect(WIFI SSID, WIFI PASS);
         //ubidots.setDebug(true); // Uncomment this line for printing debug message
         pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
         pinMode(switch onoff, INPUT);
         pinMode(push button, INPUT);
         pinMode(led y, OUTPUT);
         pinMode(led r, OUTPUT);
         led one = 0;
         led two = 0;
```



4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

#### Código – Lectura de variables

```
void loop() {
 /************
   Lectura sensor de temperatura
 ************
 V = analogRead(A0); // Lee entrada Al y la asigna a variable Vcd
 Vcd = V * (3.1) / 1024;
 G = 1 + (49400 / Rg); // Cálculo de ganancia
 //Serial.println(V, 4);
 //Serial.println(Vcd, 4);
 Vcd = Vcd / G;
 Rt = ((R1 * R3 * Vab) - (Vcd * R1 * R3) - (Vcd * R2 * R3)) / (Vab * R2 + Vcd * R2 + Vcd * R1); //Considerando Vd - Vc
 temperat = (log(A) - log(Rt)) / B;
 Serial.print("Temperatura: ");
 Serial.println(temperat);
                                /***********
                                  Lectura de datos enviados desde Ubidots
                                **************
                                led y = ubidots.get("c45bbe6d51d1", "led one");
                                if (led y != ERROR VALUE) {
                                  Serial.print("LED 1: ");
                                  Serial.println(led y);
                                  digitalWrite(D6, led y);
                                else {
                                  Serial.println("Error en lectura del LED 1");
                                led r = ubidots.get("c45bbe6d5ld1", "led two");
                                if (led r != ERROR VALUE) {
                                  Serial.print("LED 2: ");
                                  Serial.println(led r);
                                  digitalWrite(D5, led r);
                                else {
                                  Serial.println("Error en lectura del LED 2");
```

```
/********************
 Lectura sensores alto - bajo
**************
push button = digitalRead(D1); // Lectura pulsador 1
if (push button == LOW)
 push button = 0; //
else if (push button == HIGH)
  push button = 1;
Serial.print("Pulsador: ");
Serial.println(push_button);
switch onoff = digitalRead(D2); //Lectura swiche on - off
if (switch onoff == LOW)
  switch onoff = 0; //
else if (switch onoff == HIGH)
 switch onoff = 1; //
Serial.print("Interruptor: ");
Serial.println(switch onoff);
```



### Tipos de variables básicas para programación

4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

#### Código – Envío de datos a Ubidots

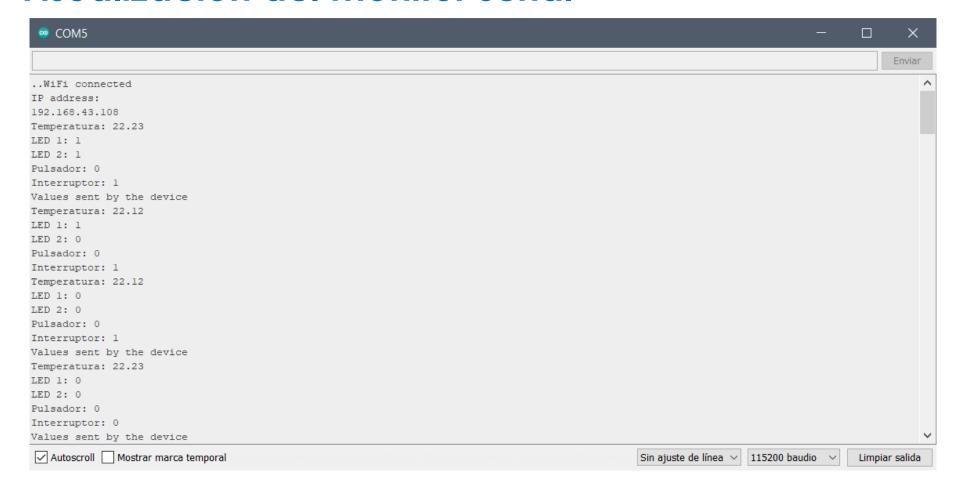
```
ubidots.add("Temperat", temperat);// Change for your variable name
ubidots.add("push_button", push_button);// Change for your variable name
ubidots.add("switch_onoff", switch_onoff);// Change for your variable name
bool bufferSent = false;
bufferSent = ubidots.send(); // Will send data to a device label that matches the device Id

if (bufferSent) //Do something if values were sent properly
{
    Serial.println("Values sent by the device");
}
```



4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

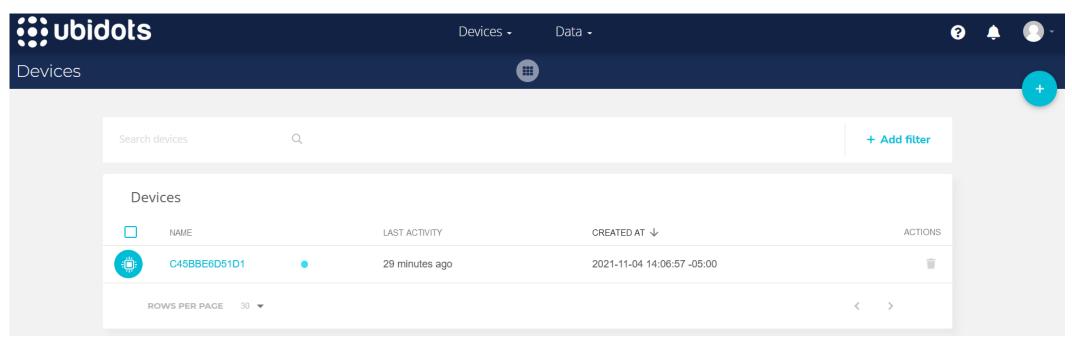
#### Visualización del monitor serial





4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

#### Interfaz – Visualización del dispositivo

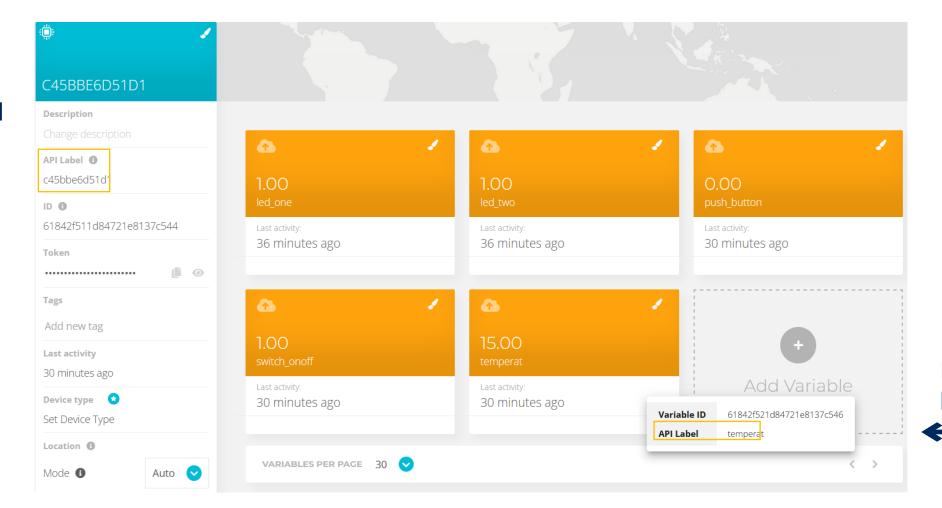




4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

#### Interfaz – Visualización de Variables y dispositivo

Nombre del dispositivo

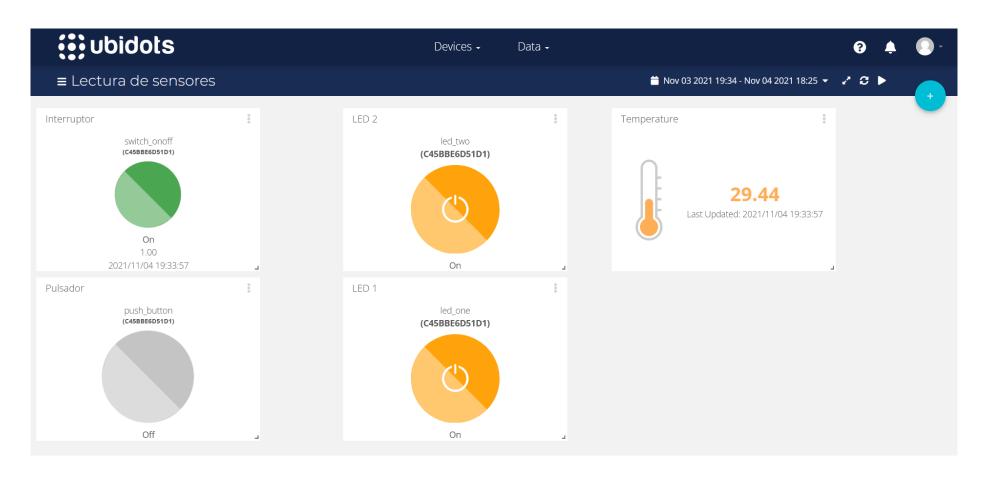




Nombre de la variable

#### 4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

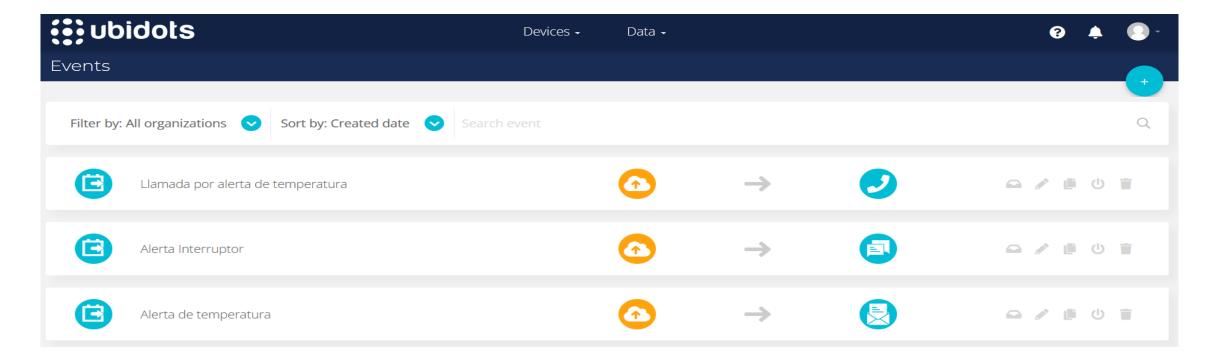
#### Interfaz – Visualización del Dashboard





4. Lectura de sensores (ejemplo de aplicación)

#### Interfaz - Alertas





# MUCHAS GRACIAS

