

# Comando de utilidad en OpenMP

## **#pragma omp parallel:**

Esta directiva crea un equipo de hilos, y el bloque de código dentro de ella se ejecuta en paralelo por cada hilo del equipo.

Por ejemplo:

## **#pragma omp parallel**

```
{  
    // Código ejecutado en paralelo por todos los hilos del equipo  
}
```

## **#pragma omp for:**

Se utiliza para paralelizar bucles. Distribuye las iteraciones de un bucle entre los hilos del equipo.

Por ejemplo:

## **#pragma omp parallel for**

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {  
    // Código dentro del bucle ejecutado en paralelo  
}
```

## **#pragma omp critical:**

Indica una sección crítica del código que solo puede ser ejecutada por un hilo a la vez. Esto evita la condición de carrera.

Por ejemplo:

## **#pragma omp parallel**

```
{  
    #pragma omp critical  
    {  
        // Código crítico ejecutado por un solo hilo a la vez  
    }  
}
```

### **#pragma omp barrier:**

Crea una barrera de sincronización entre los hilos. Todos los hilos deben alcanzar la barrera antes de continuar.

Por ejemplo:

### **#pragma omp parallel**

```
{  
    // Código ejecutado en paralelo  
  
    #pragma omp barrier  
    // Todos los hilos esperan aquí hasta que todos lleguen  
}
```

### **#pragma omp sections** y **#pragma omp section:**

Divide el código en secciones ejecutadas en paralelo. Cada sección es ejecutada por un solo hilo.

Por ejemplo:

### **#pragma omp parallel**

```
{  
    #pragma omp sections  
    {  
        #pragma omp section  
        {  
            // Código ejecutado por un hilo  
        }  
  
        #pragma omp section  
        {  
            // Código ejecutado por otro hilo  
        }  
    }  
}
```

### **#pragma omp reduction:**

Se utiliza para realizar reducciones en paralelo, como sumas o productos.  
Por ejemplo:

```
int sum = 0;
```

```
#pragma omp parallel for reduction(+:sum)  
for (int i = 0; i < n; ++i) {  
    sum += i;  
}
```

### **#pragma omp atomic:**

Utilizada para garantizar que la operación especificada se realice atómicamente, evitando condiciones de carrera. La operación se ejecuta como una única unidad indivisible, sin intervención de otros hilos o procesos en el mismo instante  
Por ejemplo:

```
#pragma omp parallel  
{  
    #pragma omp for  
    for (int i = 0; i < n; ++i) {  
        #pragma omp atomic  
        sum += i; // Operación atómica de suma  
    }  
}
```

### **#pragma omp single:**

Indica que un bloque de código debe ser ejecutado solo por uno de los hilos del equipo. Útil para operaciones que deben realizarse solo una vez.  
Por ejemplo:

```
#pragma omp parallel  
{  
    // Código ejecutado en paralelo  
    #pragma omp single  
    {  
        // Código ejecutado solo por un hilo  
    }  
}
```

### **#pragma omp master:**

Similar a **#pragma omp single**, pero solo el hilo maestro (hilo con ID 0) ejecutará el bloque de código. Por ejemplo:

### **#pragma omp parallel**

```
{  
    // Código ejecutado en paralelo  
    #pragma omp master  
    {  
        // Código ejecutado solo por el hilo maestro  
    }  
}
```

### **#pragma omp task:**

Se utiliza para generar tareas que pueden ejecutarse en paralelo. Puede combinarse con **#pragma omp taskwait** para sincronizar las tareas.

Por ejemplo:

### **#pragma omp parallel**

```
{  
    #pragma omp single  
    {  
        #pragma omp task  
        {  
            // Tarea 1  
        }  
  
        #pragma omp task  
        {  
            // Tarea 2  
        }  
  
        #pragma omp taskwait  
        // Esperar a que todas las tareas finalicen  
    }  
}
```

