

# OpenMP

## *Cálculo Científico con computadoras paralelas*

Victorio E. Sonzogni

CIMEC Centro Internacional de Métodos Computacionales en Ingeniería  
CONICET-UNL, FICH, Santa Fe, Argentina

OpenMP– p. 1

# OpenMp

- OpenMP (Open Multi- Processing)
- Es una *API* (Application Programming Interface)
- Permite, mediante *directivas al compilador*, agregadas al programa, procesarlo en paralelo a través de *hilos* de ejecución en computadoras de memoria compartida.

OpenMP– p. 2

# OpenMp

- OpenMP está soportado por un conjunto de empresas:
  - De hardware:  
*Intel, HP, IBM, SUN, SGI, Compaq*
  - De software:  
*PGI, KAI, GCC, PSR, APR, Absoft*
  - De programas de aplicación:  
*ANSYS, NAG, DOE, ASCI, etc.*

OpenMP- p. 3

# OpenMP

- OpenMP posee un conjunto de
  - Directivas al compilador
  - Librerías de funciones y subrutinas
  - Variables de entorno
- Que pueden ser usadas desde el programa de aplicación escrito en:
  - Fortran  
*Fortran 77, Fortran 90, Fortran 95*
  - C  
*C90, C99*
  - C++

OpenMP- p. 4

# OpenMP Directivas

Las directivas al compilador de OpenMP tiene la siguiente sintaxis, donde *construct* representa una directiva:

- En C/C++  
**#pragma omp construct [ clause [, clause] ...]**
- En Fortran  
**c\$omp construct [ clause [, clause] ...]**  
**!\$omp construct [ clause [, clause] ...]**  
**\*\$omp construct [ clause [, clause] ...]**
- El programa puede ser compilado por un compilador estándar, que simplemente ignora las directivas (comentarios)

OpenMP– p. 5

## Directivas de OpenMP

Las directivas de OpenMP pueden clasificarse en 5 categorías:

- Creación de regiones paralelas
- Ejecución de trabajo compartido
- Clases de datos
- Sincronización
- Funciones en tiempo de ejecución y variables de entorno

El mismo nombre de las directivas se usa en Fortran y en C/C++

OpenMP– p. 6

# Creación de regiones paralelas

## Directiva **parallel**

- Sintaxis en C/C++

```
#pragma omp parallel [ clause [, clause] ...] newline  
    bloque estructurado
```

- Sintaxis en Fortran

```
!$omp parallel [ clause [, clause] ...]  
    bloque estructurado  
!$omp end parallel
```

# Creación de regiones paralelas

## Bloque estructurado

- Es un bloque de sentencias que tiene una sola entrada y una sola salida.
- En un bloque estructurado puede haber una llamada a **exit()** (en C/C++) o un **stop** en Fortran
- Pero no puede haber ramificaciones que saquen la ejecución del bloque (o la introduzcan en él).

# Directiva parallel

La directiva *parallel* puede estar acompañada por las siguientes cláusulas:

- **if** (*expresion lógica escalar* )
- **num\_threads** (*expresion entera* )
- **private** (*lista* )
- **firstprivate** (*lista* )
- **share** (*lista* )
- **default** (**shared** | **none** )
- **copyin** (*lista* )
- **reduction** (*oper:lista* )

OpenMP– p. 9

# Directiva parallel

- La cantidad de hilos de ejecución que se abren con la directiva *parallel* puede estar dado en la cláusula **num\_threads**. Antes de esa directiva se ejecuta un solo hilo del programa, y al salir de la region paralela continua también un solo hilo.
- La lista de variables *compartidas* por todos los hilos está indicada en **share** y la de variables privadas a cada hilo, en **private**
- Las variables de reducción se indican con **reduction** , junto al tipo de operación

OpenMP– p. 10

## Ejemplo: Hola mundo

```
program hello
  implicit none
  integer ih, nh
  integer omp_get_thread_num
  integer omp_get_num_threads
  include "omp_lib.h"
!
!$omp parallel private (ih,nh) num_threads (4)
  ih = omp_get_thread_num ()
  nh = omp_get_num_threads ()
  write (*,*) 'Soy el hilo = ', ih, ' de ', nh
!$omp end parallel
end program
```

OpenMP- p. 11

## Ejemplo: Hola mundo

```
#include <iostream>
#include <omp.h>
main ( ) {
  int ih, nh ;
  cout << endl ;
#pragma omp parallel private (ih, nh) num_threads (4)
  {
    ih = omp_get_thread_num ();
    nh = omp_get_num_threads ();
    cout << "soy el hilo = " << ih << endl ;
    cout << "de = " << nh << endl ;
  } // end pragma: todos los hilos se unen al master y fin
} // end main
```

OpenMP- p. 12

# Ejemplo: Hola mundo

- La directiva

```
!$omp parallel private (ih,nh)
```

abre 4 hilos de ejecución paralelos.

- Las variables *ih*, *nh* son privadas a cada hilo (una copia diferente en memoria para cada uno).

- La función

```
ih = omp_get_thread_num ( )
```

devuelve el número de orden de este hilo.

- La función

```
nh = omp_get_num_threads ( )
```

devuelve el número total de hilos paralelos.

OpenMP– p. 13

## Ejecución de trabajo compartido

- Ejecución paralela de ciclos  
*for* (C/C++) o *do* (Fortran)

- Secciones paralelas  
*section*

- Directiva *single*

- Directiva *master*

- Directiva *workshare*

Estas directivas deben ser llamadas dentro de una región paralela.

OpenMP– p. 14

# Ejecución de ciclos en paralelo

- Sintaxis en C/C++

```
#pragma omp for [ clause [, clause] ...]  
    cuerpo del ciclo
```

- Sintaxis en Fortran

```
!$omp do [ clause [, clause] ...]  
    cuerpo del ciclo  
!$omp end do [ nowait]
```

Estas directivas deben aparecer antes de la sentencia *for* (en C/C++), o *do* (en Fortran), para que la tarea de esos ciclos se reparta entre los procesos paralelos.

OpenMP– p. 15

# Ejecución de ciclos en paralelo

Las cláusulas que acompañan al *omp for* o *omp do* pueden ser:

- **private** (*lista* )
- **firstprivate** (*lista* )
- **lastprivate** (*lista* )
- **reduction** (*oper:lista* )
- **ordered**
- **schedule** (*kind[, chunk]* )
- **nowait**

OpenMP– p. 16



# Ejecución de ciclos en paralelo

- Las tres primeras definen las variables privadas y si éstas conservan su valor al entrar o al salir del ciclo.
- La clausula *reduction* indica las variables de reducción y la operación asociada.
- La clausula *ordered* debe aparecer si hay una zona *ordenada* dentro del ciclo
- La clausula *schedule* indica cómo se distribuye el trabajo y puede definirse los tipos: *static* , *dynamic* , *guided* y *runtime* .
- La clausula *nowait* elimina una barrera implícita que existe al finalizar el ciclo.

OpenMP– p. 17

## Distribución de índices del ciclos

Las formas de diagramado:

- **Schedule (static)**  
Divide el total de iteraciones del ciclo entre los procesos paralelos, asignando grupos aproximadamente iguales de índices contiguos a cada proceso.
- **Schedule (static, chunk)**  
Divide el total de iteraciones del ciclo en tamaños dados por *chunk* y los va entregando a cada proceso en forma ordenada, al inicio del ciclo (estáticamente).
- **Schedule (dynamic, chunk)**  
Divide el total de iteraciones del ciclo en tamaños dados por *chunk* y los va entregando uno a cada proceso. A medida que cada proceso termina su tarea, les va entregando nuevos grupos de índices. Por default *chunk*= 1.
- **Schedule (guided, chunk)**  
Similar al *dynamic*, pero asignando grupos de tamaño mayor al principio y menores luego, hasta terminar con grupos de tamaño *chunk*.
- **Schedule (runtime)**  
El diagramado se define al momento de ejecución. Lo toma de una variable de control.

OpenMP– p. 18

# Secciones paralelas

## ● Sintaxis en C/C++

```
#pragma omp sections [ clause [, clause] ...]  
  {  
    [#pragma omp section ]  
      bloque estructurado  
    [#pragma omp section ]  
      bloque estructurado  
    ...  
  }
```

# Secciones paralelas

## ● Sintaxis en Fortran

```
!$omp sections [ clause [, clause] ...]  
  [!$omp section ]  
    bloque estructurado  
  [!$omp section ]  
    bloque estructurado  
  ...  
!$omp end sections [nowait]
```

# Secciones paralelas

- Cada sección es ejecutada en un hilo en paralelo
- Las cláusulas de las secciones paralelas pueden ser:
  - **private** (*lista* )
  - **firstprivate** (*lista* )
  - **lastprivate** (*lista* )
  - **reduction** (*oper:lista* )
  - **nowait**

OpenMP– p. 21

## Directiva *single*

- Sintaxis en C/C++

```
#pragma omp single [ clause [, clause] ...]  
    bloque estructurado
```

- Sintaxis en Fortran

```
!$omp single [ clause [, clause] ...]  
    bloque estructurado  
!$omp end single [ nowait]
```

OpenMP– p. 22

## Directiva *single*

- La sección definida por *single* es ejecutada por un solo hilo. (no necesariamente el master).
- Las cláusulas de la sección *single* pueden ser:
  - **private** (*lista* )
  - **firstprivate** (*lista* )
  - **copyprivate** (*lista* )
  - **nowait**
- La directiva *master* es similar a *single*, pero ordena que sea ejecutada por el hilo maestro.

OpenMP– p. 23

## Directiva *workshare*

- Sintaxis en Fortran

```
!$omp workshare
    bloque estructurado
!$omp end workshare [ nowait]
```
- Esta construcción divide la ejecución del bloque estructurado en unidades de trabajo que asigna a cada hilo en paralelo.

OpenMP– p. 24

# Directivas combinadas

Hay directivas que combinan *parallel* y *for* o *do*

- Sintaxis en C/C++

```
#pragma omp parallel for [ clause [, clause] ...]  
    cuerpo del ciclo
```

- Sintaxis en Fortran

```
!$omp parallel do [ clause [, clause] ...]  
    cuerpo del ciclo
```

```
!$omp end parallel do [ nowait]
```

Estas directivas equivalen a crear una zona paralela y luego ejecutar un ciclo en paralelo. ( combina *parallel* y *for* o *do*)  
Igualmente se puede combinar *parallel* y *sections*

OpenMP– p. 25

## Clases de datos

- Hay variables *compartidas* a la cual tienen acceso todos los hilos de ejecución del programa
- Hay variables *privadas* para la cual cada hilo tiene una copia de esa variable en la memoria.
- La mayoría de las variables son *compartidas* por default
- Las variables globales (*Common* de Fortran o variables estáticas de C) son compartidas.
- Las variables definidas dentro de subrutinas, dentro de una zona paralela, son *privadas*.
- Los índices de los ciclos (*for* o *do*) son privados.

OpenMP– p. 26

# Clases de datos

Se puede cambiar el tipo de datos usando clausulas de cada directiva.

- La clausula *shared*, en regiones paralelas, define variables compartidas.
- La clausula *private*, define variables privadas.
- La clausula *firstprivate*, define variables privadas y les asigna el valor que tenia esa variable antes de invocar a la directiva que posee esta clausula.
- La clausula *lastprivate*, define variables privadas y cuando sale de la zona paralela, queda como global con el último valor alcanzado.
- El status por default puede ser modificado con la clausula *default(private | shared | none)*.

OpenMP– p. 27

## Variable privada

- La clausula *private* crea una copia local de la variable en cada hilo.
- El valor no es inicializado.

```
k = 0
!$omp parallel do private (k)
  do i=1,100
    k = k + i
  end do
!$omp end parallel do
  write (*,*) k
```

- La sentencia `k = k + i` es incorrecta pues la variable `k` no está inicializada.
- La sentencia `write (*,*) k` es incorrecta pues la variable `k` no tiene valor.

OpenMP– p. 28

## Variable *firstprivate*

- La clausula *firstprivate* crea variable privada, pero le asigna el valor que tenía en el hilo maestro.

```
k = 0
!$omp parallel do firstprivate (k)
  do i=1,100
    k = k + i
  end do
!$omp end parallel do
  write (*,*) k
```

- La sentencia `k = k + i` es correcta ahora. Cada hilo tiene su copia de la variable `k`, con valor inicial 0.
- La sentencia `write (*,*) k` es incorrecta pues la variable `k` no tiene valor.

OpenMP– p. 29

## Variable *lastprivate*

- La clausula *lastprivate* crea variable privada, y pasa el valor que toma en la última iteración a una variable global.

```
k = 0
!$omp parallel do firstprivate (k) lastprivate (k)
  do i=1,100
    k = k + i
  end do
!$omp end parallel do
  write (*,*) k
```

- La sentencia `k = k + i` es correcta ahora. Cada hilo tiene su copia de la variable `k`, con valor inicial 0.
- La sentencia `write (*,*) k` es correcta pues la variable `k` ahora está definida, con el último valor (ej: 100).

OpenMP– p. 30

# Variables privadas y compartidas

```
a = 1
b = 1
c = 1
d = 1
!$omp parallel private (b) firstprivate (d) shared (c)
...
!$omp end parallel
```

- Dentro de la zona paralela:
  - Las variables `a` y `c` son compartidas y tienen valor 1.
  - La clausula `shared (c)` es redundante
  - La variable `b` es privada y con valor indefinido
  - La variable `d` es privada y tiene valor 1.
- Fuera de la zona paralela:
  - Las variables `b` y `d` son indefinidas

OpenMP– p. 31

## Sincronización

- Hay varias directivas que permiten sincronizar los hilos de ejecución:
  - `atomic`
  - `barrier`
  - `critical`
  - `flush`
  - `ordered`

OpenMP– p. 32



# Sincronización

## ● Directiva *critical*

- Todos los hilos ejecutan la zona crítica, pero uno a la vez. (No puede haber simultáneamente más de un hilo)

```
sum = 0
!$omp parallel private (ih) shared (sum)
    ih = omp_get_thread_num ()
!$omp critical
    sum = sum + ih
!$omp end critical
!$omp end parallel
```

OpenMP– p. 33

# Sincronización

## ● Directiva *barrier*

- Al llegar a una barrera, los hilos deben esperar hasta que todos los demás hayan llegado allí, antes de continuar.
- Sintaxis.

```
!\$omp barrier
```

```
#pragma omp barrier
```

- Al final de las regiones paralelas o de ejecución compartida (ciclos paralelos) hay barreras implícitas.
- Si se quiere levantar esa barrera implícita se puede usar la clausula *nowait*

OpenMP– p. 34

# Sincronización

- Directiva *order*: en un ciclo en paralelo, especifica que esa region debe ser ejecutada en el orden de las iteraciones del ciclo.
- Directiva *atomic*: especifica que una variable en memoria debe ser actualizada atómicamente, evitando escritura simultánea.
- Directiva *flush*: actualiza la vista que cada hilo tiene del contenido de la memoria.

OpenMP– p. 35

## Funciones en tiempo de ejecución

- *omp\_set\_num\_threads*: define la cantidad de hilos de ejecución a ser usados.
- *omp\_get\_num\_threads*: pregunta cuántos hilos de ejecución hay.
- *omp\_get\_thread\_num*: pregunta cuál es este hilo entre todos.
- *omp\_get\_num\_procs*: pregunta cuántos procesadores hay.
- *omp\_in\_parallel*: pregunta si está dentro de una zona paralela.
- *omp\_set\_dynamic*: habilita/deshabilita el ajuste dinámico de la cantidad de hilos.

OpenMP– p. 36

# Funciones en tiempo de ejecución

- *omp\_init\_lock* y *omp\_destroy\_lock*: inicializa una variable compartida para ser usada como traba.
- *omp\_set\_lock* y *omp\_unset\_lock*: traba o destraba la variable compartida, creando así una zona protegida.
- *omp\_get\_wtime*: retorna el tiempo transcurrido (*reloj de pared*), con respecto a un tiempo inicial arbitrario.
- *omp\_get\_wtick*: retorna la precisión del reloj usado en *omp\_get\_wtime*

OpenMP– p. 37

## Variables de entorno

- *OMP\_SCHEDULE*: contiene una variable de control para el diagramado en paralelo (*schedule type* y *chunk*)
- *OMP\_NUM\_THREADS*: contiene una variable con la cantidad de hilos a usar en regiones paralelas.
- *OMP\_DYNAMIC*: define variable de control para el ajuste dinámico de la cantidad de hilos.
- *OMP\_NESTED*: define variable de control para habilitar o deshabilitar paralelismo imbricado.

OpenMP– p. 38

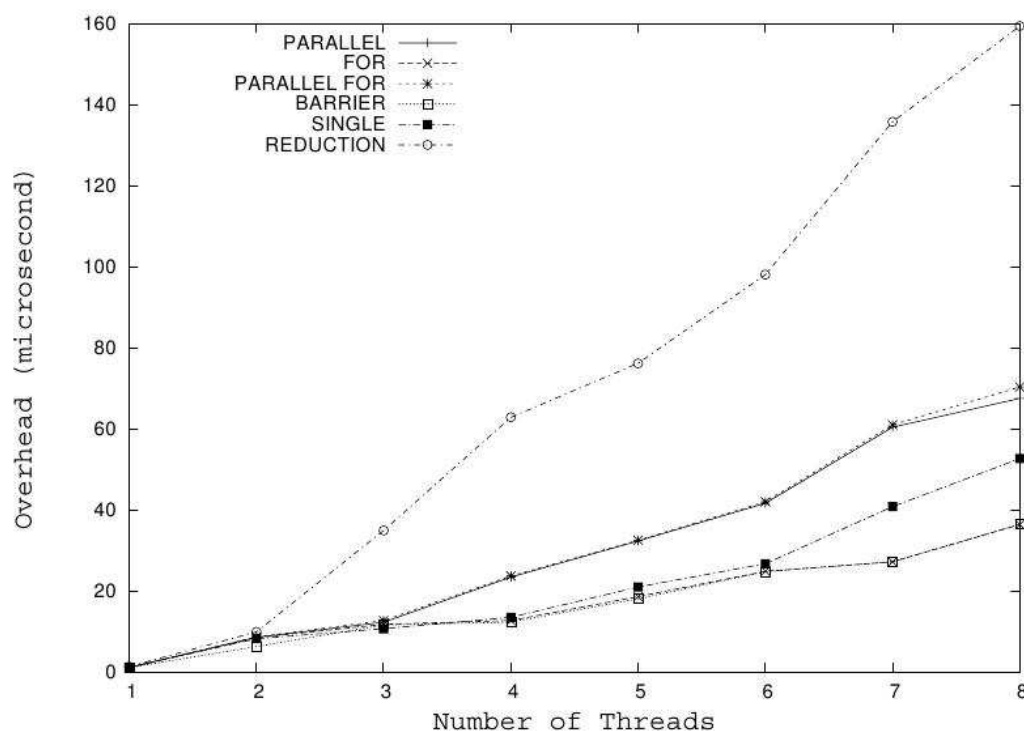
# Factores que influyen en el rendimiento

- Forma de acceso a la memoria  
Uso del cache. Re-uso de datos
- Fracción secuencial o redundante del programa
- Sobrecarga de paralelización  
Tiempo para manejar las construcciones de OMP  
(creación/destrucción de hilos de ejecución;  
distribución de datos; etc.)
- Desequilibrio entre puntos de sincronización.
- Sobrecarga por sincronización (tiempos a la espera de  
acceso a zonas críticas, etc.)

OpenMP– p. 39

## Sobrecarga de construcciones OMP

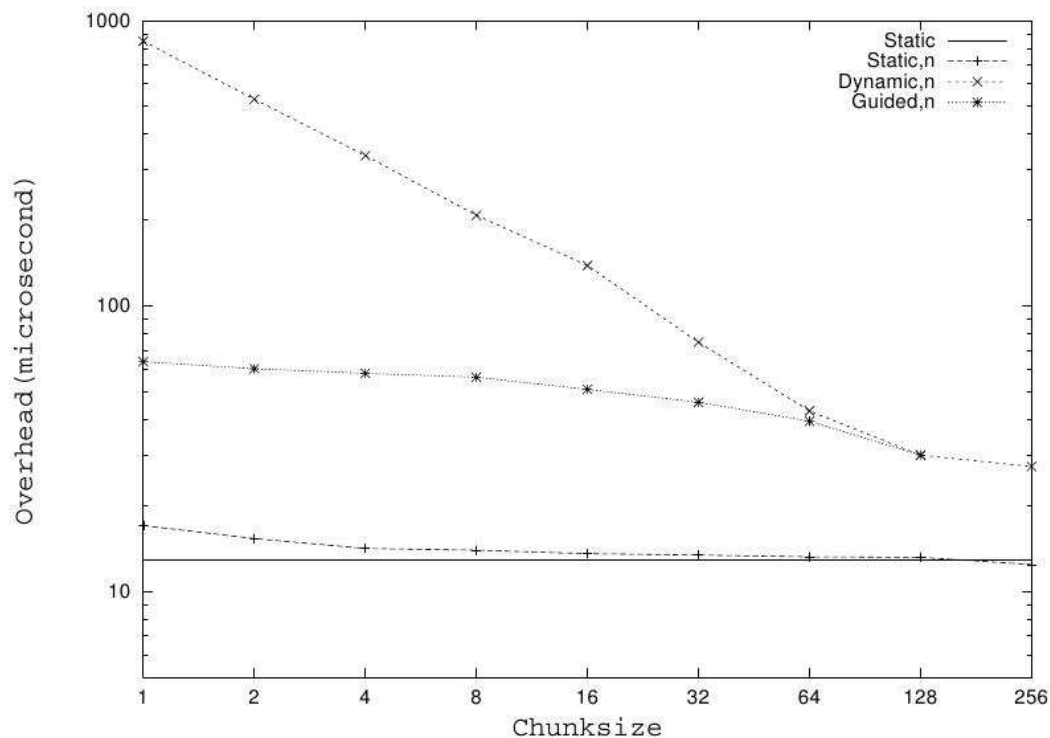
- Hay benchmarks para estimar los tiempos de sobrecarga: EPCC, SPHINX, etc.



OpenMP– p. 40

# Sobrecarga de construcciones OMP

## ● Sobrecarga por la forma de distribución de datos



OpenMP– p. 41

## Uso eficiente de OMP

- La construcción *barrier* es cara. Si se puede eliminar, mejor. La clausula *nowait* permite eliminar el *barrier* implícito en varias construcciones OMP.
- Si se puede evitar la clausula *order* se ahorra tiempo de sobrecarga. Por ejemplo: se puede intentar escribir los resultados fuera de una zona paralela.
- Las zonas críticas largas aumentan la probabilidad de que los hilos de ejecución tengan que esperar. Conviene sacar operaciones que no precisen estar en zonas críticas.
- Maximizar las regiones paralelas. Si hay varios ciclos uno despues de otro, no iniciar una zona paralela en cada uno, sino ponerlos todos dentro de una única zona paralela.
- Tratar de poner regiones paralelas en los ciclos más externos.

OpenMP– p. 42

# Uso eficiente de OMP

## Ejemplos:

- En este caso, se elimina la barrera en el segundo ciclo :

```
#pragma omp parallel
{
    .....
    #pragma omp for
    for (i=0; i<n; i++)
        .....
    #pragma omp for nowait
    for (i=0; i<n; i++)

} /*-- End of parallel region - barrier is implied --*/
```

OpenMP- p. 43

# Uso eficiente de OMP

- En este caso, se reduce el número de barreras :

```
#pragma omp parallel default(none) \
    shared(n,a,b,c,d,sum) private(i)
{
    #pragma omp for nowait
    for (i=0; i<n; i++)
        a[i] += b[i];
    #pragma omp for nowait
    for (i=0; i<n; i++)
        c[i] += d[i];
    #pragma omp barrier
    #pragma omp for nowait reduction(+:sum)
    for (i=0; i<n; i++)
        sum += a[i] + c[i];
} /*-- End of parallel region --*/
```

OpenMP- p. 44

# Uso eficiente de OMP

- En este caso, la instrucción  $c = d * d$  involucra sólo variables privadas y puede sacarse de la sección crítica.

```
#pragma omp parallel shared(a,b) private(c,d)
{
    .....
#pragma omp critical
    {
        a += 2 * c;
        c = d * d;
    }
} /*-- End of parallel region --*/
```

OpenMP- p. 45

# Uso eficiente de OMP

- En este caso, el programa abajo es preferible frente al de la página siguiente ya que este último tiene mayor sobrecarga por fork-join y barreras implícitas.

```
#pragma omp parallel
{
    #pragma omp for /*-- Work-sharing loop 1 --*/
    { ..... }

    #pragma omp for /*-- Work-sharing loop 2 --*/
    { ..... }

    .....

    #pragma omp for /*-- Work-sharing loop N --*/
    { ..... }
}
```

OpenMP- p. 46

# Uso eficiente de OMP

```
#pragma omp parallel for
for (.....)
{
    /*-- Work-sharing loop 1 --*/
}
#pragma omp parallel for
for (.....)
{
    /*-- Work-sharing loop 2 --*/
}
.....
#pragma omp parallel for
for (.....)
{
    /*-- Work-sharing loop N --*/
}
```

OpenMP- p. 47

# Uso eficiente de OMP

- En este caso, el overhead (por fork-join) se realiza  $n^2$  veces.

```
for (i=0; i<n; i++)
    for (j=0; j<n; j++)
        #pragma omp parallel for
        for (k=0; k<n; k++)
            { ..... }
```

Conviene esta otra forma:

```
#pragma omp parallel
    for (i=0; i<n; i++)
        for (j=0; j<n; j++)
            #pragma omp for
            for (k=0; k<n; k++)
                { ..... }
```

OpenMP- p. 48



# Ejemplo: Producto matriz vector

En C:

```
void mxv(int m, int n, double * restrict a,
        double * restrict b, double * restrict c)
{
    int i, j;
    #pragma omp parallel for default(none) \
        shared(m,n,a,b) private(i,j)
    for (i=0; i<m; i++)
    {
        a[1] = b[i*n]*c(0);
        for (j=1; j<n; j++)
            a[i] += b[i*n+j]*c(j);
    }
}
```

OpenMP– p. 49

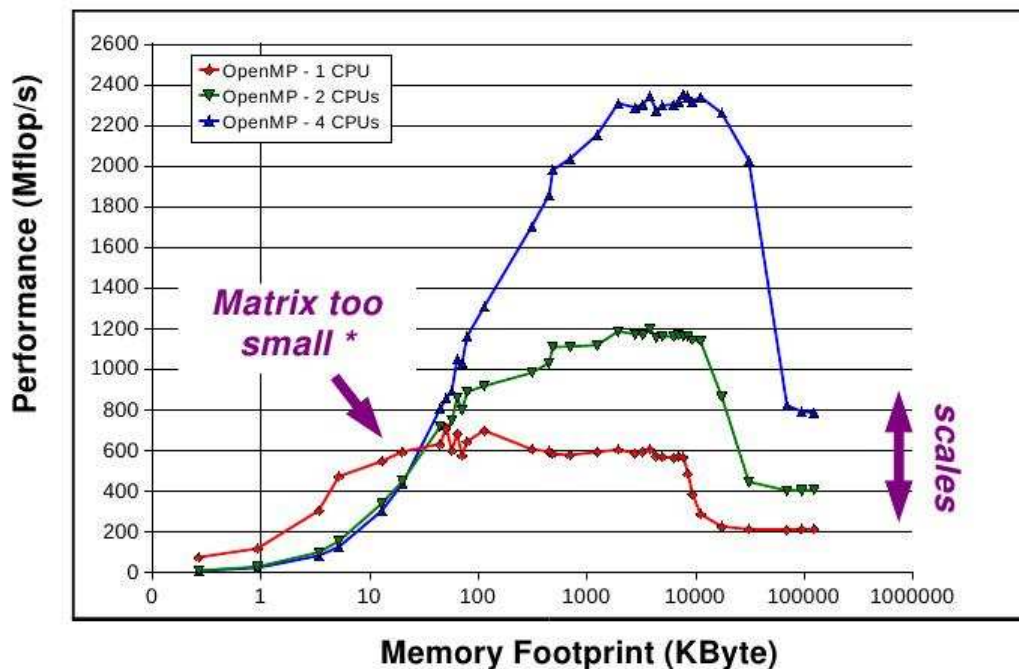
# Ejemplo: Producto matriz vector

En Fortran:

```
subroutine mxv(m, n, a, b, c)
    implicit none
    integer m, n, i, j
    real a(m), b(m,n), c(n)
    !$OMP PARALLEL DO DEFAULT(NONE) &
    !$OMP SHARED(m,n,a,b,c) PRIVATE(i,j)
    do i = 1, m
        a(i) = b(i,1) * c(1)
        do j = 2,n
            a(i) = a(i) + b(i,j) * c (j)
        end do
    end do
    !$OMP END PARALLEL DO
    return
end
```

OpenMP– p. 50

# Ejemplos



\*) With the IF-clause in OpenMP this performance degradation can be avoided

OpenMP– p. 51

# Ejemplos

- En la figura (tomada de B. Chapman, G. Jost & R. Van Der Pas) se puede ver el desempeño del programa en C para diferente cantidad de procesadores.
- Por debajo de 50Kbytes de memoria requerida (aprox. matrices de  $80 \times 80$ ), la sobrecarga del paralelismo hace que no sea conveniente el procesamiento en paralelo.
- Esto puede prevenirse en un código paralelo con una cláusula IF que solo ejecute en paralelo si el tamaño de la matriz es superior a ese umbral.
- Para tamaños de matrices grandes, escala linealmente.
- Hay un rango intermedio en que el escalado es superlineal.
- Esto se debe a que al agregar procesadores aumenta el espacio en cache de memoria. Pero superado ese límite el escalado pasa a ser lineal.

OpenMP– p. 52