

EXAMEN PARCIAL 1
TÓPICOS ESPECIALES EN INGENIERÍA DE SOFTWARE
PROFESOR: DANIEL CORREA
UNIVERSIDAD EAFIT
2024

ESTUDIANTE: _____ ID: _____

Parte práctica (60% del parcial)

Fondo de bikini lo contrata a usted para la elaboración de un software, el cual permita gestionar la información de peces de diferentes especies (fishes) del mar.

Un pez (fish) tiene: un id (auto-incrementable), un nombre, una especie, y un peso.

Nota: la especie de un pez puede ser: “Sapo Perro” o “Cabezón”.

Cree una aplicación web en php utilizando Laravel que permita realizar las siguientes acciones:

- a. **Migrations (10%):** cree una migración que permita generar automáticamente la tabla de peces con sus atributos (columnas).
- b. **Zona de inicio (15%):** Cree una vista inicial que despliegue 3 enlaces, el primero a “registrar peces”, el segundo a “listar peces” y el tercero a “estadísticas de peces”.
- c. **Registrar peces (25%).** Cree un sistema que permita registrar peces. Cree un formulario que pida los datos de los peces, y luego regístrelos en la base de datos. **Nota:** haga las validaciones correspondientes. La especie la podría validar solo a nivel de la vista usando un HTML Select.
- d. **Listar peces (25%).** Liste todos los peces con los siguientes datos: id, nombre, especie y peso (ordenadas por peso / el de menor peso que aparezca de primero). Para los peces de especie “Sapo Perro” muestre el peso en azul. Y para la otra especie muestre el nombre en negrilla.
- e. **Estadísticas de peces (25%).** Muestre cuantos peces de cada especie existen registrados en el sistema (por ejemplo: 3 Sapo Perro, 1 Cabezón). Además, muestre el peso más grande encontrado en la BD.

Sugerencia: no use Lang (para ahorrar tiempo), y no importa si la app se ve visualmente fea (eso no tiene incidencia en la nota). Recuerde aplicar las buenas prácticas de programación vistas en el curso.

Entregar:

- En un archivo .zip todo el proyecto completo y subirlo a *teams* en Tareas -> Parcial 1 – Parte Práctica.