定点数表示方法报告

18081811-高炜哲

程序 1:

```
gao@GAO-PC ~ Desktop COD Assignment Assignment 1

) . \1.exe
数字a: a = 4294967295 = -1 = 0xffffffff
数字b: b = 2147483648 = -2147483648 = 0x80000000
数字c: c = 2147483648 = -2147483648 = 0x80000000
数字d: d = 2147483648 = -2147483648 = 0x80000000
数字d的内存地址: 0x64fe10
数字d的机器码 = 0x80000000
```

第一个程序主要目的是将输入的数字,分别以无符号十进制整数,有符号十进制整数,无符号十六进制整数输出,同时还输出了 d 在内存中的地址以及 d 的机器码.

d: d 被定义为无符号整数-2147483648, 所以作为有符号数输出时正常表示为-2147483648, 作为无符号数输出时为 2^31 = 2147483648.

程序 2:

```
gao@GAO-PC ~ Desktop COD Assignment Assignment 1

. \2.exe
c=a+b=1+2147483647=-2147483648
f=e+d=-1+-2147483648=2147483647
```

a+b: a 和 b 均为有符号 int 数,最高位 32 位为符号位,剩余 31 位最大数字表示为 2^31-1 = 2147483647, 所以 2147483648 上溢,变为-2147483648.

e+d: 于上述类似,有符号负数最小被表示为-2147483648(1,000......0), 无法表示

-2147483648-1 = -2147483649, 同样上溢, 变为 2147483647.

程序 3:

```
gao@GAO-PC ~ Desktop COD Assignment Assignment 1
) .\3.exe
sizeof(char):1
sizeof(short):2
sizeof(int):4
sizeof(unsigned int):4
sizeof(long):4
sizeof(long long):8
sizeof(size_t):8
sizeof(void *):8
sizeof(iarray):20
sizeof(iarr):8
```

改程序输出了各种类型数据, 以及所占的内存空间

Char 字符类型: 在任何机器中都占 1 字节 = 8 位, -128~+127

Short 短整数类型: 占 2 字节 = 16 位, -32767~+32768

Int 整型: -2147483648~+2147483647

Unsigned int 无符号整数: 同样占 4 字节 = 32 位, 0~4294967295

Long 长整型: 占 4 字节 = 32 位, 与 int 表示范围相同

Long long 超长整型: 占 8 字节 = 64 位, -9223372036854775808 ~ +9223372036854775807

Size_t: size_t 类型定义在 cstddef 头文件中,该文件是 C 标准库的头文件 stddef.h 的 C++版 Size_t 是标准 C 库中定义的,应为 unsigned int,其大小足以保证存储内存中对象的大小,所以位 8 字 节 = 64 位

Void*: 指针存放一个内存地址, 所以在 64 位系统中, 为 8 字节 = 64 位

larray: iarray 是一个数组, 其中存放了 5 个 int 类型的数字, 所以 5*4=20 字节

Iarr: iarr 同样存放的是一个内存地址,所以同样为 8 字节,该指针指向数组 iarray