

Welcome

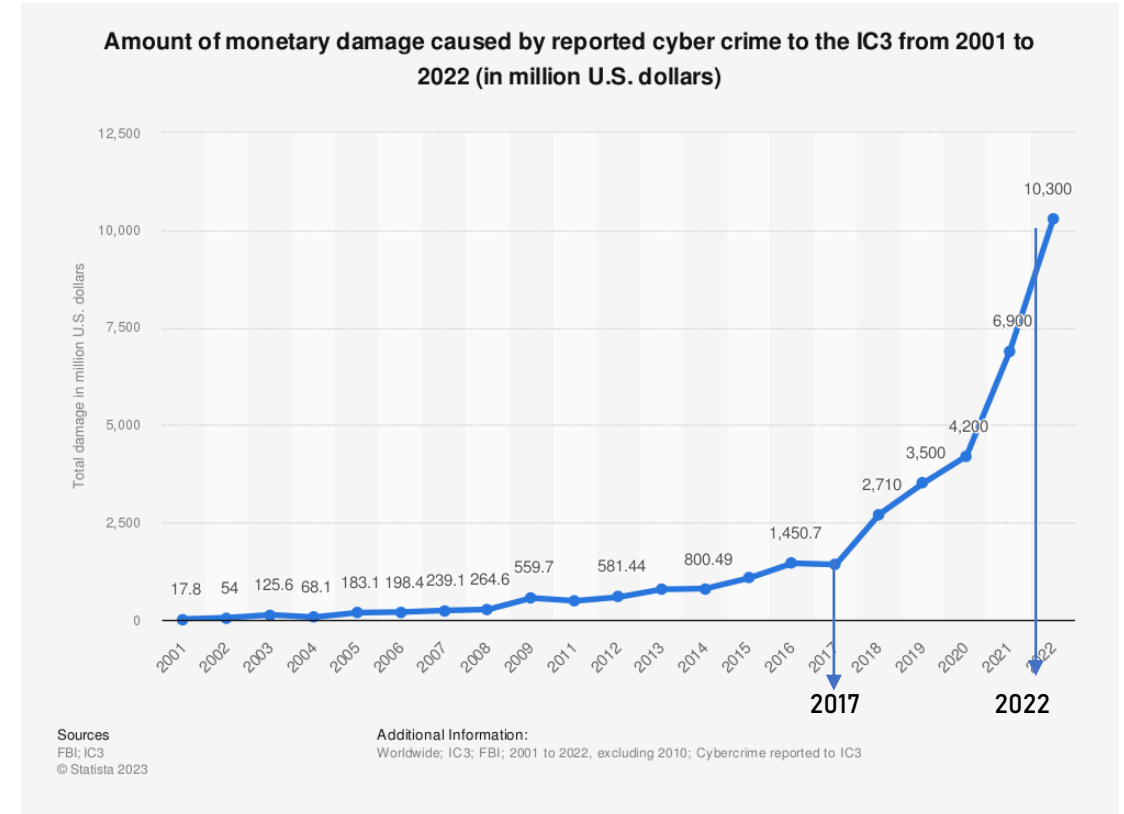
GAME EDUCATION & COMMUNITY

Together, we advance

Introduction



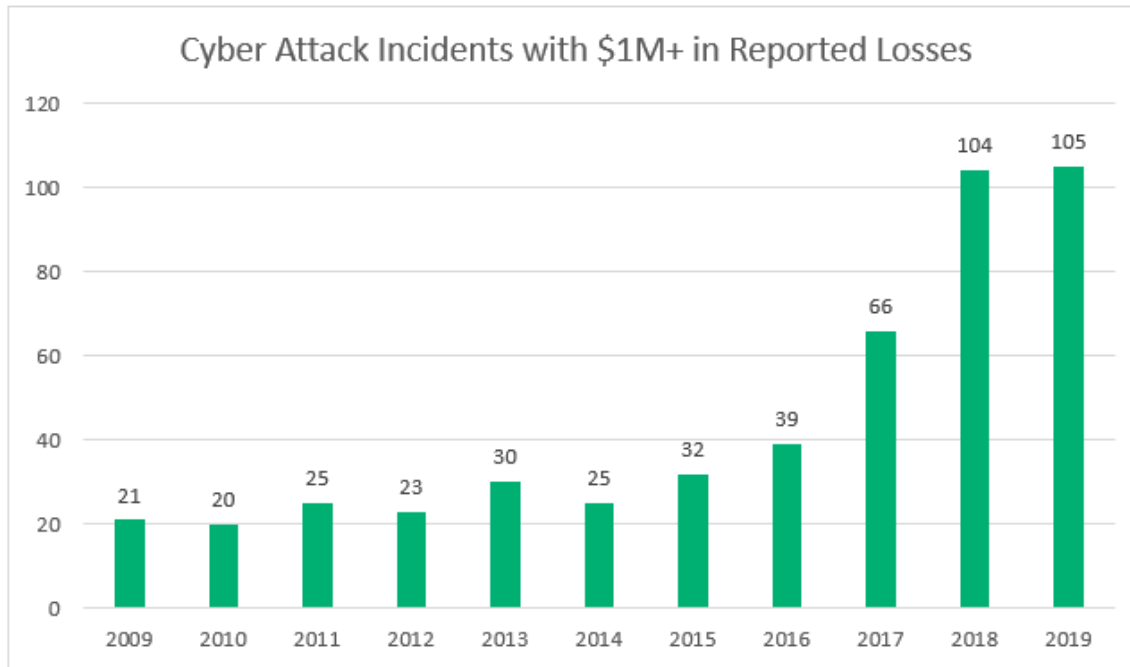
1.1 Đa dạng chiêu trò



1.2 số tiền mất từ không gian mạng

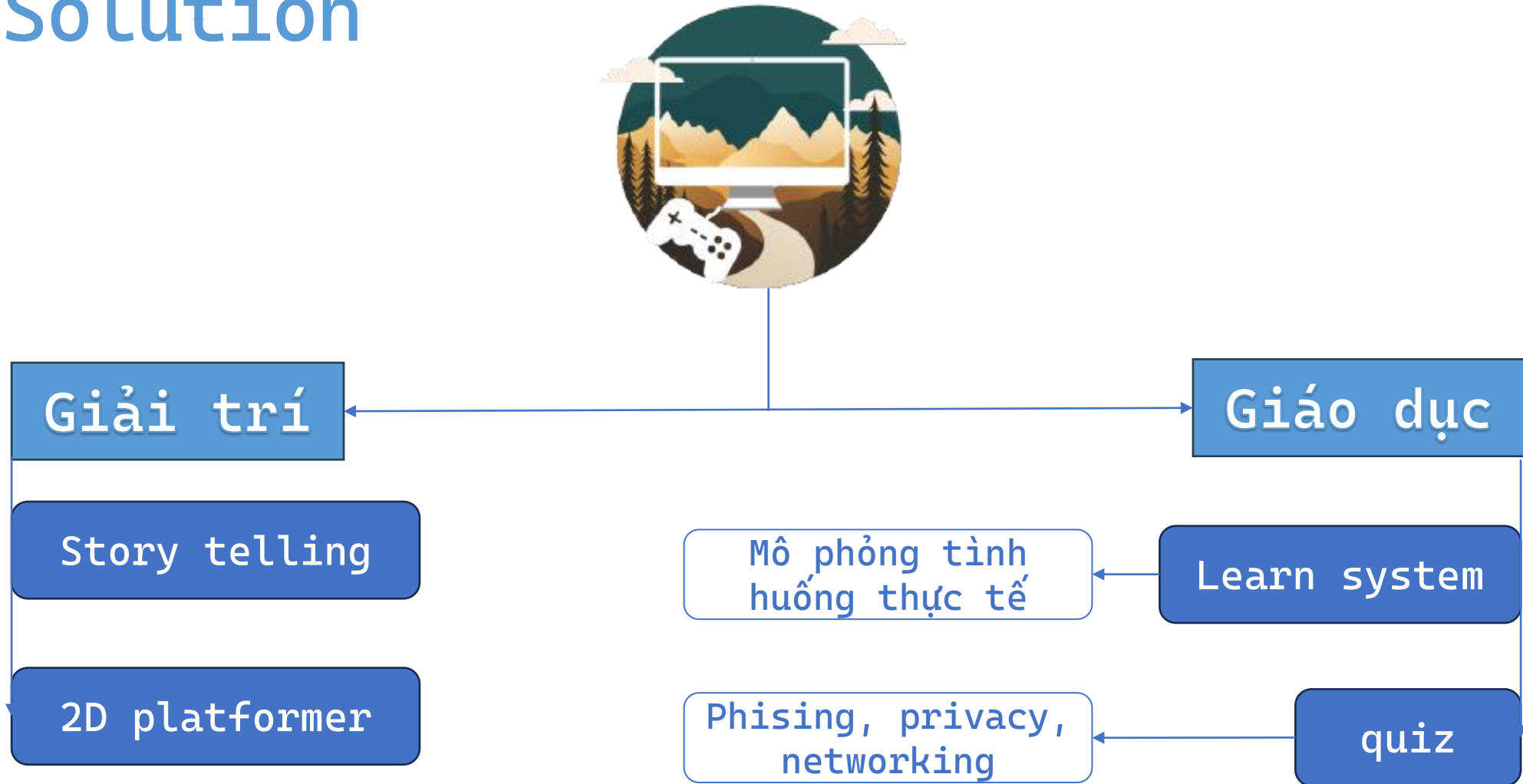
» AntiHackertựa game trọn vẹn cả hai yếu tố: giáo dục và giải trí

Problems



- » Người dùng có thể bị mất dữ liệu quan trọng, nhạy cảm hoặc cá nhân do hacker tấn công, virus, phần mềm độc hại hoặc lỗi kỹ thuật.
- » Người dùng có thể bị theo dõi, giám sát hoặc lợi dụng bởi các bên thứ ba không được ủy quyền.

Solution



Market

Giá trị thị trường game tại Việt Nam



3,1 nghìn tỉ đồng

Đứng thứ 2 ĐNÁ (theo báo cáo RGB)

Privacy



80% người dùng

quan tâm tới tính bảo mật
Theo số liệu thống kê của Riot

Product

Kiến thức



Bài giảng

Phân chia đơn vị kiến thức giữa tấn công và phòng vệ



Thuật toán

So khớp chuỗi

Tính toán gia tốc trọng trường



Cơ chế

Hiện thị các hint trên hành trình người chơi.

Mỗi lựa chọn đều mang những thử thách câu chuyện khác nhau.

Giải trí



Cách chơi

Chọn nhân vật theo tính năng khác nhau, điều khiển nhân vật, di chuyển (có gia tốc trọng trường cố định), học song hành giải trí.



Business model

Đối tác chính	Hoạt động chính	Giá trị cung cấp	Quan hệ khách hàng	Khách Hàng
Cyberjutsu, CyberKid, Gameloft,	Học kiến thức song hành giải trí, phiêu lưu. Khám phá các thử thách về lĩnh vực bảo mật.	Nâng cao nhận thức người dung về việc bảo mật thông tin.	Hệ thống CSKH	- Những người có hứng thú về game có nhu cầu giải trí. - Những người có hứng thú về lĩnh vực bảo mật thông tin
Cơ cấu chi phí	Nguồn lực chính	Các kênh truyền thông	Dòng doanh thu	
- Nhân lực - Thiết bị	Steam itch.io	Sử dụng nhiều dạng mạng xã hội: Facebook, Twitter,... Đăng thông tin về game lên các nền tảng mạng xã hội. Người dùng để lại nhận xét, góp ý hoặc chia sẻ game với bạn bè.	Thiết kế các gói cao cấp cho game cho trải nghiệm đầy đủ hơn Có những khóa học trả phí	

Competition



Milestone & Future plan

Hiện tại

4 bài học với các quiz đa dạng

Trailer game cuốn hút

2 thử thách: phishing và privacy

Feedback cải thiện

Tương lai

Nội dung chuyên
sâu hơn

landing page
riêng

Tích hợp đa dạng các
nền tảng đặc biệt là
android

Team and culture



Kiến thức

An ninh mạng đặc biệt việc bảo mật hay mối nguy hiểm từ việc khai thác thông tin người dùng, doanh nghiệp



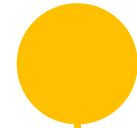
Lập Trình

Khả năng xử lý lỗi và chăm chỉ



Thiết Kế

Niềm đam mê và sự kiên trì



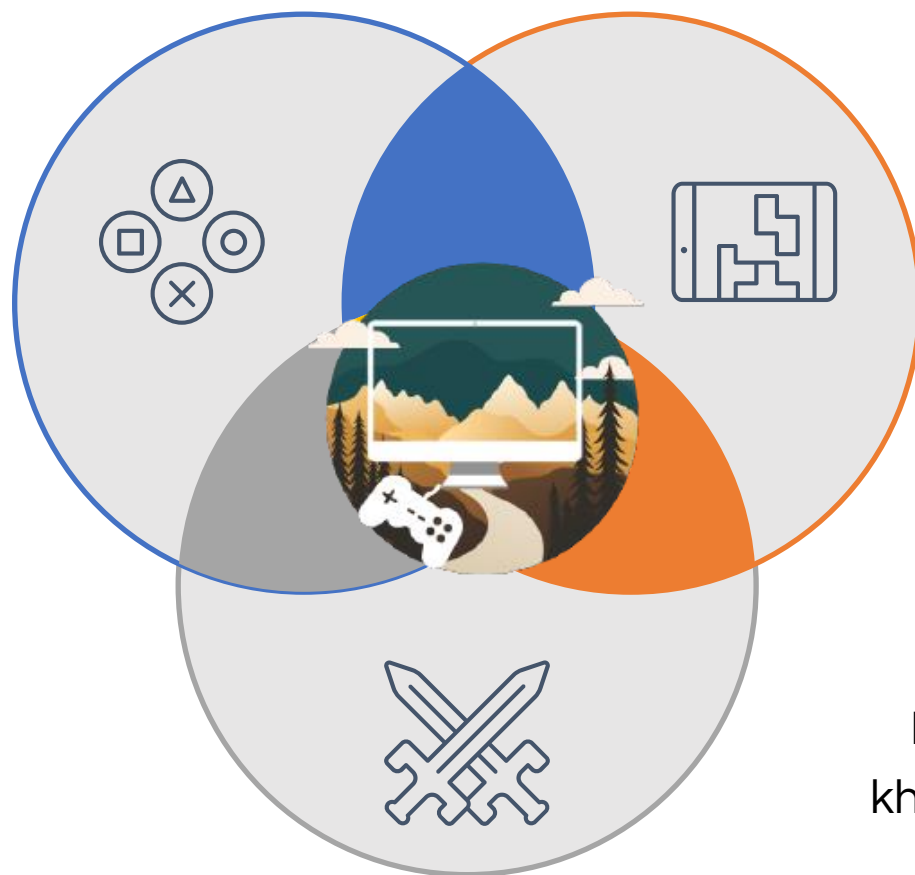
Conclusion

Thể loại

Game giáo dục kết hợp
phiêu lưu nhập vai

Truyền thông

Đa dạng, nhiều hoạt
động quảng bá trên
mạng xã hội+hỗ trợ



Định hướng

Kiến thức song hành giải trí
đồng thời tích hợp tập trung
chuyên môn về vấn đề bảo mật.

Mô hình

Bán vật phẩm game,
khóa học nâng cao, bộ
câu trả lời đặc biệt