

# Technology: Enhancing Education for Young Minds

---

## Outline

- 1. Thông tin nhóm
- 2. Thông tin cuộc thi
- 3. Cải thiện sản phẩm
  - Ý tưởng, Kỹ thuật, thuyết trình
- 4. Phần thuyết trình
- 5. Nhấn nhủ tâm tình

## 1. Thông tin nhóm AntiHacker

- Tham gia trực tiếp: Dung, Tường, Bình
  - Mọi người cho sdt mình tiện liên lạc nè
- Tham gia online: Thịnh
- [Thư mục tổng](#)
- [Ảnh trưng bày sản phẩm tại D-day](#)
  - deadline btc : 22:00 ngày 17/08/2023
  - Ảnh chụp sản phẩm (2 ảnh ngang): *Chị nghĩ ghép ảnh (từ các state khác nhau)*
    - (a) 1 ảnh là giao diện chính. Lấy mỗi ảnh start game (intro) ví dụ như này [Link ảnh](#)
      - Người thực hiện : (a) Bình (em des lại rồi up ha)
    - (b) 1 ảnh ghép gameplay (ảnh chơi game quiz, ảnh di chuyển nhân vật chạm quái, nhảy lên ,... sáng tajoo nha)
      - Người thực hiện : (b) Thịnh ([vid gameplay](#))
    - Deadline 19:00 ngày 17/08/2023
    - Submit [link](#)
  - Ảnh chụp thành viên của cả nhóm
    - Ảnh được treo trên photo booth tại STEAMHacks
    - Ảnh cá nhân. Ảnh in kích thước khoảng 6\*8 ( khoảng 1 - 2 ảnh)
    - Deadline 16:00 ngày 17/08/2023 ( tất cả )
    - Submit theo tên mình vào đây nha [link ảnh](#)

## 2. [Thông tin cuộc thi](#)

- Lịch
  - Day 1: Hacking Day (26/08) - Từ 7h -> 19:00
  - Day 2: Day 2: Pitching Day (27/08) 8:00 -> 17:30
  - Thuyết trình : 13:00-16:00 Pitching (27/8)
- [Tham dự Peer Voting Award](#)
  - Deadline 22h00 ngày 24/08/2023
  - Chủ đề: Video pitching sản phẩm của các nhóm tại vòng 2
  - Hình thức: Video quay landscape (định dạng: MP4)
  - Ý tưởng trailer game ( demo gameplay thôi)
  - Cấu trúc gợi ý [link 1](#), [link 2](#), [link 3](#). khá đầy hợp lý nên mình có thể áp dụng.

- Intro mở đầu chơi game (em gửi chị một cấu trúc / ý tưởng em muốn edit thử trước 2h 18/8/2023)
- Em với chị sẽ bàn chốt (vào 19/08/2023 em chọn giờ chị rảnh lắm 😊)
- Em viết ra word, doc hoặc txt nào cũng được có thể vẽ hình (miễn sao trình bày chị hiểu ấy)
- [Sumbit link này](#)
- Người thực hiện: Dung , Thịnh.

### 3. Cải thiện sản phẩm

- Ý tưởng (Dung)
  - Game quizz thuần ở phần learn (cải thiện thêm nhiều câu hỏi kèm hình ảnh)
  - Game play mang yếu tố giải trí gồm 3 round
  - Cải thiện câu hỏi : networking
    - Thiết kế mô hình theo tầng mạng máy tính
    - Lòng kiến thức vào chall ctf (web)
  - Cải thiện câu hỏi : privacy
    - Thiết kế câu hỏi theo hướng bảo mật thông tin
    - chall ctf (osint, crypto)
  - Cải thiện câu hỏi : phishing
    - Thiết kế câu hỏi theo hướng lừa đảo thông tin (hình ảnh chủ yếu)
    - chall ctf (digital forensic,)
  - Tổ chức câu hỏi có chỉ định không random nữa để làm theo chall ctf( bởi nếu chạm quái người chơi sẽ được cung cấp hint để solve chall )
  - Khi chạm quái sẽ popup kiến thức hoặc hint hoặc câu hỏi (theo chỉ định)
  - Checkpoint sẽ là nơi submit flag (1 map 2 checkpoint) -> giải đc flag thì win các trường hợp còn lại lose.
  - Tổ chức lại cấu trúc folder file ( thống nhất scence hay state)
- Kỹ thuật (Dung , Tường)
  - Tạo 3 round (networking, privacy, phishing ) chơi (quiz thuần sẽ thuộc state learn) độ khó game ở mức dễ hoặc trung bình để tập trung phát triển edu.
  - popup thêm hình ảnh và câu hỏi
  - Thiết kế map chơi game cho phù hợp độ khó chỉ ở dễ với trung bình ([cân bằng độ khó](#))
    - networking độ khó trung bình (lấy map hiện tại)
    - privacy đồ khó: dễ nma cho dài ra
    - phishing đồ khó: dễ
  - Quizz (trong learn) : đánh số câu hỏi (tối đa 5 câu) quiz vẫn random
  - Trong phần game play thì popup khi chạm quái chỉ hiện 1 câu hỏi/ đơn vị kiến thức/ hint cho chall.
  - Âm thanh kéo dài hơn (loop chưa được xử lý)
- Thiết kế (Bình)
  - Chị thấy state intro và credit em làm khá ổn thì bg đến bố cục ( có thể giữ cấu trúc đó)
  - Trừ intro còn lại em des trước 2h 19/08/2023 nha
  - Em submit vào [link](#)

- Intro (cái này thiết kế trước để nộp nè) 19:00 ngày 17/08/2023
  - button start game
  - button learn & quizz
  - button introduced
  - button credit
  - button exitgame
  - logo team nữa nha
- start game
  - button networking
  - button privacy
  - button phishing
- learn state
  - button networking 1
  - button networking 2
  - button privacy
  - button phishing
  - button quizz (sẽ random tất cả kiến thức)
- credit state
  - Như cũ khá ổn
  - Thêm link fb của mỗi tviên chẳng hạn.
- introduced state gồm có thông tin
  - Giới thiệu chơi game : Người chơi đóng vai nhân vật trên hành trình tìm kiếm tri thức cũng như giải quyết các vấn đề liên quan đến bảo mật. Trên hành trình này người chơi sẽ được cung cấp kiến thức , câu hỏi , hint để giải thử thích và submit flag. Ngoài ra, người chơi có thể vào **learn** để học và làm quizz.
  - Cách di chuyển
    - **D** : qua phải
    - **W** : nhảy lên
    - **A** : qua trái -finish state +gameover screen if die +gamewin screen if reach endpoint +score calculation +btn to Intro scene +btn to restart game
- Sountrack (Thịnh)
  - sound cho round quiz trong phần learn(nhẹ nhàng thui) dead
  - sound theme khá ổn
  - sound cho 3 round (networking, phishing , privacy)
  - sound submit flag
  - sound khi gameover
  - sound khi game win
  - Deadline 20h 20/08/2023
  - Submit [link](#)

#### 4. Phần thuyết trình

- Plan sẽ cập nhật thêm phần này tùy tiêu chí btc
- Slide thuyết trình theme chính cho slide(Thịnh trước 2h 21/08/2023) submit vào [link](#)
- Nội dung (này chia sau nè)
  - Giới thiệu thành viên

- Giới thiệu cảm hứng sp(giống report)
- lời cảm ơn

## 5. Nhấn nhủ tâm tình

- Anywway mọi người có nhiệm vụ của riêng mình tuy nhiên có thể hỏi nhau đóng góp ý kiến
- Có vấn đề gì thì đặt câu hỏi luôn nhaaaaaaaaaa góp ý đồ dô đừng có im lặng
- Code sẽ làm xuyên suốt (à ko Tường với chị đảm nhau).
- Khuyến khích mn làm xong phần nào thì up phần đó lun nhaaaa.
- Trailer game 😊) chị lấy tiền chia 4 choa nỗ lực lên nhaaaaa lâu lâu đưa ý kiến mn nhớ đóng góp kiểu nhận xét.
- Bảng công việc (cập nhật đến 21/8/2023 chia nhều bị đảo nảo)

Thành viên	Công Việc	Deadline
Thịnh	Ảnh cá nhân treo trên photo booth tại STEAMHacks	16:00 ngày 17/08/2023
Thịnh	ghép ảnh sản phẩm	19:00 ngày 17/08/2023
Thịnh	Cấu trúc / ý tưởng demo trailer game	2h 18/8/2023
Thịnh	Soundtrack	20h 20/08/2023
Thịnh	Theme slide	2h 21/08/2023

Thành viên	Công Việc	Deadline
Bình	Ảnh cá nhân treo trên photo booth tại STEAMHacks	16:00 ngày 17/08/2023
Bình	ảnh intro sản phẩm	19:00 ngày 17/08/2023
Bình	Thiết kế UI	3h 19/8/2023

Thành viên	Công Việc	Deadline
Tường	Ảnh cá nhân treo trên photo booth tại STEAMHacks	16:00 ngày 17/08/2023
Tường	Thiết kế map trò chơi (ý tưởng có thể vẽ mô hình trình bày không cần code) (dễ trung bình)	19:00 ngày 17/08/2023
Tường	Bàn tổ chức lại cấu trúc game tối 16/08/2023	

😊)) có ý kiến j keeuu lên nha bạn Tường

Thành viên	Công Việc	Deadline
Dung	Ảnh cá nhân treo trên photo booth tại STEAMHacks	16:00 ngày 17/08/2023
Dung	Bàn tổ chức lại cấu trúc game tối 16/08/2023	
Dung	Thiết chall networking + kiến thức cần	19:00 ngày 17/08/2023
Dung	cấu trúc trailer game	2h 18/8/2023

Thành viên	Công Việc	Deadline
Dung	Thiết chall phisng + kiến thức cần	19:00 ngày 18/08/2023
Dung	Thiết chall privacy + kiến thức cần	19:00 ngày 19/08/2023
Dung	Tổng hợp cấu trúc + bàn cả nhóm	19:00 ngày 19/08/2023