

Welcome

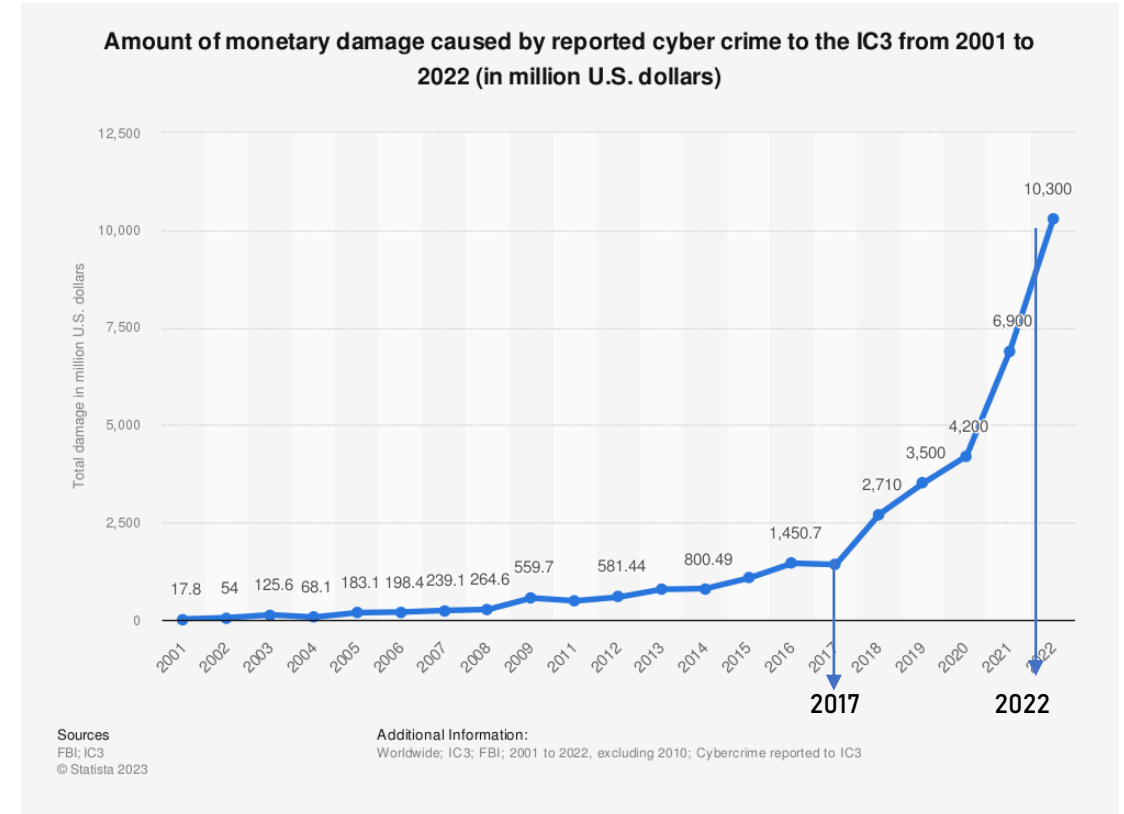
GAME EDUCATION & COMMUNITY

Together, we advance

Introduction



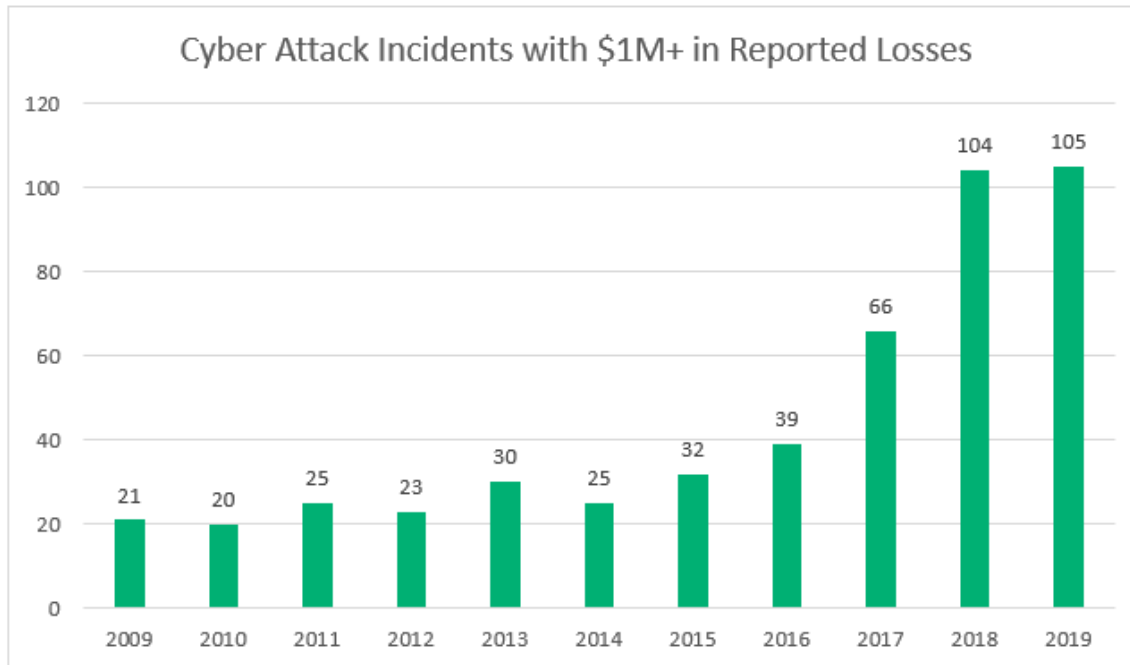
1.1 Đa dạng chiêu trò



1.2 số tiền mất từ không gian mạng

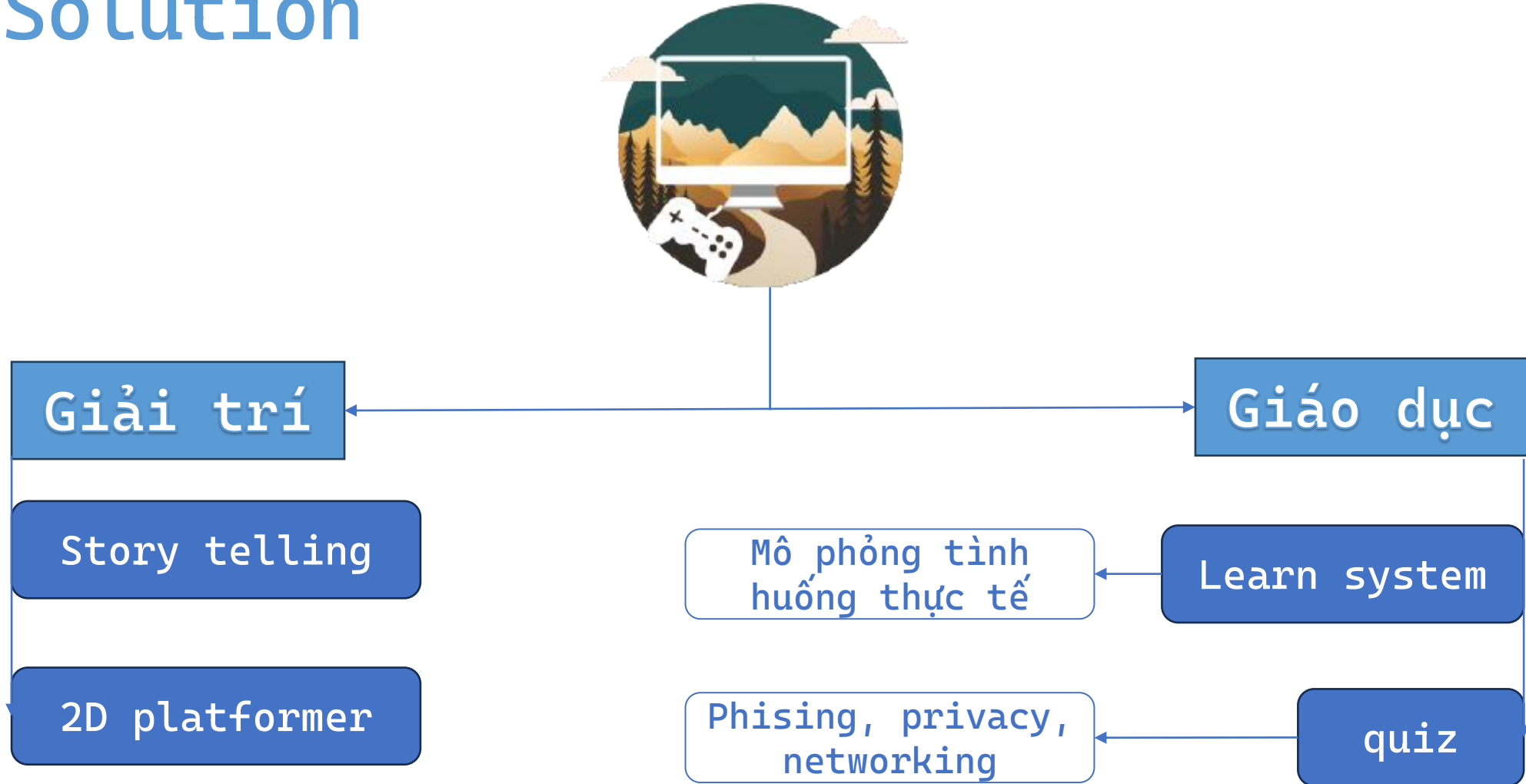
» AntiHackertựa game trọn vẹn cả hai yếu tố:
giáo dục và giải trí

Problems



- » Người dùng có thể bị mất dữ liệu quan trọng, nhạy cảm hoặc cá nhân do hacker tấn công, virus, phần mềm độc hại hoặc lỗi kỹ thuật.
- » Người dùng có thể bị theo dõi, giám sát hoặc lợi dụng bởi các bên thứ ba không được ủy quyền.
- » Người dùng chưa hiểu rõ cách khai thác vấn đề của hacker.

Solution



Market

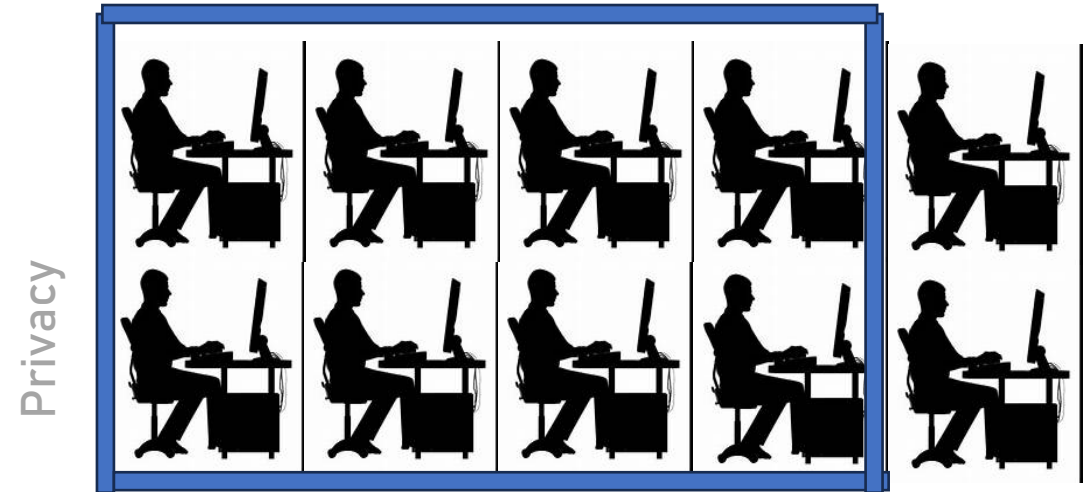
Giá trị thị trường game tại Việt Nam



3,1 nghìn tỉ đồng

Đứng thứ 2 ĐNÁ (theo báo cáo RGB)

Privacy



80% người dùng

quan tâm tới tính bảo mật
Theo số liệu thống kê của Riot

Product

Kiến thức



Bài giảng

Phân chia đơn vị kiến thức giữa tấn công và phòng vệ



Thuật toán

So khớp chuỗi khi người chơi submit đáp án



Cơ chế

Hiện thị các hint trên hành trình người chơi.

Mỗi lựa chọn đều mang những thử thách câu chuyện khác nhau.

Giải trí



Cách chơi

chọn nhân vật theo tính năng khác nhau, điều khiển nhân vật, di chuyển (có gia tốc trọng trường cố định), dừng màn hình khi chơi.



Business model

Nội dung:
+ Có những khóa học trả phí
+ Nhận hint và lời giải cho một số câu hỏi nhất định



Ví dụ: chiến lược khai thác framework MITRE ATT&CK, nhận biết lừa đảo siêu máy tính

Hiệu suất nhân vật



Ví dụ: vật phẩm nhảy cao, chạy nhanh hay trang phục

Competition



Product launch strategy

Ấn tượng

Biểu tượng đẹp, dễ nhìn, ghi nhớ.
Tổ chức các cuộc thi, giveaway
livestream thu hút người chơi.

Truyền thông

Đăng thông tin về game lên các
nền tảng mạng xã hội.
Người dùng để lại nhận xét, góp ý
hoặc chia sẻ game với bạn bè.

Page hỗ trợ

Sử dụng nhiều dạng
mạng xã hội:
Facebook, Twitter,...

Ứng dụng

Đăng sản phẩm lên
các cửa hàng ứng
dụng ngoài Google
Play, Steam

Gói

Thiết kế các gói cao
cấp cho game cho trải
nghiệm đầy đủ hơn

Milestone & Future plan

Hiện tại

4 bài học với các quiz đa dạng

Trailer game cuốn hút

2 thử thách: phishing và privacy

Feedback cải thiện

Tương lai

Nội dung chuyên
sâu hơn

landing page
riêng

Tích hợp đa dạng các
nền tảng đặc biệt là
android

Team and culture



Kiến thức

An ninh mạng đặc biệt việc bảo mật hay mối nguy hiểm từ việc khai thác thông tin người dùng, doanh nghiệp



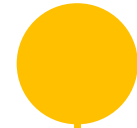
Lập Trình

Khả năng xử lý lỗi và chăm chỉ



Thiết Kế

Niềm đam mê và sự kiên trì



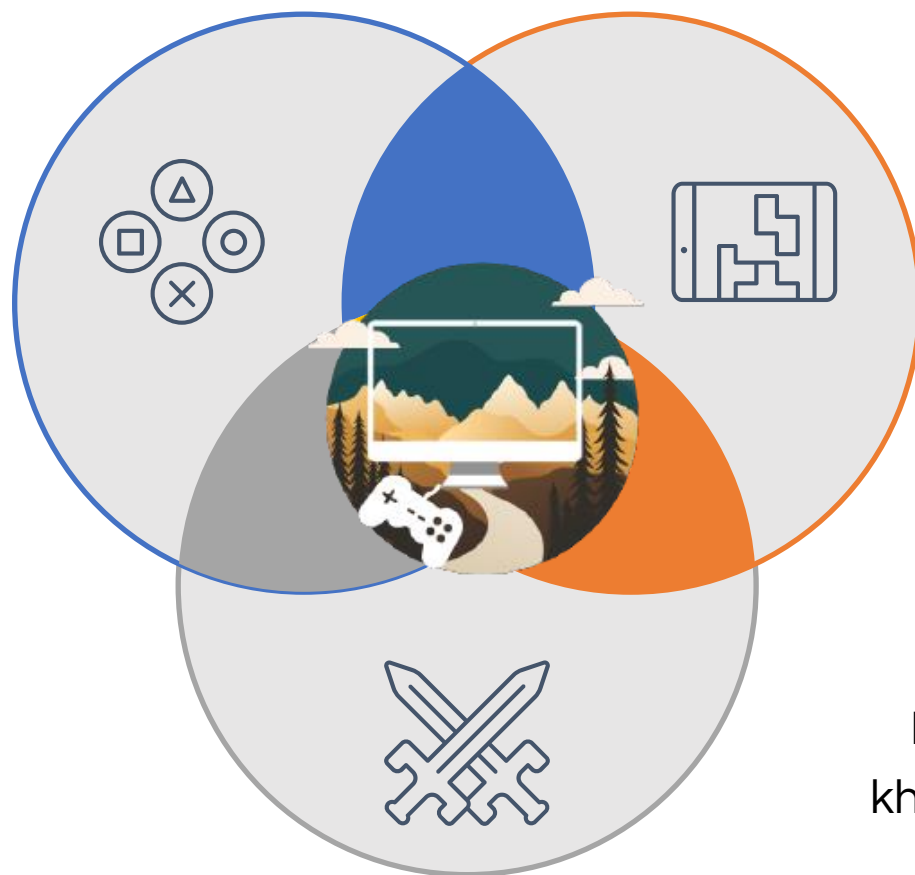
Conclusion

Thể loại

Game giáo dục kết hợp
phiêu lưu nhập vai

Truyền thông

Đa dạng, nhiều hoạt
động quảng bá trên
mạng xã hội+hỗ trợ



Định hướng

Kiến thức song hành giải trí
đồng thời tích hợp tập trung
chuyên môn về vấn đề bảo mật.

Mô hình

Bán vật phẩm game,
khóa học nâng cao, bộ
câu trả lời đặc biệt