

ANTI HACKER

Thuyết trình

Nguyễn Phúc Bình

- Giới thiệu nhóm
- Chủ đề nhóm hướng đến
- Ý tưởng sản phẩm
- Lý do chọn UI (em des chính mà nên nói dài dài nè)

Đào Phúc Thịnh

- Chức năng sản phẩm (em chơi xong nói thêm nha hoặc xem report chị viết)
- Ý nghĩa audio, UI (cái nào em làm á)
- Câu hỏi em làm về privacy là nhiều (thì em mong muốn gì, ý nghĩa sao)

Huỳnh Mạnh Tường

- Quá trình tạo sản phẩm (xem trong report nha)
 - Giai đoạn đầu : lên ý tưởng balabal
 - Giai đoạn thực hiện : Chia code rồi gộp lại balalla
 - Giai đoạn hoàn thiện: Build Game ra desktop và test
- Hướng phát triển (xem report)

Hoàng Ngọc Dung (bị tắt tiếng hic)

- Demo gameplay + cách chơi