W trakcie gry należy wybrać liczbę odpowiadającą odpowiedzi uważanej za poprawną (1-4) lub odpowiadającej wybranemu kołu ratunkowemu (7-9) i potwierdzić decyzje za pomocą przycisku ENTER.

W przypadku wprowadzenia niepoprawnej liczby lub zużytego koła ratunkowego lub znaków nie będących liczbami, pytanie wraz z dostępnymi kołami ratunkowymi i odpowiedziami zostanie wydrukowane ponownie.

Wybranie prawidłowej odpowiedzi poskutkuje dostaniem nowego pytania. W przypadku pytania numer 15 poprawna odpowiedź doprowadzi do wygranej oraz zakończenia gry.

Wybranie nieprawidłowej odpowiedzi poskutkuje do przegranej oraz zakończenia gry.

Każdego koła ratunkowego można użyć tylko raz na grę, można użyć więcej niż jednego koła ratunkowego na pytanie.

Funkcje kół ratunkowych:

Telefon do przyjaciela: Powoduje wyświetlenie się poprawnej odpowiedzi aż do pytania numer 5, później podana odpowiedź jest losowa.

50/50: Usuwa losowo dwie niepoprawne odpowiedzi.

Pytanie do publiczności: Wyświetla poparcie publiczności dla dostępnych obecnie odpowiedzi.

Narzędzia użyte w trakcie tworzenia aplikacji dla projektu „Milionerzy”:

Środowisko programistyczne: Qt Creator 6.2.0

Źródło pytań: Gra mobilna Milionerzy na iOS; Wikipedia, polska edycja teleturnieju „Milionerzy”

Podział pracy:

Damian Ciura 35192: Obsługa bazy pytań, debugging

Stanisław Mendel 35684: Przygotowanie pytań, główny interfejs, debugging

Wiktor Warmuz 35243: Obsługa kół ratunkowych, debugging