

ДАВЫДОВ АЛЕН

github Quizert

+79654039888

alen.123@bk.ru

tg @Quizert

ОБРАЗОВАНИЕ

- НИУ ВШЭ | Факультет компьютерных наук | Прикладная математика и информатика. 2022-present

ПРОЕКТЫ

- Система бронирования номеров

Приложение, позволяющее просматривать доступные отели, выбирать понравившиеся номера и бронировать их на назначенный период. Имеется возможность регистрации в системе как в роли обычного клиента, так и в роли владельца отеля. Есть имитация оплаты через собственную систему с ответом через вебхук. Сервис бронирования посылает сообщение о заказе в кафку, сервис нотификации его обрабатывает. Общение между приложением и клиентом - REST, общение между микросервисами - gRPC. Написаны юнит и интеграционные тесты. Работа велась в команде. Все сервисы подняты в docker контейнерах с использованием docker-compose. Обеспечивается наблюдаемость сервисов с использованием jaeger, prometheus и логгера zap.

Стэк: Go, postgres, kafka, docker, docker-compose, REST API, gRPC, jaeger, prometheus, git

- Телеграм-бот для регистрации машин на парковке агрокластера "Фуд Сити"

Задача заключалась в разработке бота, который обеспечивает хранение информации о пользователях, регистрацию их транспортных средств в системе и сбор логов. Ежедневно ботом пользуются более трехсот человек.

Стэк: Python.

- Игра на Unity

Основной фишкой игры была инновационная идея управления персонажем: создавался сервер на определенном устройстве и к нему подключались клиенты через свои телефоны. Таким образом, смартфон играл роль геймпада. Работали в команде из трех человек.

Стэк: Unity, C#.

НАВЫКИ

- Golang, postgres, kafka, docker, docker-compose, REST API, gRPC, unit tests
- Опыт профилирования Go-приложений и оптимизации производительности (pprof, -bench)
- C++, C.
- Знание теории вероятности и математической статистики.

- Знание алгоритмов и структур данных.
- Английский: уровень B2.

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

- Курс по SQL от SQL Academy.
- Курс по углубленному C++ от VK Education.

О СЕБЕ

- Попробовал себя во многих областях программирования и понял, что дальше хочу развиваться в сфере backend разработки.
- Умею быстро вникать в любую тему и находить нужные материалы для заполнения пробелов в знаниях.
- С удовольствием занимаюсь разработкой, нравится разбираться в архитектуре компьютера и продумывать логику проекта, нравится решать сложные задачи.
- В свободное время стараюсь занимать себя физической нагрузкой, смотрю фильмы или играю в видеоигры.