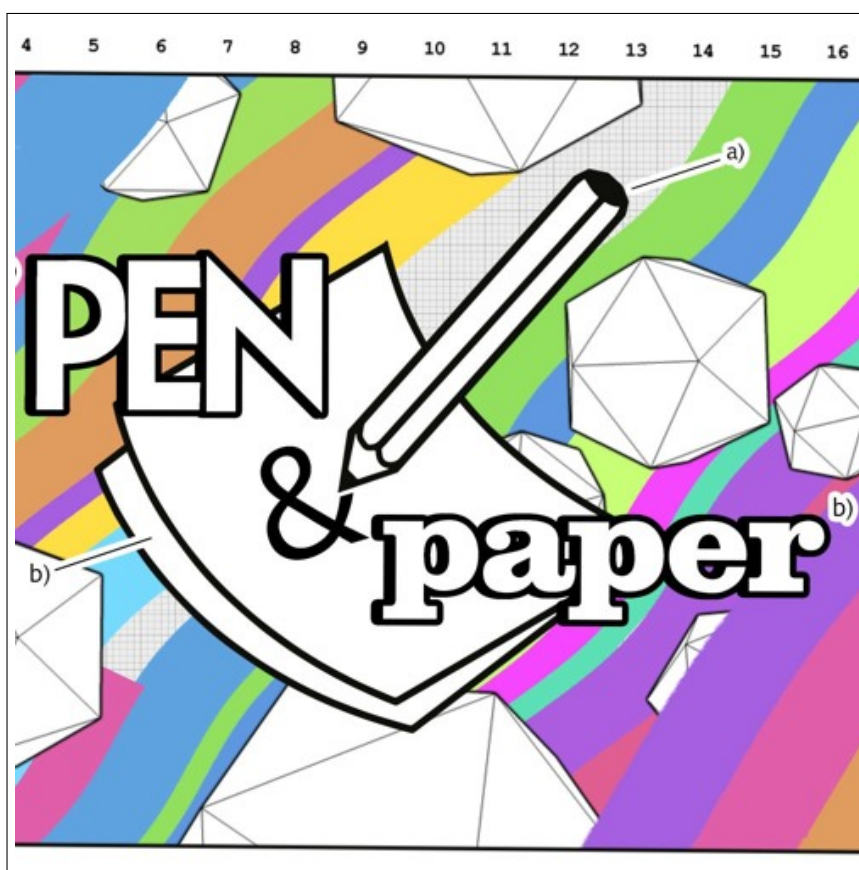




Von Author

Example adventure,

EIN PEN AND PAPER ABENTEUER



Wo?
Wann?
Spielerzahl?
Schwierigkeit?
Spieldauer?

Place
Storytime
Playercount
Difficulty
Duration



Anmerkungen für Spielleiter

Generelle Informationen

Auf den Seiten I-II befinden sich generelle Informationen über den Aufbau des Abenteuers. Beginnend mit Erklärungen zur Textformatierung folgen Erläuterungen über die Rahmenhandlung und abenteurerspezifischen Regelwerken. Anschließend befindet sich auf den Seiten 2-2 die Haupthandlungen des Abenteuers. Abschluss bilden Informationen über im Abenteuer auftretende Charaktere auf den Seiten ??-??.

Formatierung:

- **Kursive Texte**

Alles, was *kursiv* geschrieben ist, soll wörtlich vorgetragen werden. Dabei handelt es sich in der Regel um wörtliche Rede in Gesprächen, in der sich unter Umständen wichtige Informationen verstecken können, oder eine stimmungsvolle Einleitung zu verschiedenen Abschnitten.

„Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, a

- **Beschreibungen**

Fett gedruckte Passagen beinhalten Informationen und Beschreibungen über Orte an denen sich die Abenteurer aufhalten. Hierzu zählt auch die Einrichtung eines Raums oder die Beschaffenheit eines Objektes. In der Regel befinden sie sich am Beginn eines jeden Abschnittes oder Ortes, an dem sich die Gruppe aufhalten kann. Allerdings finden sich solche Informationen unter anderem auch zu Objekten die es gilt aufzusammeln.

- **Interaktionen**

Pen and Paper lebt von der **Interaktion** der Spieler mit ihrer Umwelt. Wann immer eine Probe auf ein Talent möglich ist ist diese Information **dunkelrot** markiert. Sie ermöglichen optionale Handlungsstränge oder Lösungsstrategien, die den Spielern entgehen können, wenn sie nicht die entsprechenden Aktionen durchführen oder sich für die entsprechende Option entscheiden.

- **Referenzen**

Zur einfachen Navigation sind an relevanten Stellen **Referenzen** eingebaut, mithilfe derer sich einfach und schnell zwischen verschiedenen Textpassagen hin und her springen lässt. Solche Referenzen lassen sich (in der pdf Version) anklicken und sind **blau** markiert.

- **Charaktere**

Während der Handlung treffen die Spieler auf verschiedene **Charaktere**. Referenzen zu Informationen über die jeweiligen Charaktere sind **violett** hinterlegt. In den jeweiligen Abschnitten befinden sich Hintergrundinformationen wie Motivationen und Verhaltensweisen, etc. die der Person Leben einhauchen sollen.



Abenteuerspezifische Informationen

Rahmenhandlung & Aufgaben

spezielle Regelwerke

STORY



“

”

- Author



Inhaltsverzeichnis

CHARAKTERE

