

數位素養問卷

親愛的同學您好：

能夠運用科技有效地學習並達成目標，在這數位時代是非常重要的能力，這種在生活中有效運用科技的能力，便是數位素養。

本問卷的施策是為了了解您的數位素養，您的作答僅作為研究分析之用，並不會作為成績的一部分，希望您根據自己的狀況仔細、放心的填寫，以提供我們寶貴的資料。

每道問題有五個選項：1 代表「非常不同意」，2 代表「不太同意」，3 代表「中間」，4 代表「還算同意」，5 代表「非常同意」。

希望此研究能夠幫助您們的學習與成長，提升教育品質，非常謝謝您的參與和合作！

研究團隊成員

國立成功大學 郭旭展 副教授

國立成功大學研究員 張主揚
(英國曼徹斯特大學博士候選人)

姓名：

性別：☐男 ☐女

學校：

班級：

座號：

(煩請務必全部填答，謝謝！)

	題目	非常不同意 1	不太同意 2	一般 3	還算同意 4	非常同意 5
第一部分：資訊獲取與理解						
1	一般來說，我能快速地判斷所找到的資訊（例：網路上的資訊）是否是我需要的。	1	2	3	4	5
2	我會利用資訊搜尋功能（例：輸入關鍵字），找到我需要的資訊。	1	2	3	4	5
3	使用數位設備和應用程式時，我認為能夠快速地找到需要的資訊很重要。	1	2	3	4	5
4	當我在閱讀各樣多媒體資訊時（例：文字、圖片、聲音、2D/3D 動畫），可以很快的抓到重點（例：觀看五分鐘短片後，我能說出短片要傳達的重點）。	1	2	3	4	5
5	當我需要將資訊清楚的呈現或介紹給他人時，我能運用數位設備和應用程式，清楚地呈現資訊，讓別人很快的抓到重點（例：製作簡報、圖片或影片，能讓別人在短時間內知道我的想法）。	1	2	3	4	5

第二部分：評估						
1	想完整的了解一件事情，需要養成從不同的數位媒體平台獲得資訊的習慣。	1	2	3	4	5
2	通常我在閱讀/觀看數位訊息時，會特別留意其訊息來源。	1	2	3	4	5
3	我可以判斷數位媒體的訊息來源是否可靠（例：比較不同的網站，看資訊內容是否有差異）。	1	2	3	4	5
4	我可以判斷隱藏在數位媒體資訊（例：廣告、遊戲、電影）和新聞背後的政治和商業目的。	1	2	3	4	5
5	我可以判斷數位媒體資訊（例：廣告、遊戲、電影）所傳遞的價值觀（例：愛情觀、金錢、審美觀）。	1	2	3	4	5
6	試著去了解數位媒體資訊（例：廣告、遊戲、電影）背後的政治與商業目的很重要。	1	2	3	4	5
7	知道自己有哪些行為、言語、價值觀是受到數位媒體資訊（例：廣告、遊戲、電影）的影響很重要。	1	2	3	4	5

第三部分：倫理與福祉						
1	在數位環境中(例：社群媒體如 Facebook 和 LINE)，我會注意自己的言行，避免傷害他人（例如：批評他人的宗教或政治立場、網路霸凌）。	1	2	3	4	5
2	在使用各樣的科技時，時常留意自己的言行是否觸犯了法律或倫理是很重要的(例：擅自使用他人圖片且未寫出圖片來源)。	1	2	3	4	5
3	在使用各樣的科技時，時常留意自己的言行是否會傷害他人是很重要的（例如：使用激烈/冒犯性的言語、網路霸凌）。	1	2	3	4	5
4	我總是留意我在數位媒體環境中（例：社群媒體如 Facebook 和 LINE 或網路遊戲）的言行是否有可能讓我處於危險中（例：洩露隱私或個人資料）。	1	2	3	4	5
5	當我在數位媒體環境中遇到危險（例如：在 Facebook 遇到恐嚇、騷擾、霸凌），我知道如何求助。	1	2	3	4	5
6	了解數位設備（例：電腦、手機）和應用程式對我的身心健康有什麼影響，這很重要（例：坐姿不良、近視、網路成癮）。	1	2	3	4	5
7	對我來說，使用數位設備和應用程式時，不讓自己和他人暴露於風險中（例如：洩露隱私或個人資料）是很重要的。	1	2	3	4	5

（下一頁尚有試題，煩請務必全部填答，謝謝！）

題目	非常不同意 1	不太同意 2	一般 3	還算同意 4	非常同意 5
----	------------	-----------	---------	-----------	-----------

第六部分：創造

1	我能使用數位設備和應用程式產出複雜的多媒體內容（例：影片、虛擬實境）。	1	2	3	4	5
2	一般來說，我能使用數位設備和應用程式製作我想要的東西（例：影片、部落格、圖像等）。	1	2	3	4	5
3	我會使用許多不同的數位設備和應用程式製作有創意的數位內容（例：製作有趣或讓人印象深刻的圖片、影片）。	1	2	3	4	5
4	使用數位設備和應用程式，製作創意的數位內容（例：製作有趣或讓人印象深刻的圖片、影片），這件事很有趣。	1	2	3	4	5
5	一般來說，我會使用數位設備和應用程式，來幫助我激發有創意的想法（例：上網找靈感、利用 Jamboard 進行團隊腦力激盪）。	1	2	3	4	5
6	當我在使用數位設備和應用程式時，我經常對作業/計畫上有新奇或與眾不同的想法。	1	2	3	4	5
7	我曾經嘗試以新的方式使用數位設備和應用程式，而這種方式跟過往的使用方式不同（例：除了用簡報報告外，還用它來寫日記，讓圖片跟文字串聯成一段故事）。	1	2	3	4	5
8	找到新的方式使用數位設備和應用程式，讓它們有不一樣的用途，這是很有趣的（例：除了用簡報報告外，還用它來寫日記，讓圖片跟文字串聯成一段故事）。	1	2	3	4	5
9	我喜歡思考如何以新的方式使用數位設備和應用程式，來進而提升我的作業表現（例：Instagram/IG 除了用來發布照片文章外，在作報告時，利用 Instagram/IG 的票選活動找靈感，蒐集大家的想法）。	1	2	3	4	5

第七部分：問題解決

1	當我在使用數位設備和應用程式時，我可以解決簡單的技術問題（例：無法連線、掃描 QR code、調整音量大小）。	1	2	3	4	5
2	在使用數位科技時，解決簡單的技術性問題是大家應該具備的基本能力。	1	2	3	4	5
3	我願意學習數位設備的基礎知識（例：設備零件、運作方式），來解決有關的技術問題。	1	2	3	4	5
4	當有問題時，我會使用數位工具和應用程式蒐集資料，針對問題作出明智的決定。	1	2	3	4	5
5	使用數位工具和應用程式蒐集資料以解決問題是很重要的能力。	1	2	3	4	5

第八部分：責任與公民參與

1	我平常會使用數位設備、線上平台、應用程式（例：YouTube、FB、Instagram/IG、網路新聞等）去與人討論社會新聞、公共重要事件（例：透過 LINE 或 FB 與家人朋友討論）。	1	2	3	4	5
2	身為一個公民，我認為使用數位設備、線上平台（例：YouTube、FB、Instagram/IG、網路新聞等）、應用程式去與人討論周遭的社會新聞和公共重要事件是很重要的（例：透過 LINE 或 FB 與家人朋友討論）。	1	2	3	4	5
3	我會使用數位設備、線上平台（例：YouTube、FB、Instagram/IG、網路新聞等）、應用程式去喚醒人們對周遭社會新聞和公共重要事件的注意（例：透過 LINE 或 FB 分享新聞）。	1	2	3	4	5
4	我會使用數位設備、線上平台（例：YouTube、FB、Instagram/IG、網路新聞等）、應用程式去傳遞我對社會新聞和公共重要事件的想法（例：製作影片表達想法，或留言表達意見）。	1	2	3	4	5
5	我願意嘗試使用數位設備、線上平台（例：YouTube、FB、Instagram/IG、網路新聞等）、應用程式去解決環境、社會和社區的議題。	1	2	3	4	5
6	我時常思考如何透過數位設備、線上平台（例：YouTube、FB、Instagram/IG、網路新聞等）、應用程式，幫助我們的社會和社區更加進步。	1	2	3	4	5

（恭喜您完成了！）

	題目	非常不同意 1	不太同意 2	一般 3	還算同意 4	非常同意 5
第四部分：互動						
1	在數位媒體平台中（例：Facebook、LINE、Instagram/IG、網誌），我可以融洽的與人交流（例如：討論事情或留言回應）。	1	2	3	4	5
2	在數位媒體平台中（例：Facebook、LINE、Instagram/IG、網誌），我能清楚地表達我的意見與想法。	1	2	3	4	5
3	在數位媒體平台中（例：Facebook、LINE、Instagram/IG、網誌），我願意與來自不同文化或國家的人對話。	1	2	3	4	5
4	學習如何在數位媒體平台（例：Facebook、LINE、Instagram/IG、網誌）中清楚地表達自己的意見與想法很重要。	1	2	3	4	5
5	了解各種不同數位工具與應用程式的操作功能與介面，對我來說並不困難。	1	2	3	4	5
6	了解如何操作 <u>新的</u> 數位設備與應用程式（例：擴增實境 AR 或虛擬實境 VR、因材網、pagamo、均一平台、布可星球），對我來說並不困難。	1	2	3	4	5
7	我能夠自在的操作 <u>新的</u> 數位設備和應用程式（例：擴增實境 AR 或虛擬實境 VR、因材網、pagamo、均一平台、布可星球），即便沒有人告訴我要怎麼使用它們。	1	2	3	4	5
8	面對 <u>新的</u> 數位設備和應用程式（例：擴增實境 AR 或虛擬實境 VR、因材網、pagamo、均一平台、布可星球），我願意學習如何使用其介面和功能。	1	2	3	4	5

第五部分：合作						
1	在面對面的團隊合作中，我可以即時提供支援，協助團隊成員解決數位設備（如：手機、平板）問題（例：無法連線、掃描 QR code、調整音量大小）。	1	2	3	4	5
2	在面對面的團隊合作中，我可以利用數位設備、應用程式來幫助我與夥伴的作業或計劃（例：利用電腦軟體紀錄合作歷程）。	1	2	3	4	5
3	在面對面的團隊合作中，我願意使用數位設備和應用程式完成我的小組作業/計畫。	1	2	3	4	5
4	在團隊合作中，我願意提供團隊成員即時的技術支援（例：無法連線、掃描 QR code、調整音量大小），來解決數位設備的問題。	1	2	3	4	5
5	需要進行線上交流時，我會使用數位設備和應用程式與我的夥伴在網路上合作（例：選擇適合的社群媒體、會議軟體如 teams、google meet、共用雲端檔案）。	1	2	3	4	5
6	在這時代，運用數位設備和應用程式與人有效地在網路上合作是很重要的。	1	2	3	4	5
7	我願意學習 <u>新的</u> 科技，幫助我在網路上有效地與人合作。	1	2	3	4	5

（背面尚有試題，煩請務必全部填答，謝謝！）