**對VR虛擬實境歷史教材的心流經驗量表**

|  |
| --- |
| 親愛的小朋友你好:  這裡有一份問卷需要你的幫忙，這是一份研究問卷，不是考試喔!可以幫助了解你對VR虛擬實境歷史教材的認知，只要根據你自己的想法和感受回答就好。本測驗不會影響你的學校成績，也不會公開你的測驗結果。感謝你的協助!  台南大學  數位學習科技學系  指導教授: 伍柏翰 博士  研究生: 吳信霆 葉冠廷 敬上 |

班級 : \_\_\_\_\_\_ 座號 : \_\_\_\_\_\_\_ 姓名 : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

※填答說明

小朋友，請你仔細閱讀下面的題目，根據你對各題敘述的想法，在「非常同意」、「同意」、「沒意見」、「不同意」、「非常不同意」，選擇一個最接近你想法的答案，在□中打勾🗸。請每一題都填寫完成喔!非常謝謝你的配合!

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 題目: | 非常同意 | 同意 | 沒意見 | 不同意 | 非常不同意 |
| 1. 在這個活動過程中，所做的事都有把握，且結果都和我期望的一樣。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我強烈地投入在這個活動中。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我發現這個活動令人感到愉快。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我完全沉浸在這個活動中。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我覺得這個活動有趣。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 在這個活動進行中，我覺得時間過得很快。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 這個活動引起我的好奇心。 | □ | □ | □ | □ | □ |
| 1. 我瞭解在這個活動中應該做的事。 | □ | □ | □ | □ | □ |

Pearce, J. M., Ainley, M., & Howard, S. (2005). The ebb and flow of online learning. Computers in Human Behavior, 21(5), 745- 771.