

외부 API 사용

kakao

Kakao API

목적

소셜 회원 가입, 로그인 기능을 위해 사용

활용

- 소셜 로그인 기능
- 소셜 회원가입 기능

사용

- <https://kauth.kakao.com/oauth/token>
- request
 - url : <https://kauth.kakao.com/oauth/token>
 - method: 'POST'
 - parmas
 - grant_type : "authorization_code"
 - client_id: kakao_restApiKey
 - redirect_uri: kakao_redirectUri
 - code: code

=====

- url : <https://kapi.kakao.com/v2/user/me>
- method: 'POST'
- params
 - Authorization: Bearer + "token"



Photon PUN2

목적

Photon 백엔드 서버를 이용하여 온라인 멀티서버 운영

활용

- 메타버스 온라인 멀티서버
- 유저들간의 매치메이킹
- 실시간 유저정보 공유

사용

```
//접속
PhotonNetwork.ConnectUsingSettings("v4.2");
```

```
//Join room "someRoom"
PhotonNetwork.JoinRoom("someRoom");
//Fails if there are no open games. Error callback: OnPhotonJoinRoomFailed

//Tries to join any random game:
PhotonNetwork.JoinRandomRoom();
//Fails if there are no open games. Error callback: OnPhotonRandomJoinFailed

//Create this room.
PhotonNetwork.CreateRoom("MyMatch");
// Fails if "MyMatch" room already exists and calls: OnPhotonCreateRoomFailed
```



Agora Real-Time Voice

목적

유저들간의 음성채팅 사용

활용

- 메타버스 온라인 음성채팅
- WebGL 상에서 voice call

사용

- API Key를 이용해 토큰값을 이용하여 음성 채널 생성