自动驾驶汽车 预测-决策-规划-控制实战入门

7.3 搭建规划、控制模块

创作者: Ally

时间: 2021/12/12

学习课程大纲目录



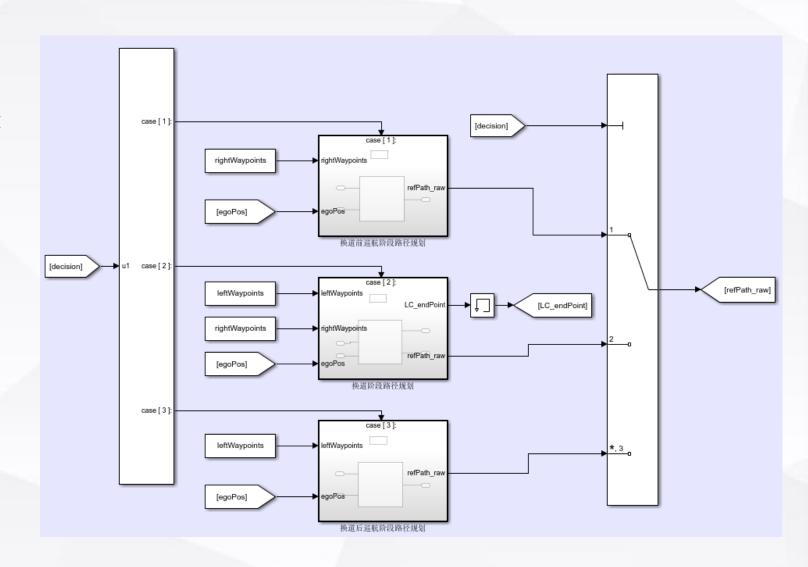




◆ 思路:由于三个阶段都有规划的路径输出,而控制模块每次得到的参考路径数据有且只有一种,因此可以考虑用Switch-Case模块、Switch Case Action Subsystem和Index Vector模块搭配使用。

◆ 具体步骤:

- 如右图导入三种模块;
- 在三个Switch Case Action Subsystem模块 里面添加对应的路径规划代码。
- 1/3阶段的路径规划可以参照右车道中心线、 左车道中心线即可;
- 第2阶段的路径规划则采用基于多目标优化的 规划路径筛选方法,因此在换道过程中可以只 在换道起点规划一次路径,避免换道过程中实 时路径规划所带来的的时间消耗;
- 第2阶段的路径规划结果可以用persistent变量暂存在matlabfunction里面,用于换道过程中的调取。

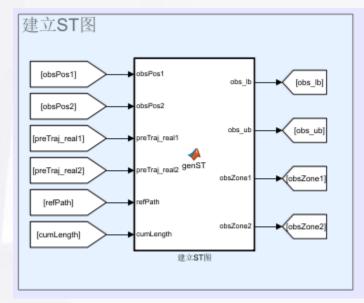


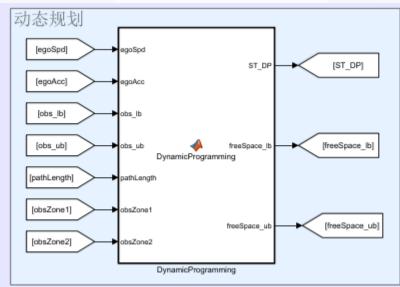
搭建纵向速度规划模块——总览

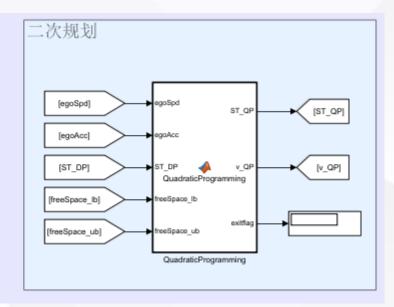
Ally

- ◆ 思路:根据前期课程,可以将速度规划模块划分为建立ST图、动态规划、二次规划三个步骤。
- ◆ 首先建立ST图,值得注意的是需要输出障碍物的上下边界随时间变化的变量,以及障碍物所构成的封闭多边形变量;

- ◆ 然后在ST图里面利用动态规划初步获得ST曲线, 由于动态规划的离散时间为1s,需要判断前后时 刻的ST连线是否跨越障碍封闭区;
- ◆ 最后利用二次规划平滑DP输出的粗糙ST曲线。 需要注意的是quadprog函数在Simulink环境中 的一些配置和纯m脚本不一样,需要特别处理。

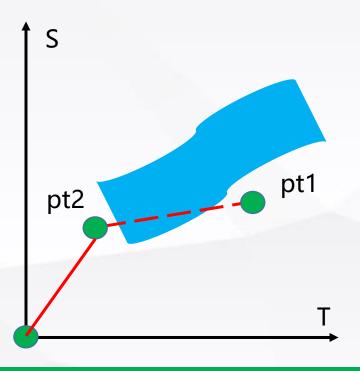








- ◆ 动态规划中如何判断相邻两个时刻的ST连线 是否越过障碍封闭区?
 - 以前后两个点作为线段的起点和终点;
 - 在线段间平分10段,中间插值9个离散点;
 - 调用matlab的inpolygon函数,可以判断这11个散点是否位于交通车所构成的蓝色封闭区间内。



◆ quadprog函数简介

- 关注每一种迭代计算的求解算法 (Simulink只支持 active-set算法);
- 关注输出的exitflag标志位。

Algorithm	选择算法: • 'interior-point-convex' (默认值) • 'trust-region-reflective' • 'active-set'
	'interior-point-convex'算法只处理凸问题。'trust-region-reflective'算法处理只有边界或只有线性等式约束的问题,但不处理同时具有两者的问题。'active-set'算法处理不定问题,前提是 H 在 Aeq 的零空间上的投影是半正定的。有关详细信息,请参阅选择算法。

所有算法	
1	函数收敛于解 x。
0	迭代次数超出 options.MaxIterations。
-2	问题不可行。或者,对于 'interior-point-convex',步长大小小于 options.StepTolerance,但不满足约束。
-3	问题无界。

搭建控制模块

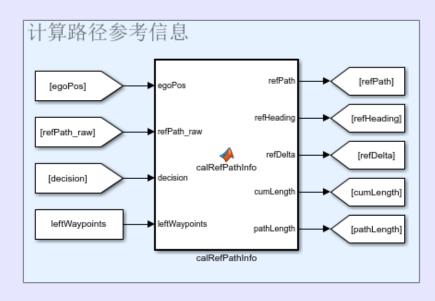
Ally

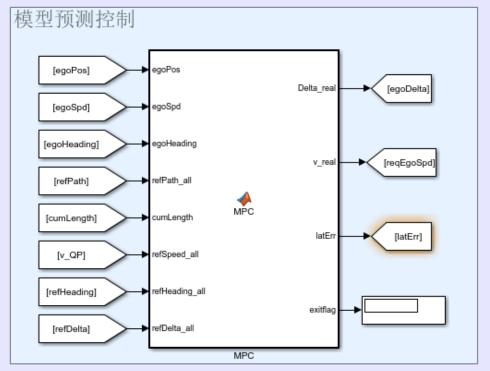
- ◆ 计算路径参考信息
 - 由于换道阶段的特殊性,参考路径需要局部处理;
 - 计算参考航向角、参考前轮转角、参 考路径的累积长度、路径长度

◆ 模型预测控制

- 输入本车当前的所有状态 (位置、航向角、速度)
- 输入所有参考信息

5. 控制模块





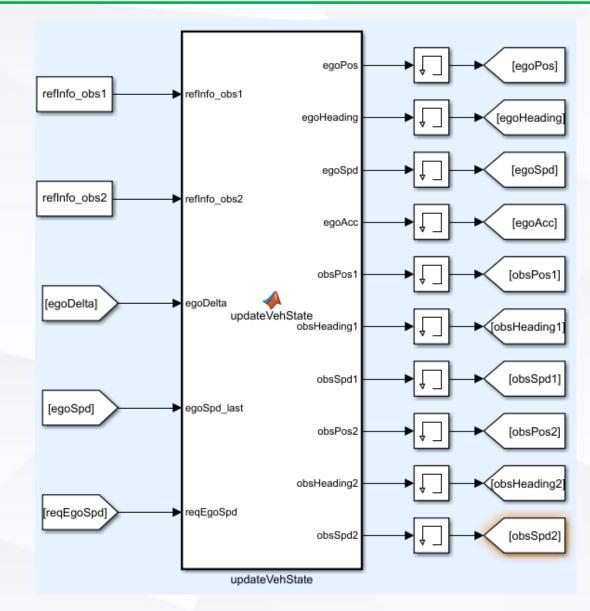
Ally

◆ 交通车状态更新

- 在Simulink文件的预加载模块提前预定义交通车的行驶路径、行驶速度等信息;
- 在本模块根据每一个时刻点对应的索引调取即可 ,不需要在线计算。

◆ 本车状态更新

- 不同于交通车,本车的状态更新依赖于前面的模块输出。
- 模型预测控制输出了车辆的前轮转角和速度指令,然后根据车辆状态persistent变量可以在模块内部实现状态更新。



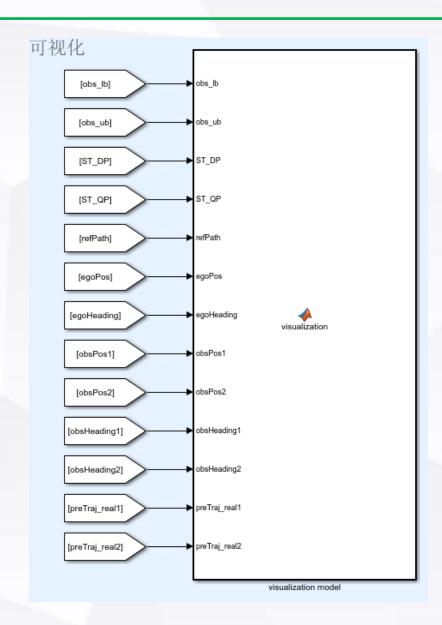


◆ 绘制ST图

- 画交通车占据本车轨迹所形成的封闭区域;
- 画动态规划得到的粗糙ST曲线;
- 画二次规划得到的平滑ST曲线。

◆ 画自动驾驶场景图

- 画场景: S型道路、交通车、本车;
- 画交通车预测轨迹;
- 画本车的规划路径。



- ◆ 本次"预测-决策-规划-控制"累计debug次数 多达60+次,主要原因是前期的m脚本没有考 虑Simulink环境的适用性,导致遗留了诸多问 题。
- ◆ 数据流较大的大型动态仿真里面,需要细致思考前后数据输入与输出接口的对应,以减少后期的debug调试。
- ◆ 整个模型的数据流是开环的,并未闭环仿真。
- ◆ 动态规划的输出结果仍与障碍物相交,一直未 能查询到具体原因,需要后期继续debug。
- ◆ 由于ST图的障碍区间的特殊性,二次规划通常 规划失败,也需要做进一步的优化处理。

