

Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

## Название предмета

Отчет по лабораторной работе №1

Тема работы

**Работу выполнил:**

Петров В.Д.

Группа: 43501/4

**Преподаватель:**

Ицыксон В.М.

Санкт-Петербург  
2021

## Содержание

- 1 Цель работы
- 2 Программа работы
- 3 Теоретическая информация
- 4 Ход выполнения работы

#### 4.1 Список

- первый элемент списка
- второй элемент списка

#### 4.2 Картинка



Рис. 1: название картинки

#### 4.3 Листинг

Листинг 1: hell\_o.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     puts("Hello ,_Donald_and_Linus"); // Комментарий на русском
5     return 0;
6 }
```

Текст без отступа (следует за вставкой)

Новый параграф

Новый параграф с принудительно выключенным отступом

#### 4.4 Частичный листинг

Листинг 2: фрагмент hell\_o.c

```
4     puts("Hello ,_Donald_and_Linus"); // Комментарий на русском
5     return 0;
```

#### 4.5 Таблица

top left	top right
bot left	bot right

Таблица 1: Название таблицы

## 5 Выводы

L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X удобен для создания отчётов, так как сам следит за нумерацией таблиц, рисунков, листингов и отсылок к ним (так, например, здесь всегда будет указан номер рисунка "sample" независимо от того, какой он (1,2 или другой) - это рисунок ??). Не менее важно что весь документ оформлен в едином стиле, а исходные материалы подключаются к отчёту, а не хранятся в нём. Всё это позволяет легко получить качественный отчёт без дополнительных трат на его оформление.

Исключения, пожалуй, составляют таблицы, так как их значительно сложнее создавать кодом, нежели в графическом редакторе. Но здесь никто не запрещает использовать визуальные средства создания таблиц для L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X .