

Berufsmaturitätsschule Zürich

Wandel

Wandel der Story-Relevanz in Videospielen

Eine Berufsmaturitätsarbeit von Tobias Fischer und Tenzin Bhusetshang

Betreut von Patrizia Luperti

EVD17a

Abgabetermin 02. Februar 2018

Ausrichtung Dienstleistung