

```

void Try(int i) {
    for (int j = 0; j < n; j++) {
        x[i] = a[j];
        if (i == k - 1) {
            OUT_PUT();
        } else {
            Try(i + 1);
        }
    }
}

```

**Try(0)**

j = 0 ;

x[0] = 1;

**Try(1)**

j = 0;

x[1] = 1;

- Vì i == k - 1 => OUT\_PUT; 1 - 1

j = 1;

x[1] = a[1] = 2;

- Vì i == k - 1 => OUT\_PUT; 1 - 2

- Kết thúc -

j = 1 ;

5

6

`x[0] = a[1] = 2;`

`Try(1)`

`j = 0 ;`

`x[1] = a[0] = 1`

- Vì `i == 1 = k - 1` => `OUT_PUT : 2 - 1`

`j = 1 ;`

`x[1] = a[1] == 2`

- Vì `i == 2 = k - 1` => `OUT_PUT : 2 - 2`

- Kết thúc -

- Try(0) chưa thực hiện xong đã gọi đến Try(1), tất nhiên là try(1) cũng chưa được thực hiện xong.

- Sau khi Try(1) thực hiện xong hết thì nó lại quay trở về Try(0).

- CẤU TRÚC UNDO :

- Tức là đã sử dụng cái này -

`used[j] = true;`

`x[i] = a[j];`

`Try(i + 1);`

- Hoàn tác thay đổi , để thử các giá trị khác -

`used[j] = false;`

```
void Try_Khong_Lap(int i){  
    for(int j = 0; j < n ; j++){  
        if(used[j] == false){  
            used[j] = true;  
            x[i] = a[j];  
            if(i == k -1){  
                OUT_PUT();  
            }  
            else{  
                Try(i+1);  
            }  
            used[j] = false;  
        }  
    }  
}
```

(2)

(1)

2 2

1 2

0 1

```
void Try(0){  
    j = 0 ;  
    if(used[0] == false){  
        used[0] = true;  
        x[0] = a[0] = 1;  
        Try(i+1)  
        j = 0;  
        if(used[0] == true) - bỏ qua j = 0  
        j = 1;  
        if(used[1] == false){  
            used[1] = true;  
            x[1] = a[1] = 2;  
            - IN RA : 1 - 2  
            used[1] = false;  
        }  
        used[0] = false;  
    }  
    j = 1;
```

5

```
if(used[1] = false){
```

```
    used[1] = true;
```

```
    x[0] = a[1] = 2;
```

```
    Try(i+1){
```

```
        j = 0 ;
```

```
        if(used[0] = false){
```

```
            used[0] = true;
```

```
            x[1] = a[0] = 1;
```

```
            - IN RA : 2 - 1
```

```
            used[0] = false;
```

```
        }
```

```
        j = 1 ;
```

```
        if(used[1] = true){
```

```
            - Kết thúc -
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    used[1] = false;
```

```
}
```

```
}
```

6