

Groupe 10

# Cahier des Charges

**Site web de suivi des objets d'une ressourcerie**

Turbotron 2000

---

Benbouchta Younes  
Duong Quoc An  
Nguyen Ngoc  
Queguineur Tanguy  
Yi Nghi Ke Man

17/02/2023

Cette offre de services contient des renseignements confidentiels et des secrets de fabrication appartenant au Groupe 10. Ces informations sont fournies uniquement pour permettre à RessourceRie d'évaluer l'offre. A la réception de ce document, le destinataire s'engage à traiter ces informations comme confidentielles et à ne pas les divulguer, excepté aux personnes directement responsables de l'évaluation de cette offre.

# Table des matières

<b>1. Contexte</b>	<b>1</b>
<b>2. Objet du Marché</b>	<b>2</b>
2.1. Objectifs	2
2.2. Contraintes	3
<b>3. Spécifications applicatives</b>	<b>4</b>
3.1. Le site web Turbotron 2000	4
3.2. Fonctionnalités	6
3.2.1. Quidam	7
3.2.2. Utilisateur identifié	14
3.2.3. Aidant	17
3.2.4. Responsable	28
<b>4. Persistance des données</b>	<b>33</b>
<b>5. Rapport d'activités</b>	<b>35</b>

## **1. Contexte**

Le responsable de la RessourceRie, Monsieur Riez, est désolé de voir de beaux objets encore jetés au parc à conteneur. Il a donc imaginé un outil qui permettrait aux personnes voulant jeter leurs objets au parc à conteneurs de mettre une photo de chaque objet en bon état qu'ils vont jeter. Il pourrait ensuite récupérer certains de ces objets pour les vendre à bas prix dans sa ressourcerie.

Le présent document décrit la meilleure offre du Groupe 10 pour le développement de cet outil.

Dans un premier temps, nous définirons l'objet du marché. Nous présenterons ensuite les objectifs de notre application. Enfin, nous décrirons les fonctionnalités couvertes par notre application et les illustrerons par quelques prototypes d'écrans dans lesquels nous décrirons précisément le processus de gestion d'un objet, et ce pour chaque acteur impliqué dans l'application.

## **2. Objet du Marché**

Le responsable souhaite disposer d'un outil de proposition d'objets et du suivi de la vente de ceux-ci, de la proposition d'une personne jusqu'à la vente à un particulier.

### **2.1. Objectifs**

Cet outil couvrira les fonctionnalités suivantes :

- S'identifier
- Se déconnecter
- S'inscrire
- Proposer un objet
- Voir les objets mis en vente, vendus ou en magasin
- Accéder à ses objets proposés
- Visualiser son profil
- Modifier les informations de son profil
- Visualiser ses notifications
- Sélectionner les objets d'un seul type
- Effectuer des recherches sur les objets
  - proposés par soi-même
  - sur base d'une fourchette de prix et/ou du type
  - à aller chercher à une date donnée
  - vendus, mis en vente ou en magasin
- Visualiser le nombre d'objets
  - proposés par période
  - acceptés
  - pas acceptés
  - vendus
- Indiquer le changement d'état d'un objet
  - Indiquer qu'un objet est déposé à l'atelier
  - Indiquer qu'un objet est déposé au magasin
  - Indiquer un prix de vente
  - Indiquer qu'un objet est vendu
  - Indiquer qu'un objet est retiré de la vente
- Remplacer la photo d'un objet par une autre
- Modifier les informations d'un objet
  - Modifier le type d'un objet
  - Modifier la description d'un objet
- Voir les informations d'un objet
- Voir les informations de la personne qui a proposé un objet

- Voir tous les objets proposés par une personne
- Indiquer une disponibilité
- Accepter une proposition d'un objet
- Refuser une proposition d'un objet
- Confirmer l'inscription d'un aidant

## 2.2. Contraintes

Les contraintes ci-dessous devront être respectées par Groupe 10 lors de la réalisation de l'outil :

- Développer une application accessible sur le Web
- Fournir des aides à l'encodage des critères

## **3. Spécifications applicatives**

### **3.1. Le site web Turbotron 2000**

L'offre de Groupe 10 ne comprend aucune fourniture de matériel informatique. Elle se compose d'une offre d'un site web et des services de développement de celui-ci.

L'application Turbotron 2000 qui sera développée par Groupe 10 permettra à des personnes de proposer des objets et de suivre la vente de ceux-ci, de la proposition d'une personne jusqu'à leur vente.

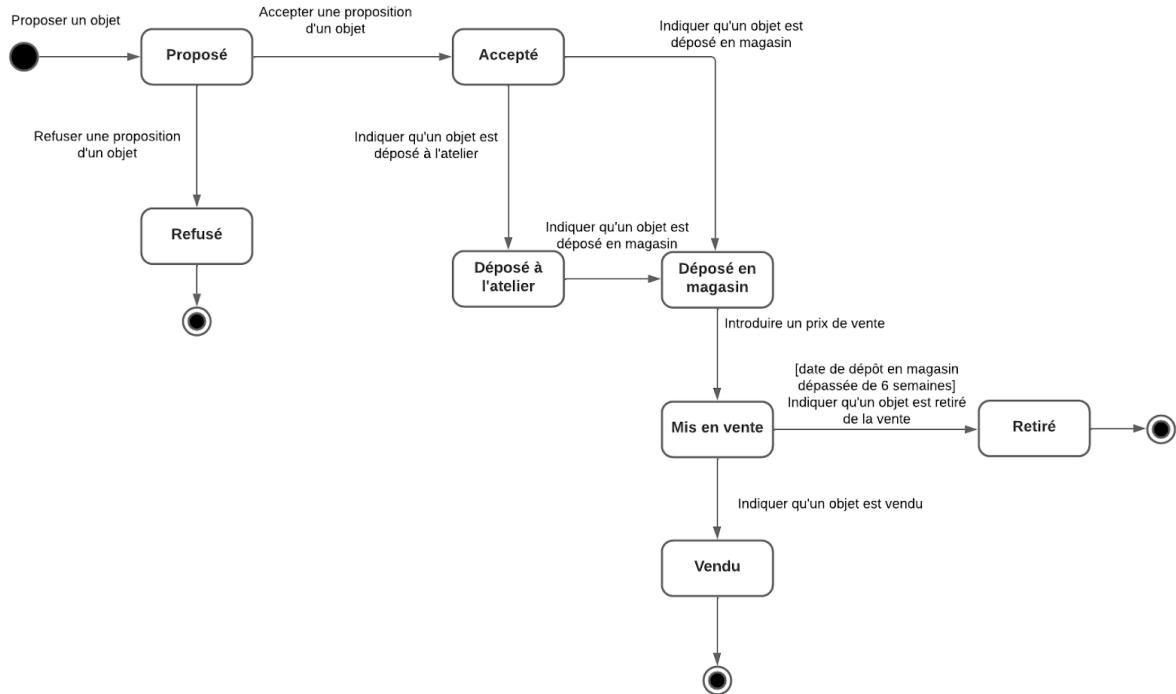
Le site sera divisé en 3 grandes parties:

Le premier point essentiel est de pouvoir proposer comme solution aux personnes et aux familles en difficulté des objets à prix abordable. Le site présentera donc en page d'accueil un carrousel contenant les photos des objets en magasin ou en vente, leur type ainsi que leur prix.

Deuxièmement, l'application permettra à des personnes - sans obligation d'être identifiées - de mettre sur le site des photos d'objets encore en bon état qu'ils ont l'intention de jeter au parc à conteneur un samedi. Le responsable ou l'un de ses aidants se chargera ensuite de prévenir ces personnes de leur présence sur place ce samedi afin de les collecter pour ensuite les vendre à bas prix dans la ressourcerie.

Finalement, l'application servira aussi comme outil de suivi de vente de ces objets, de la proposition d'un objet jusqu'à la vente de celle-ci. Les différents états par lesquels un objet passe sont décrits par le diagramme ci-dessous:

**Diagramme d'états d'un objet**



Initialement, une personne propose par le biais de l'application que son objet puisse être récupéré.

Un responsable décide ensuite d'accepter ou de refuser la proposition. Si la proposition a été refusée, le responsable joint alors un mot explicatif. Dans le cas contraire, l'objet est réceptionné le jour convenu par un responsable ou un aidant et cette personne devra alors indiquer dans l'application où sera déposé l'objet. En effet, l'objet pourrait être soit directement déposé en magasin, soit déposé en atelier au cas où l'objet a besoin d'être restauré avant d'être déposé en magasin.

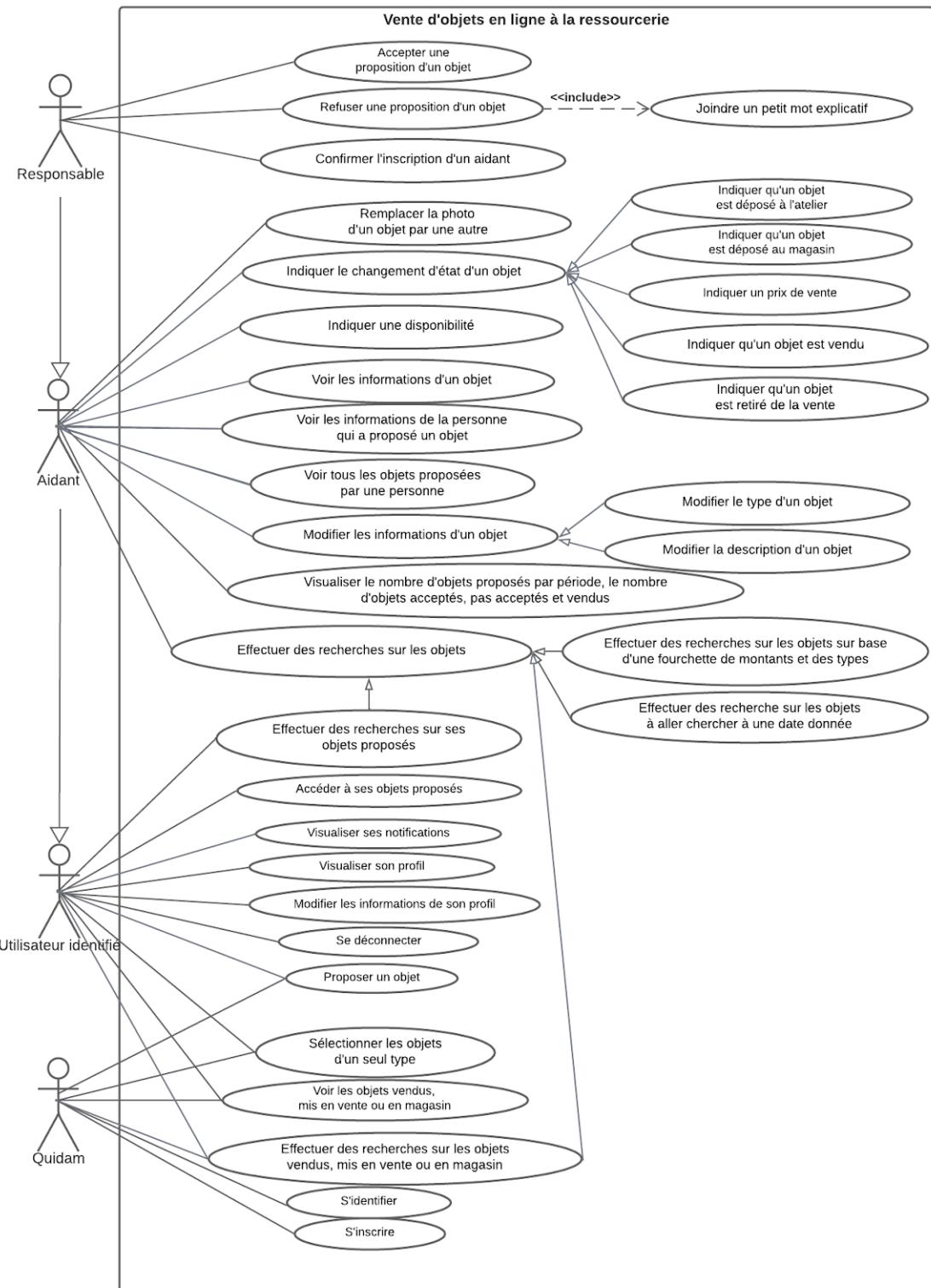
Une fois l'objet déposé en magasin, un responsable ou un aidant devra introduire un prix de vente dans l'application afin de mettre en vente l'objet en magasin.

Lorsque l'objet a été acheté directement en magasin, un responsable ou un aidant devra alors indiquer dans l'application que l'objet a été vendu. Cependant, si la date de dépôt en magasin est dépassée de 30 jours ouvrables, soit 6 semaines, et que l'objet n'a pas trouvé d'acheteur, un responsable ou un aidant pourra retirer l'objet dans le vente via l'application.

La photo de l'objet ne sera dès lors plus affichée sur la page d'accueil.

### 3.2. Fonctionnalités

Voici le diagramme des cas d'utilisation reprenant précisément les différentes fonctionnalités de la solution proposée :



Les écrans suivants illustrent ces fonctionnalités pour chaque acteur.

### 3.2.1. Quidam

Un quidam est un utilisateur non identifié.

#### Barre de navigation du quidam



#### Voir les objets vendus, mis en vente ou en magasin / Sélectionner les objets d'un seul type :

Sur la page d'accueil, le quidam peut voir les objets apparaître en dessous de la bannière de présentation de la ressourcerie avec l'adresse de la ressourcerie visible. Les objets s'affichent horizontalement dans un carrousel permettant le défilement des deux côtés. Via un menu déroulant, il peut sélectionner un type d'objet en particulier afin de n'afficher que les objets de ce type.

Un ruban au-dessus de l'image de l'objet précise s'il est en vente, vendu ou en magasin.

Un menu déroulant permet de filtrer les objets pour n'afficher que ceux d'un seul type dans le carrousel.

Navbar Quidam / Utilisateur identifié / Aidant / Responsable

Présentation RessourceRie  
Rue de Heuseux 77ter,  
4671 Blégny

Selectionner les objets d'un seul type

Voir les objets vendus, mis en vente ou en magasin

The screenshot shows a presentation interface for 'RessourceRie'. At the top, there's a dark blue header with the title 'Navbar Quidam / Utilisateur identifié / Aidant / Responsable'. Below it is a light blue section titled 'Présentation RessourceRie' with the address 'Rue de Heuseux 77ter, 4671 Blégny'. The main area contains a horizontal carousel of objects. On the left, there's a dropdown menu labeled 'types\_objets.nom' with options like 'Meuble', 'Table', 'Chaise', 'Fauteuil', etc. To the right of the menu are arrows for navigating the carousel. The first object in the carousel is a white plate labeled 'Vaisselle' with a price of '2€'. It has annotations: 'objets.etat' with 'En vente' (blue), 'photos.chemin\_acces', 'objets.type', and 'objets.prix'. The second object is a wooden cabinet labeled 'Meuble' with a price of '5€'. It has annotations: 'objets.etat' with 'vendu' (red), 'photos.chemin\_acces', and 'objets.prix'. The third object is a wooden chair labeled 'Chaise'. It has annotations: 'objets.etat' with 'En magasin' (blue), 'photos.chemin\_acces', and 'objets.prix'. Above the objects is a search bar with 'objets.nom' and a magnifying glass icon. A legend on the right side of the interface says 'Selectionner les objets d'un seul type' and 'Voir les objets vendus, mis en vente ou en magasin'.

## Effectuer des recherches sur les objets vendus, mis en vente ou en magasin :

Un champ de recherche permet d'effectuer des recherches sur base du nom de l'objet. Les résultats sont affichés directement dans le carrousel.

Navbar Quidam / Utilisateur identifié / Aidant / Responsable

Présentation RessourceRie

Rue de Heuseux 77ter,  
4671 Blégny

types\_objets.nom ▾

Armoire

las

En vente

objets.type    objets.prix

En vente

Vendu

En magasin

Meuble    9€

Meuble    8€

Meuble

Effectuer des recherches sur les objets vendus, mis en vente ou en magasin

## S'inscrire :

Le quidam a aussi la possibilité de s'inscrire. Pour cela, il accède à l'interface d'inscription par le bouton "S'inscrire" de la barre de navigation.

Il rentre d'abord les informations nécessaires dans la partie de gauche et peut ensuite sélectionner un avatar parmi ceux existants ou télécharger sa propre photo pour l'utiliser comme photo de profil. Si tous les champs sont valides, il est inscrit avec succès et est ensuite redirigé vers la page d'accueil.

### Inscription avec une photo

Navbar Quidam

**Inscription**

utilisateurs.nom

utilisateurs.prenom

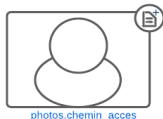
utilisateurs.email

utilisateurs.gsm

utilisateurs.mot\_de\_passe

confirmez utilisateurs.mot\_de\_passe

**choisir une photo** **choisir un avatar**

  
photos.chemin\_acces

En donnant vos informations et en vous inscrivant, vous acceptez [les Conditions d'utilisation](#) et [la politique de confidentialité](#)

**S'inscrire**

S'inscrire

### Inscription avec un avatar

Navbar Quidam

**Inscription**

utilisateurs.nom

utilisateurs.prenom

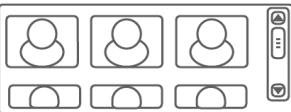
utilisateurs.email

utilisateurs.gsm

utilisateurs.mot\_de\_passe

confirmez utilisateurs.mot\_de\_passe

**choisir une photo** **choisir un avatar**



En donnant vos informations et en vous inscrivant, vous acceptez [les Conditions d'utilisation](#) et [la politique de confidentialité](#)

**S'inscrire**

S'inscrire

## S'identifier :

L'accès à l'interface de connexion se fait aussi par la barre de navigation. Si l'adresse email et le mot de passe correspondent à un compte, le quidam sera identifié et redirigé vers la page d'accueil.

Navbar Quidam

**Connexion**

✉️ utilisateurs.email

🔒 utilisateurs.mot\_de\_passe

Rester connecté

Se connecter

Pas encore de compte ? s'inscrire [ici](#)

S'identifier

## Proposer un objet :

Lorsqu'il clique sur le bouton pour proposer un objet dans la barre de navigation, le quidam est redirigé vers un écran lui permettant de s'identifier. S'il n'a pas de compte, il peut être redirigé vers la page d'inscription mais il est également possible, s'il le souhaite, de pouvoir faire une proposition en fournissant uniquement un numéro de téléphone.

Pour continuer,  
• Identifiez-vous avec un compte:

Adresse mail:  
utilisateurs.email

Mot de passe:  
utilisateurs.mot\_de\_passe

Se connecter et continuer

Pas encore de compte? S'inscrire [ici](#)

Ou

• Introduire un numéro de gsm:  
 Continuer

S'identifier

Le quidam sera ensuite redirigé vers la page de proposition où il pourra introduire la proposition de son objet.

Choisir samedi

Choisir plage horaire  
 Matinée    Après-midi  

Entrer nom objet

Choisir type objet

Description (Max. 120 caractères)

Message d'erreur

Choisir photo objet  
Glisser photo ici ou importer photo

Meuble  
Table  
Chaise  
Fauteuil  
...

Proposer un objet

- **Bouton Soumettre :**
  - Le bouton "Soumettre" permet de vérifier tous les champs.
  - En cas d'erreur, on reste sur le même écran, un message d'erreur (décrit en détail plus bas) s'affiche sur l'écran et l'utilisateur devra modifier les champs erronés.
  - En cas de succès, l'utilisateur est redirigé vers une page confirmant que sa proposition d'objet a bien été enregistrée.
- **Champ date visite :**
  - Si l'utilisateur n'a pas choisi un samedi dans la liste, le message d'erreur "Veuillez choisir un samedi" sera affiché.
- **Champ nom objet :**
  - Si l'utilisateur n'a pas entré de nom pour l'objet, le message d'erreur "Veuillez entrer un nom d'objet" sera affiché.
- **Champ type objet :**
  - Si l'utilisateur n'a pas choisi le type de l'objet, le message d'erreur "Veuillez choisir le type de l'objet" sera affiché.
- **Champ description objet :**
  - Si l'utilisateur n'a pas introduit de description pour l'objet, le message d'erreur "Veuillez entrer une description de l'objet" sera affiché.
- **Champ photo objet :**
  - Si l'utilisateur n'a pas joint une photo, le message d'erreur "Veuillez joindre une photo" sera affiché.

Voici la page de confirmation après avoir appuyé sur le bouton “Soumettre”, affichant un récapitulatif des informations de la proposition et confirmant que la proposition a bien été enregistrée:

Proposition enregistrée

Navbar Quidam / Utilisateur identifié / Aidant / Responsable

Proposition enregistrée

Récapitulatif:

Date : 27/02/2023 `objets.date_visite`

`photos.chemin_acces`

Photo :



Plage horaire : Matinée `objets.plage_horaire`

Nom : Vaisselle Tasses `objets.nom`

Type : Vaisselle `types_objets.nom`

Description :

Tasses de couleur noir et blanc

`objets.description`

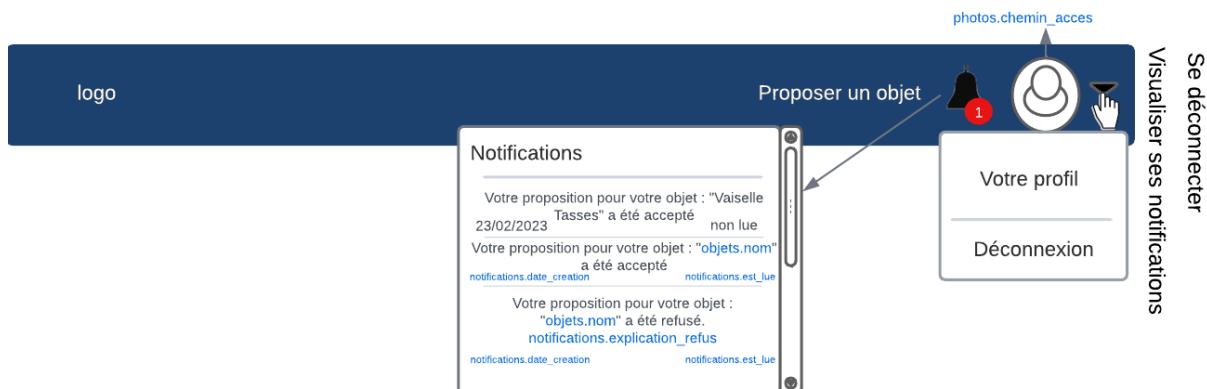
[Retour vers la page principale](#)

### 3.2.2. Utilisateur identifié

Un utilisateur identifié est une personne possédant un compte.

#### Visualiser ses notifications:

Lorsque l'utilisateur a une notification non lue, un marqueur apparaît. Il peut voir la liste de ses notifications en cliquant sur la cloche. S'il souhaite marquer la notification comme étant lue, il peut cliquer dessus.

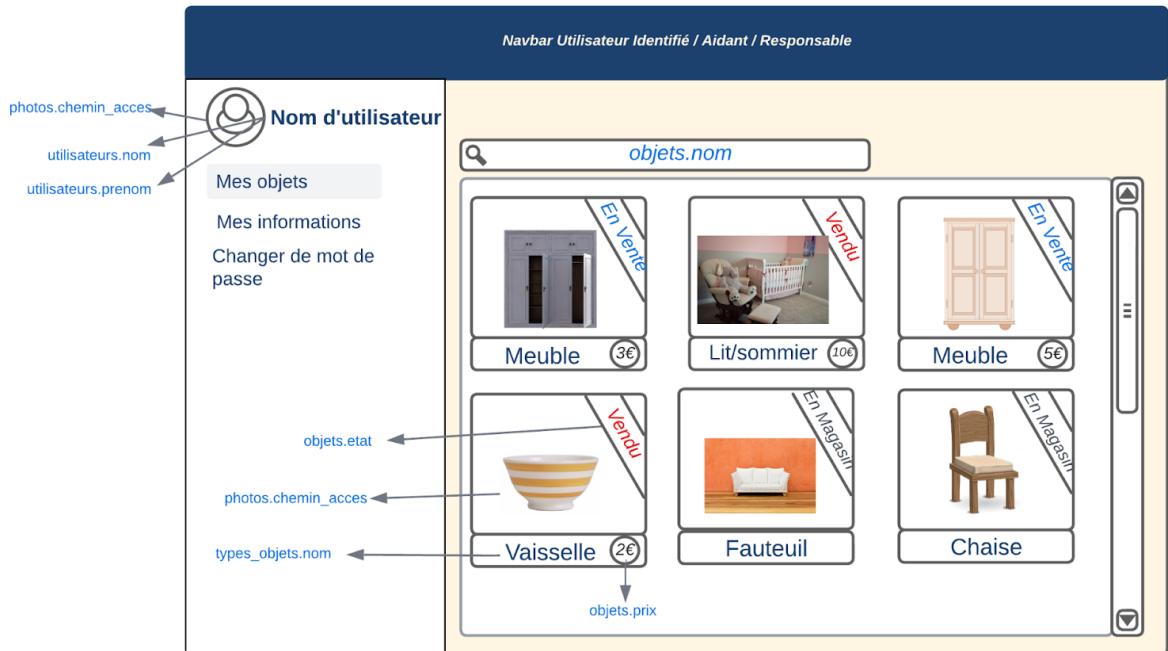


#### Visualiser son profil :

L'utilisateur identifié arrive sur sa page de profil via un menu dans la barre de navigation. Celle-ci contient trois onglets : un premier qui affiche les objets proposés par l'utilisateur, un second qui affiche ses informations et un troisième qui permet de modifier son mot de passe.

#### Se déconnecter:

Un utilisateur identifié a aussi la possibilité de détruire sa session.



Effectuer des recherches sur ses objets proposés  
Accéder à ses objets proposés

### Accéder à ses objets proposés / Effectuer des recherches sur ses objets proposés :

Les objets proposés par un utilisateur sont visibles lorsqu'il arrive sur sa page de profil. En plus de leurs photos, on affiche également quelques informations sur ceux-ci.

Un champ de recherche permet d'effectuer des recherches par nom sur les objets que l'utilisateur a proposé. Les résultats s'affichent directement à la place des objets précédemment présents.

## Modifier les informations de son profil :

Pour modifier une de ses informations, l'utilisateur clique sur le bouton qui se situe à droite des champs. S'il veut changer son mot de passe, il doit se rendre dans l'onglet spécifiquement dédié à cette opération.

Navbar Utilisateur Identifié / Aidant / Responsable

Nom d'utilisateur

Mes objets

Mes informations

Changer de mot de passe

Nom :

Prénom :

Adresse mail :

Numéro de téléphone :

*Message d'erreur*

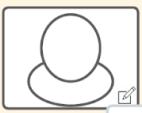


photo de profil : photos.chemin\_acces

Modifier les informations de son profil

Navbar Utilisateur Identifié/Aidants/Responsable

Nom d'utilisateur

Mes objets

Mes informations

Changer mot passe

Ancien mot de passe :

Nouveau Mot de passe :

Confirmez votre nouveau mot de passe :

*Message d'erreur*

Modifier les informations de son profil

### 3.2.3. Aidant

Les aidants sont les personnes fournissant une aide au responsable.



Un aidant a accès aux mêmes fonctionnalités qu'un utilisateur connecté en plus des fonctionnalités suivantes:

**Visualiser le nombre d'objets proposés par période, le nombre d'objets acceptés, pas acceptés et vendus :**

L'aidant a accès à un tableau de bord qui permet de visualiser le nombre d'objets proposés à une période choisie, le nombre d'objets acceptés et ceux pour lesquels la proposition n'a pas été acceptée. Il peut également voir le nombre d'objets vendus.

L'état "En attente de décision" dans le tableau de bord concerne les objets dont l'état est "Proposé" (objets qui n'ont pas encore été ni acceptés ni refusés).

L'état "Non vendu" concerne les objets dont l'état est autre que "Vendu".

Les données de la période et des nombres d'objets dans ce tableau de bord ne servent uniquement qu'à titre d'exemple.

Navbar Aidant / Responsable

**Tableau de bord**

Nombres de propositions d'objet: 72

Propositions d'objet

Etat	Nombre
Acceptés	36
Refusés	24
En attente de décision	12

Période du : 1/2/2023

Au : 28/2/2023

Propositions acceptées

Etat	Nombre
Vendus	14
Non vendus	22

Légende :

- Vendus
- Non vendus

**Recherche sur les objets**

En fonction du montant ou du type d'objet

Sélectionner montant:

Entre :  € -  €

En fonction de la date à aller chercher

type\_objet.nom

Rechercher

objets.nom

Meuble

Table

...

**Ajouter une date de disponibilité**

disponibilites.date\_disponibilite

Ajouter

Visualiser le nombre d'objets proposés par période, le nombre d'objets acceptés, pas acceptés et vendus

### Effectuer des recherches sur les objets à aller chercher à une date donnée :

Pour effectuer des recherches sur les objets à aller chercher à une date donnée, l'aideant sélectionne l'option de recherche "En fonction de la date à aller chercher", puis entre la date voulue et éventuellement le nom de l'objet.

Navbar Aidant / Responsable

### Tableau de bord

Nombres de propositions d'objet: 72

Période du : 1/2/2023 Au : 28/2/2023

Effectuer des recherche sur les objets à aller chercher à une date donnée

### Recherche sur les objets

En fonction du montant ou du type d'objet En fonction de la date à aller chercher

- Recherche en fonction de la date à aller chercher
  - objets.date\_visite
  - objets.nom (Optionnel)

Rechercher

### Ajouter une date de disponibilité

disponibilites.date\_disponibilite Ajouter

Navbar Aidant / Responsable

### Tableau de bord

Nombres de propositions d'objet: 72

Période du : 1/2/2023 Au : 28/2/2023

Après avoir tapé quelques lettres sur la barre de recherche

### Recherche sur les objets

En fonction du montant ou du type d'objet En fonction de la date à aller chercher

- Recherche en fonction de la date à aller chercher
  - 04/03/2023
  - Fau
  - objets.nom

Rechercher

### Ajouter une date de disponibilité

disponibilites.date\_disponibilite Ajouter

En appuyant sur le bouton “Rechercher”, les résultats de la recherche s’affichent en dessous de la recherche :

**Navbar Aidant / Responsable**

### Tableau de bord

Nombres de propositions d'objet: 72

Période du : 1/2/2023  Au : 28/2/2023

objets.etat

Propositions d'objet

Catégorie	Nombre
Acceptés	36
Refusés	24
En attente de décision	12

Légende :

- Acceptés
- Refusés
- En attente de décision

Propositions acceptées

Catégorie	Nombre
Vendus	22
Non vendus	14

Légende :

- Vendus
- Non vendus

### Recherche sur les objets

En fonction du montant ou du type d'objet    En fonction de la date à aller chercher

\* Recherche en fonction de la date à aller chercher

04/03/2023

Rechercher

Nom objets.nom	Type types_objets.nom	Description objets.description	Photo photos.chemin_acces
Fauteuil chair	Fauteuil	fauteuil rouge : (90 x 62 x 68 cm)	
Fauteuil couch	Fauteuil	fauteuil blanc : (90 x 158 x 59 cm)	

...

Objets qui n'ont que l'état "accepté"

### Ajouter une date de disponibilité

disponibilites.date\_disponibilite

## Effectuer des recherches sur les objets sur base d'une fourchette de montants et des types :

Pour effectuer des recherches sur les objets sur base d'une fourchette de montants et des types, l'aïdant sélectionne l'option de recherche "En fonction du montant ou du type d'objet", puis choisit une fourchette de montants ou sélectionne un type d'objet. Le nom de l'objet est optionnel.

*Navbar Aidant / Responsable*

### Tableau de bord

Nombres de propositions d'objet: 72

Période du : 1/2/2023 - 28/2/2023

Propositions d'objet  
Légende :  
■ Acceptés  
■ Refusés  
■ En attente de décision

Propositions acceptées  
Légende :  
■ Vendus  
■ Non vendus

objets.etat

### Recherche sur les objets

En fonction du montant ou du type d'objet    En fonction de la date à aller chercher

Sélectionner montant:  
Entre : 2 € - 15 €    Vaisselle

Vai

Rechercher

Vaisselle Assiette  
Vaisselle Bol  
Vaisselle Assiettes  
Vaisselle Tasses  
Vaisselle Tasses et sous-tasses

### Ajouter une date de disponibilité

disponibilites.date\_disponibilite    Ajouter

Effectuer des recherches sur les objets sur base d'une fourchette de montants et des types

En appuyant sur le bouton “Rechercher”, les résultats de la recherche s’affichent en dessous de la recherche :

*Navbar Aidant / Responsable*

### Tableau de bord

Nombres de propositions d'objet: 72

Propositions d'objet

Statut	Nombre
Acceptés	36
Refusés	24
En attente de décision	12

Légende :

- Acceptés
- Refusés
- En attente de décision

Période du :   Au :

Propositions acceptées

Statut	Nombre
Vendus	22
Non vendus	14

Légende :

- Vendus
- Non vendus

### Recherche sur les objets

Sélectionner montant:

Entre :  € -  €     

Rechercher

Résultat recherches

Nom objets.nom	Type types_objets.nom	Description objets.description	Etat objets.etat	Photo photos.chemin_acces
Vaisselle Tasses	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	Accepté	
Vaisselle Tasses et sous-tasses	Vaisselle	Tasses et sous-tasses avec décos dorées	Déposé en magasin	

### Ajouter une date de disponibilité

Ajouter

En sélectionnant un résultat d'une recherche, il verra apparaître 3 onglets:

- Informations objet
- Informations propriétaire objet
- Actions objet

Dans le premier onglet “Informations objet”, l'aideant peut trouver les fonctionnalités suivantes :

- **Voir les informations d'un objet/ Remplacer la photo d'un objet par une autre/ Modifier le type d'un objet / Modifier la description d'un objet :**
- L'aideant peut modifier le type d'un objet parmi ceux proposés sur le site et peut modifier la description d'un objet.

**Navbar Aidant / Responsable**

**Tableau de bord**

Nombres de propositions d'objet: 72

Période du : 1/2/2023  Au : 28/2/2023

**Propositions d'objet**

Légende :

- Acceptés
- Refusés
- En attente de décision

36	24	12
----	----	----

**Propositions acceptées**

Légende :

- Vendus
- Non vendus

22	14
----	----

**Recherche sur les objets**

En fonction du montant ou du type d'objet    En fonction de la date à aller chercher

Sélectionner montant:

Entre : 2 € - 15 €    Vaisselle

Résultat recherches

Nom objets.nom	Type types_objets.nom	Description objets.description	Etat objets.etat	Photo photos.chemin_acces
Vaisselle Tasses	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	Accepté	
Vaisselle Tasses et sous-tasses	Vaisselle	Tasses et sous-tasses avec décos dorées	Déposé en magasin	

**Informations objet**

objets.nom  
Nom : Vaisselle Tasses  
photos.chemin\_acces  
Photo : Modifiable

**Informations propriétaire objet**

types\_objets.nom  
Type : Vaisselle  Modifiable

**Actions objet**

Description (Max. 120 caractères) :  
Tasses de couleur noir et blanc  
Modifiable  
objets.description

Etat : objets.etat  
Prix (si disponible) : objets.prix

Ajouter une date de disponibilité

disponibilites.date\_disponibilite  Ajouter

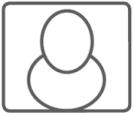
Pour remplacer la photo, glisser une nouvelle photo ou appuyer sur Importer nouvelle photo

Voir les informations d'un objet  
Remplacer la photo d'un objet par une autre  
Modifier la description d'un objet  
Modifier le type d'un objet

Dans le second onglet, l'aideant peut notamment visualiser les informations de la personne qui a proposé cet objet. Il accèdera aux fonctionnalités suivantes :

- **Voir les informations de la personne qui a proposé l'objet / Voir tous les objets proposés par une personne :**

- Après avoir effectué une recherche, en cliquant sur un objet, l'aideant peut visualiser les informations de la personne qui a proposé cet objet via l'onglet "informations propriétaire objets". Il peut également visualiser dans le même onglet, tous les objets de cette personne.

Informations objet	Si utilisateur non inscrit :  GSM : <code>objets.gsm_proprietaire</code>																			
Informations propriétaire objet	Si utilisateur inscrit :  Nom : <code>utilisateurs.nom</code> Prénom : <code>utilisateurs.prenom</code> Email : <code>utilisateurs.email</code> GSM : <code>utilisateurs.gsm</code>																			
Actions objet	Photo de profil : <code>photos.chemin_acces</code>  																			
	Objets proposés :  <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Nom <code>objets.nom</code></th><th style="text-align: center;">Type <code>types_objets.nom</code></th><th style="text-align: center;">Description <code>objets.description</code></th><th style="text-align: center;">Etat <code>objets.etat</code></th><th style="text-align: center;">Photo <code>objets.photo</code></th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Vaisselle Tasses</td><td>Vaisselle</td><td>Tasses de couleur noir et blanc</td><td>accepté</td><td></td></tr> <tr> <td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>					Nom <code>objets.nom</code>	Type <code>types_objets.nom</code>	Description <code>objets.description</code>	Etat <code>objets.etat</code>	Photo <code>objets.photo</code>	Vaisselle Tasses	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	accepté						
Nom <code>objets.nom</code>	Type <code>types_objets.nom</code>	Description <code>objets.description</code>	Etat <code>objets.etat</code>	Photo <code>objets.photo</code>																
Vaisselle Tasses	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	accepté																	

Voir les informations de la personne qui a proposé un objet  
 Voir tous les objets proposés par une personne

Enfin, dans le troisième onglet, l'aideant peut accéder aux différentes fonctionnalités suivantes selon l'état de l'objet :

### **Indiquer qu'un objet est déposé au magasin / Indiquer qu'un objet est déposé à l'atelier :**

Si l'objet est en état "Accepté", il peut accéder à deux boutons, "Indiquer que l'objet est déposé en magasin" et "Indiquer que l'objet est déposé à l'atelier" pour le faire passer soit en état "Déposé en magasin" ou "Déposé à atelier".

Informations objet Informations propriétaire objet Actions objet	<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Accepté"</i> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est déposé en magasin</span> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est déposé à l'atelier</span> </div> <hr/> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Déposé en magasin"</i> </div> <div style="display: flex;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est mis en vente</span> <div style="margin-left: 10px;">           Introduire le prix de vente : <input style="width: 50px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px;" type="text"/> €         </div> </div> <hr/> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Mis en vente"</i> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est vendu</span> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est retiré</span> </div>
--	--

Indiquer qu'un objet est déposé au magasin

### **Indiquer un prix de vente :**

Si l'objet est déposé en magasin, l'aideant peut introduire un prix pour indiquer qu'il est maintenant disponible à la vente.

Informations objet Informations propriétaire objet Actions objet	<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Accepté"</i> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est déposé en magasin</span> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est déposé à l'atelier</span> </div> <hr/> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Déposé en magasin"</i> </div> <div style="display: flex;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est mis en vente</span> <div style="margin-left: 10px;">           Introduire le prix de vente : <input style="width: 50px; height: 20px; border: 1px solid #ccc; border-radius: 5px;" type="text"/> €         </div> </div> <hr/> <div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> <i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Mis en vente"</i> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est vendu</span> <span style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; border-radius: 10px;">Indiquer que l'objet est retiré</span> </div>
--	--

Indiquer un prix de vente

## Indiquer qu'un objet est vendu / Indiquer qu'un objet est retiré de la vente :

Si l'objet est en état "Mis en vente", il peut accéder à deux boutons, "Indiquer que l'objet est vendu" et "Indiquer que l'objet est retiré de la vente" pour le faire passer respectivement en état "Vendu" ou "Retiré".

Informations objet	<i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Accepté"</i>	
Informations propriétaire objet	<b>Indiquer que l'objet est déposé en magasin</b>	
Actions objet	<b>Indiquer que l'objet est déposé à l'atelier</b>	
	<i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Déposé en magasin"</i>	
	Indiquer que l'objet est mis en vente Introduire le prix de vente : <input type="text"/> €	<b>Indiquer qu'un objet est vendu</b>
	<i>Accessible uniquement si l'état de l'objet est "Mis en vente"</i>	
	<b>Indiquer que l'objet est vendu</b>	<b>Indiquer que l'objet est retiré</b>

Indiquer qu'un objet est vendu  
Indiquer qu'un objet est retiré de la vente

## Indiquer une disponibilité :

Un aidant peut entrer une date de disponibilité afin qu'elle soit ajoutée dans la liste des disponibilités proposée lors d'une proposition d'un objet. Si la date existe déjà ou la date n'est pas un samedi, l'action échoue.

Navbar Aidant / Responsable

Tableau de bord

Nombres de propositions d'objet: 72

Période du : 1/2/2023Au : 28/2/2023

objets.etatCalendrier

Propositions d'objetCalendrier

Propositions acceptéesCalendrier

Légende :

- Acceptés
- Refusés
- En attente de décision

36 24 12

Légende :

- Vendus
- Non vendus

22 14

Recherche sur les objets

En fonction du montant ou du type d'objetEn fonction de la date à aller chercher

Sélectionner montant:Entre :  € -  €objets.prix

type\_objets.nom▼

objets.nomRechercher

MeubleTable...

Ajouter une date de disponibilité

disponibilites.date\_disponibiliteCalendrierAjouter

Indiquer une disponibilité

Visualiser le nombre d'objets proposés par période, le nombre d'objets acceptés, pas acceptés et vendus

### 3.2.4. Responsable

Le responsable de la ressourcerie est Monsieur Riez.

#### Barre de navigation du responsable



En plus d'avoir accès à toutes les fonctionnalités d'un aidant, il possède les fonctionnalités suivantes:

#### Confirmer l'inscription d'un aidant :

Le responsable peut accéder par la barre de navigation à une page qui affiche les informations des dernières inscriptions au site par ordre chronologique (les plus récentes en premier). Il peut sélectionner les personnes auxquelles il souhaite accorder le statut d'aidant.

The screenshot shows a table titled "Information sur les inscriptions". The table has columns for Date d'inscription, Nom Prénom, Email, Numéro de gsm, Photo/Avatar, and Aidant. There are checkboxes next to each row. A vertical sidebar on the right contains the text "Confirmer l'inscription d'un aidant". At the bottom right of the table area, there is a button labeled "Donner le status 'aidant' aux personnes sélectionnées".

	Date d'inscription	Nom Prénom	Email	Numéro de gsm	Photo/Avatar	Aidant
<input checked="" type="checkbox"/>	02/02/2023	Paul DuJardin	paul.dujardin@outlook.com	12345678		non
<input type="checkbox"/>	utilisateurs.date_inscription	utilisateurs.nom utilisateurs.prenom	utilisateurs.email	utilisateurs.gsm	photos.chemin_acces	utilisateurs.estAidant oui
<input type="checkbox"/>	utilisateurs.date_inscription	utilisateurs.nom utilisateurs.prenom	utilisateurs.email	utilisateurs.gsm	photos.chemin_acces	utilisateurs.estAidant non
<input type="checkbox"/>	utilisateurs.date_inscription	utilisateurs.nom utilisateurs.prenom	utilisateurs.email	utilisateurs.gsm	photos.chemin_acces	utilisateurs.estAidant oui
<input checked="" type="checkbox"/>	utilisateurs.date_inscription	utilisateurs.nom utilisateurs.prenom	utilisateurs.email	utilisateurs.gsm	photos.chemin_acces	utilisateurs.estAidant non

## Accepter ou refuser une proposition :

Le responsable peut accéder par la barre de navigation à une page qui présente un tableau qui reprend les principales informations des objets proposés.

Propositions d'objets				
Navbar Responsable				
Nom objets.nom	Type types_objets.nom	Description objets.description	Date_Visite objets.date_visite	Photo photos.chemin_acces
Vaisselle Tasses	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	27/02/2023	

Un clic sur un objet ouvre une fiche récapitulative de ses informations ainsi qu'un onglet permettant d'accepter ou de refuser la proposition. En cas de refus, le champ expliquant celui-ci devra être complété.

*Navbar Responsable*

**Propositions d'objets**

Nom <code>objets.nom</code>	Type <code>types_objets.nom</code>	Description <code>objets.description</code>	Date_Visite <code>objets.date_visite</code>	Photo <code>photos.chemin_acces</code>
Vaisselle Tasses ☞	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	27/02/2023	

**Informations objet**

Date : 27/02/2023 `objets.date_visite`

Plage horaire : Matinée `objets.plage_horaire`

Nom : Vaisselle Tasses `objets.nom`

Type : Vaisselle `types_objets.nom`

Description :

Tasses de couleur noir et blanc  
`objets.description`

**Actions proposition**

Photo :   
`photos.chemin_acces`

**Voir les informations d'un objet**

Voici l'écran affiché après avoir appuyé sur l'onglet “Actions proposition” :

Navbar Responsable

### Propositions d'objets

Nom objets.nom	Type types_objets.nom	Description objets.description	Date_Visite objets.date_visite	Photo photos.chemin_acces
Vaisselle  Tasses	Vaisselle	Tasses de couleur noir et blanc	27/02/2023	

Informations objet

Actions proposition

Accepter la proposition :

Ou

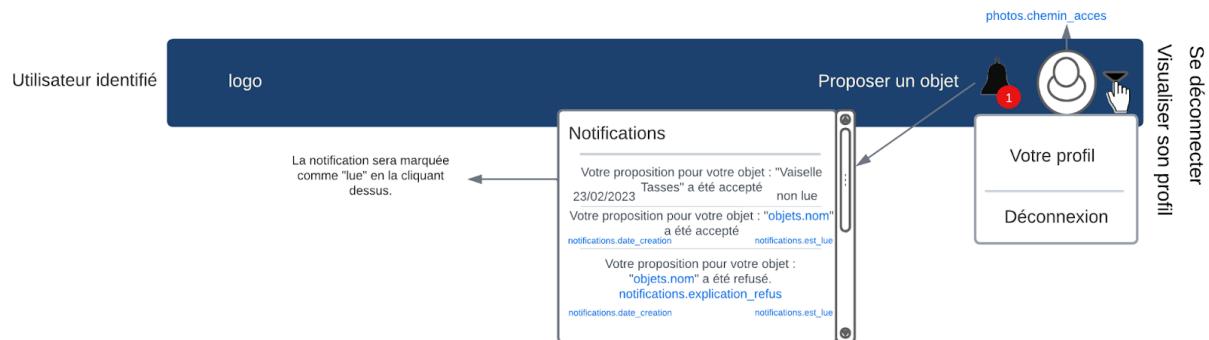
En cas de refus, joindre un petit mot explicatif :

Accepter une proposition d'un objet

Refuser une proposition d'un objet

Joindre un mot explicatif

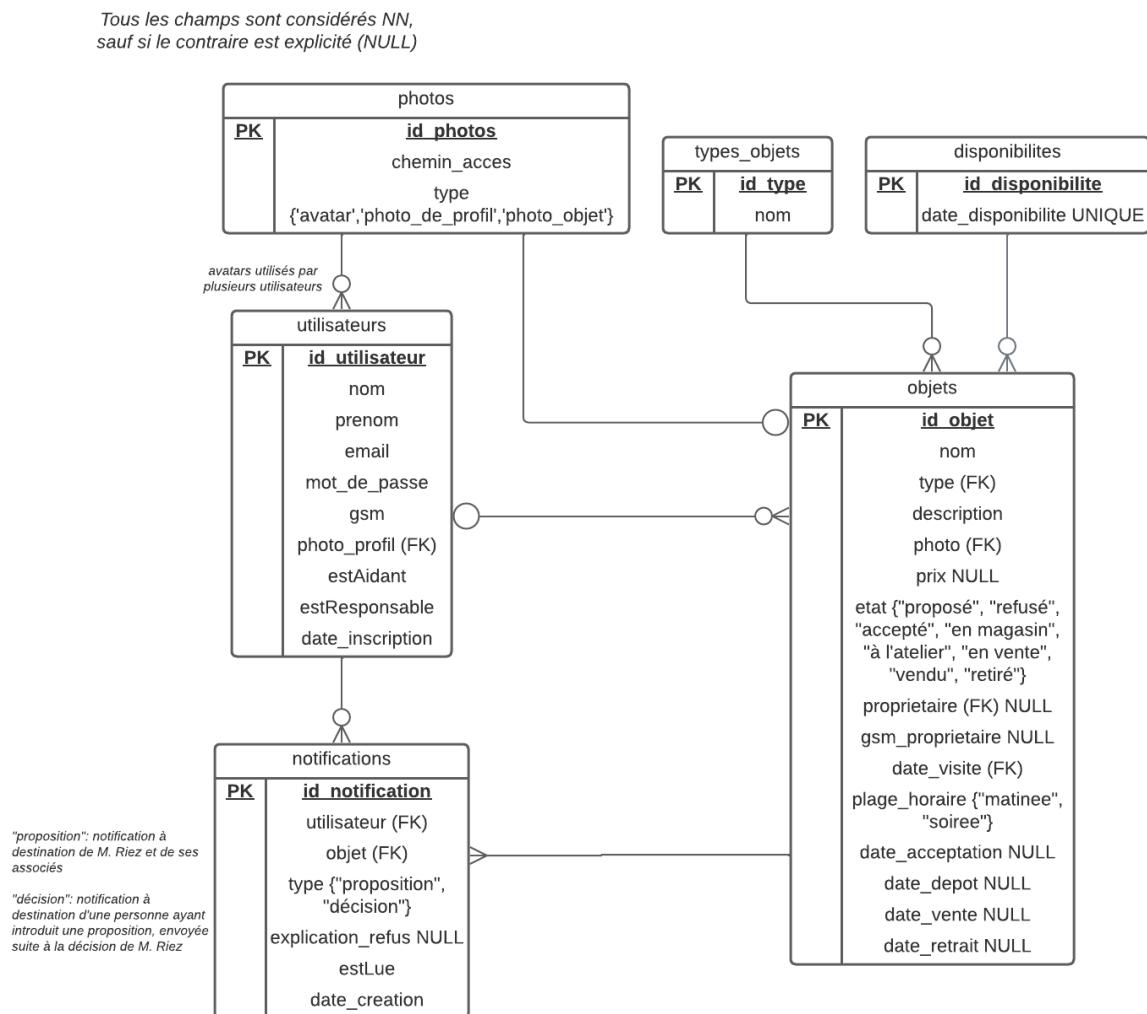
Un utilisateur identifié recevra une notification après que le responsable ait accepté ou refusé une de ses propositions. Il pourra accéder à sa nouvelle notification ainsi qu'à ses anciennes notifications marquées comme lues par la barre de navigation.



S'il s'agit d'une confirmation par GSM (personne non inscrite), il indiquera uniquement dans l'application qu'il a confirmé son intérêt en date du jour où il a accepté la proposition.

## 4. Persistance des données

Le site web Turbotron 2000 est fourni avec une base de données dont le diagramme est fourni ci-dessous :



## Détails des tables:

- Table photos:

Cette table retiendra toutes les photos du site par leur chemin d'accès.

- Table utilisateurs :

On retiendra d'un utilisateur son nom, prénom, mot de passe, numéro de GSM, photo de profil (image uploadée ou avatar), s'il est un aidant du responsable, s'il est le responsable et enfin sa date d'inscription.

- Table types\_objets:

Tous les types d'objets listés sur le site seront contenus dans une table afin de permettre une éventuelle modification de la liste des types d'objets. On ne retiendra dans cette table que le nom du type d'objet.

- Table objets :

Selon que l'objet ait été proposé par un utilisateur identifié ou non, la table retiendra le numéro de GSM du propriétaire ou bien l'identifiant de son compte.

La date de visite est choisie par l'utilisateur parmi les dates futures disponibles dans la table disponibilités.

- Table disponibilites :

Cette table contiendra l'ensemble des samedis auxquels le responsable ou l'un de ses aidants sera disponible au parc à conteneurs. On retiendra uniquement la date de ces samedis.

- Table notifications :

Le champ utilisateur retient à qui la notification est destinée.

Une notification de type "proposition" est envoyée automatiquement au responsable à la création d'une proposition d'objet.

Dans le cas où le responsable a pris une décision quant à une proposition, une notification de type "décision" est envoyée au propriétaire de l'objet. En cas de refus, le champ explication\_refus retient le message explicatif.

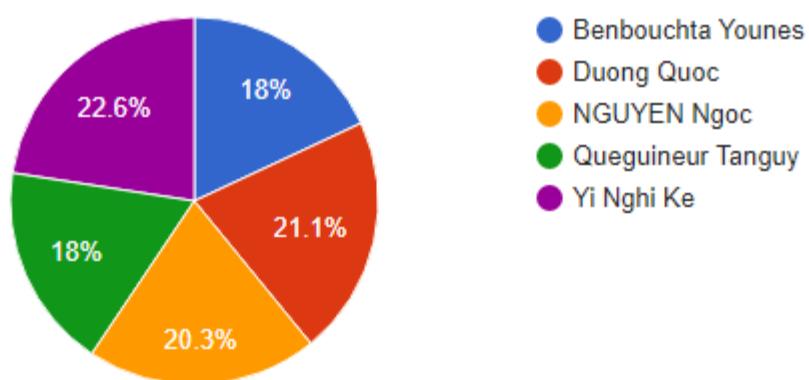
## 5. Rapport d'activités

La division du travail a été effectué comme ceci:

- La détermination de l'objet du marché a été faite ensemble.
- Younes a travaillé sur la réalisation du DSD.
- Quoc An et Ke Man ont travaillé ensemble sur une grande partie des IHMs. A eux deux, ils ont réalisé les IHMs du tableau de bord, de la proposition d'objets, du profil utilisateur, de connexion, d'inscription, de la consultation des propositions.
- Ngoc a réalisé les IHMs de la première page, de la page d'identification avant de pouvoir proposer un objet, du tableau de bord, de la consultation des inscriptions. Avec Tanguy, il a aussi participé dans la réalisation du diagramme d'états.
- Tanguy a rédigé une grande partie de ce premier livrable.

Concernant le nombre d'heures prestées par chacun, la charge de travail a été équitablement répartie dans l'ensemble. Younes a presté environ 12h, Quoc An 14h, Ngoc 13,5h, Tanguy 12h et Ke Man 15h.

Temps total complet (en heures)



Il n'y a aucun reproche à faire sur la dynamique du groupe jusqu'ici. Chacun a su ce qu'il restait à faire et a pris l'initiative de mener à bien la réalisation de ce livrable.

Ceci est la dernière page du cahier des charges