

BUỔI 23

Bài 1

Viết chương trình yêu cầu người dùng nhập số nguyên làm đầu vào được lưu trữ trong các biến 'a' và 'b' tương ứng. Ngoài ra còn có hai con trỏ nguyên có tên ptrA và ptrB. Gán các giá trị của 'a' và 'b' cho ptrA và ptrB tương ứng và hiển thị chúng.

Bài 2.

Viết chương trình C để hoán đổi giá trị của 2 số nguyên sử dụng con trỏ.

Bài 3.

int *pint;

float a;

char c;

double *pd;

Hãy chọn phát biểu sai cú pháp:

a. a = *pint;

b. c = *pd;

c. *pint = *pd;

d. pd = a;

Bài 4.

Tính tổng các phần tử trong mảng sử dụng con trỏ.

Bài 5.

Tính độ dài của chuỗi sử dụng con trỏ.

Bài 6.

Tính tổng các số nguyên tố trong mảng 1 chiều, việc nhập và tính tổng sử dụng con trỏ.

Bài 7.

Nhập mảng 2 chiều, tính tổng các phần tử là số nguyên tố trong mảng sử dụng con trỏ.

Bài 8.

Nhập, xuất mảng 2 chiều các số nguyên sử dụng con trỏ.

Bài 9.

Xây dựng hàm viết hoa một chuỗi và trả về con trỏ tới chuỗi sau khi viết hoa.

Bài 10.

Xây dựng hàm chuyển một chuỗi về dạng in thường và trả về con trỏ tới chuỗi sau khi viết hoa.