

# BUỔI 10 – FULL HOUSE

## I. Độ quy

### a. Định nghĩa

Hàm đệ quy trong C là các hàm mà **bản thân nó** có khả năng **gọi lại chính nó**.

```
3 void name () {  
4     .....  
5     name();  
6     .....  
7 }  
8  
9 int main () {  
10    .....  
11    name();  
12    .....  
13 }
```

### b. Tính dừng

Để tránh việc **lặp vô tận**, hàm đệ quy cần có tính dừng: Nếu gặp 1 điều kiện nào đó, nó cần phải **dừng lại việc tự gọi lại chính mình**. Và tính dừng là điều **bắt buộc** phải có trong 1 hàm đệ quy trong C cùng như mọi ngôn ngữ khác.

c. Bài tập vd:

1. Tính tổng từ 1 tới n (Bài 10.1)

```
2 #include <stdio.h>
3 #include <math.h>
4
5 int tong(int n){
6     if(n==1) return 1;
7     return n + tong(n-1);
8 }
9
10 int main(){
11     int n;
12     scanf("%d",&n);
13     printf("%d",tong(n));
14 }
```

2. Tính  $n!$  bằng đệ quy. (Bài 10.5)

```
2 #include <stdio.h>
3 #include <math.h>
4
5 int tong(int n){
6     if(n==1) return 1;
7     return n * tong(n-1);
8 }
9
10 int main(){
11     int n;
12     scanf("%d",&n);
13     printf("%d",tong(n));
14 }
```

3. Đếm số lượng chữ số của n (Bài 10.4)

```
42 #include <stdio.h>
43 #include <math.h>
44
45 int dem(int n){
46     if(n<10) return 1;
47     return 1 + dem(n/10);
48 }
49
50 int main(){
51     int n;
52     scanf("%d",&n);
53     printf("%d",dem(n));
54 }
```

4. Tìm ước chung lớn nhất của 2 số nguyên dương. (Bài 10.7)

C1:

```
int UCLN(int n, int m){
    if(!(n%m)) return m;
    if(!(m%n)) return n;
    if(m>n) UCLN (n,m-n);
    else UCLN (n-m,m);
}
```

C2:

```
int UCLN(int n, int m){  
    if(!m) return n;  
    return UCLN (m,n%m);  
}
```

5. In ra số fibonacci thứ n (Bài 10.3)

```
91 #include <stdio.h>  
92  
93 int fibo(int n){  
94     if(n==1||n==2) return 1;  
95     return fibo(n-1) + fibo(n-2);  
96 }  
97  
98 int main(){  
99     int n;  
100     scanf("%d",&n);  
101     printf("%d",fibo(n));  
102 }
```

## II. Thao tác với bit

### a. Một số toán tử

Phép toán thao tác trên bit	Kí hiệu
Phép AND	&
Phép OR	
Phép phủ định NOT	~
Phép XOR	^
Phép dịch trái	<<
Phép dịch phải	>>

#### i. Phép AND

- Kí hiệu: &

A	B	A & B
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- Ví dụ:

A	00001100
B	01010101
C = A & B	00000100

#### ii. Phép or

- Kí hiệu |

A	B	A   B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

- Ví dụ:

```
A      00001100
B      01010101
C = A | B  01011101
```

### iii. Phép phủ định NOT

- Kí hiệu: ~

A	~A
0	1
1	0

- Ví dụ:

```
A      00001100
C = ~A  11110011
```

### iv. Phép XOR

- Kí hiệu: ^

A	B	A ^ B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- Ví dụ:

```
A      00001100
B      01010101
C = A ^ B 01011001
```

#### v. Phép dịch trái <<

- Kí hiệu: <<

#Phép dịch trái n bit tương đương với phép nhân cho  $2^n$ .

- Ví dụ:

```
A      00001100
C = A << 2 00110000
```

#### vi. Phép dịch phải >>

- Kí hiệu: >>

#Phép dịch phải n bit tương đương với phép chia cho  $2^n$ .

- Ví dụ:

A	00001100
C = A >> 2	00000011

### III. Chuyển đổi hệ thập phân sang nhị phân.

```
2  #include <stdio.h>
3
4  void Nhi_phan (int n){
5      if(!n) return;
6      Nhi_phan (n/2);
7      printf("%d",n%2);
8  }
9
10 int main(){
11     int n;
12     scanf("%d",&n);
13     Nhi_phan(n);
14 }
```

### IV. Chuyển đổi hệ nhị phân sang thập phân



```
2  #include <stdio.h>
3  #include <math.h>
4
5  int main(){
6      int n;
7      scanf("%d",&n);
8      int d=0;
9      int res =0;
10     while(n){
11         res += n%10 * pow(2,d++);
12         n /= 10;
13     }
14     printf("%d",res);
15 }
```

FULL HOUSE