

**TRƯỜNG KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**THỰC TẬP ĐO ÁN CHUYÊN NGÀNH
HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2025 - 2026
(MSHP: 220266)**

**THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN GAME NHẬP VAI
2D PIXEL TOP-DOWN BẰNG GODOT ENGINE**

Giáo viên hướng dẫn:

Ths. Khâu Văn Nhựt

Sinh viên thực hiện:

Họ và tên: Ngô Huỳnh Quốc Khang

Mã số sinh viên: 110122092

Lớp: DA22TTD

Vĩnh Long, tháng 12 năm 2025

**TRƯỜNG KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**THỰC TẬP ĐO ÁN CHUYÊN NGÀNH
HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2025 - 2026
(MSHP: 220266)**

**THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN GAME NHẬP VAI
2D PIXEL TOP-DOWN BẰNG GODOT ENGINE**

Giáo viên hướng dẫn:

Ths. Khâu Văn Nhựt

Sinh viên thực hiện:

Họ và tên: Ngô Huỳnh Quốc Khang

Mã số sinh viên: 110122092

Lớp: DA22TTD

Vĩnh Long, tháng 12 năm 2025