

**TRƯỜNG KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH  
HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2025 - 2026  
(MSHP: 220266)**

**THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN GAME NHẬP VAI  
2D PIXEL TOP-DOWN BẰNG GODOT ENGINE**

**Giáo viên hướng dẫn:**  
TS. Đoàn Phước Miền

**Sinh viên thực hiện:**  
Họ và tên: Ngô Huỳnh Quốc Khang  
Mã số sinh viên: 110122092  
Lớp: DA22TTD

Vĩnh Long, tháng 12 năm 2025

**TRƯỜNG KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH  
HỌC KỲ I, NĂM HỌC 2025 - 2026  
(MSHP: 220266)**

**THIẾT KẾ VÀ PHÁT TRIỂN GAME NHẬP VAI  
2D PIXEL TOP-DOWN BẰNG GODOT ENGINE**

**Giáo viên hướng dẫn:**  
TS. Đoàn Phước Miền

**Sinh viên thực hiện:**  
Họ và tên: Ngô Huỳnh Quốc Khang  
Mã số sinh viên: 110122092  
Lớp: DA22TTD

Vĩnh Long, tháng 12 năm 2025