

Câu hỏi (Bài đọc):

1. **Những lợi ích của Tính đa hình là gì?** Tính đa hình cho phép các đối tượng thuộc các lớp khác nhau được xử lý như đối tượng của một lớp cha chung, giúp code linh hoạt và tái sử dụng hơn. Nó tạo điều kiện mở rộng code, đơn giản hóa việc bảo trì, thúc đẩy sự kết nối lỏng giữa các lớp, và cho phép liên kết phương thức lúc chạy khi cài đặt chính xác được xác định tại thời điểm chạy thay vì lúc biên dịch.
2. **Tính kế thừa hữu ích như thế nào để đạt được Tính đa hình trong Java?** Kế thừa tạo ra mối quan hệ "is-a" giữa các lớp và cho phép tính đa hình. Bằng cách kế thừa từ lớp cha hoặc triển khai interface, các lớp con có thể ghi đè phương thức trong khi vẫn giữ nguyên chữ ký phương thức. Điều này cho phép các đối tượng thuộc các lớp con khác nhau được xử lý đồng nhất thông qua tham chiếu lớp cha, với việc gọi đúng phương thức dựa trên kiểu đối tượng thực.
3. **Sự khác biệt giữa Tính đa hình và Tính kế thừa trong Java là gì?** Kế thừa là cơ chế cho phép một lớp thừa hưởng các thuộc tính và hành vi từ lớp khác, thiết lập mối quan hệ cha-con. Tính đa hình là khả năng hiển thị cùng một giao diện cho các hình thức khác nhau. Trong khi kế thừa tập trung vào việc tái sử dụng mã và thiết lập mối quan hệ phân cấp, thì tính đa hình tập trung vào việc cung cấp các cài đặt khác nhau cho cùng một phương thức. Kế thừa là điều kiện tiên quyết cho tính đa hình lúc chạy, nhưng tính đa hình cũng có thể đạt được thông qua giao diện mà không cần kế thừa trực tiếp.