

TP

Objectif :

Ce TP va vous permettre de mettre en pratique l'ensemble des notions vues dans les cours précédents : structure HTML, balises, attributs, liens, images, formulaires, et accessibilité. À la fin de ce TP, vous aurez une page web complète et interactive, avec des éléments structurés et stylisés à l'aide de classes CSS.

Instructions générales :

1. Structure de la page :

- Créez un fichier HTML appelé `index.html`.
- Mettez en place la structure de base HTML5 avec la balise `<html>` et les sections `<head>` et `<body>`.
- Dans la balise `<head>`, incluez les éléments suivants :
 - Le charset UTF-8 pour l'encodage.
 - Le viewport pour l'adaptation aux appareils mobiles.
 - Un titre pertinent pour la page.

2. Ajouter du contenu textuel et des liens :

- Insérez un titre principal dans une balise `<h1>` avec le texte "Bienvenue sur ma page".
- Ajoutez un paragraphe sous ce titre pour introduire la page et expliquer son contenu.

- Insérez un lien hypertexte pointant vers un site externe (ex. Wikipedia) qui s'ouvre dans un nouvel onglet. Utilisez l'attribut `target="_blank"`.
- Ajoutez un lien interne sur la page qui dirige vers une section plus bas (ex. un formulaire de contact). Utilisez un `id` pour créer ce lien d'ancrage.

3. Intégration d'une image :

- Ajoutez une image dans votre page. Vous pouvez utiliser une image locale ou une URL externe.
- Utilisez l'attribut `alt` pour décrire l'image, afin d'améliorer l'accessibilité. Cette description doit décrire succinctement ce que l'image représente.
- Ajoutez également un `title` à l'image pour qu'un texte apparaisse au survol.

4. Création d'un formulaire :

- Créez un formulaire qui contient les éléments suivants :
 - Un champ texte pour entrer le **prénom** de l'utilisateur, avec un `placeholder` indiquant "Entrez votre prénom".
 - Un champ texte pour entrer le **nom** de l'utilisateur avec un `placeholder`.
 - Un champ pour entrer l'**e-mail** de l'utilisateur. Ce champ doit avoir un attribut `type="email"` et être obligatoire (`required`).
 - Un champ de texte plus large (textarea) pour permettre à l'utilisateur d'entrer un **message**.
 - Un bouton de soumission pour envoyer le formulaire.

- Tous les champs doivent être accompagnés d'un **label** clair, pour améliorer l'accessibilité.

5. Utilisation des attributs globaux et des attributs personnalisés :

- Pour le formulaire, utilisez un `id` unique pour identifier chaque champ (ex. `id="prenom"` , `id="email"`).

6. Stylisation avec les classes CSS :

- Ajoutez des classes CSS à plusieurs éléments de la page pour les styliser plus tard.
- Assurez-vous d'ajouter des classes aux éléments suivants :
 - Le titre principal (`h1`).
 - Les liens hypertexte.
 - Les champs du formulaire et le bouton de soumission.
- Créez un fichier CSS externe (`style.css`) et appliquez des styles simples pour améliorer l'apparence (ex. changer la couleur du texte, ajouter des marges, définir un style pour les boutons).

7. Accessibilité et bonnes pratiques :

- Assurez-vous que votre page utilise correctement les attributs d'accessibilité :
 - L'attribut `lang="fr"` doit être ajouté dans la balise `<html>` .
 - Les champs de formulaire doivent être accessibles via leurs `labels` et comporter les attributs `required` où cela est pertinent.

- Pensez à ajouter des attributs `aria-label` sur les éléments interactifs comme les boutons si nécessaire pour améliorer l'accessibilité pour les lecteurs d'écran.
-

Objectif final :

À la fin de ce TP, vous devez avoir une page web fonctionnelle et bien structurée comprenant :

- Une structure HTML complète avec des balises sémantiques.
- Des liens hypertexte, des images avec des attributs d'accessibilité (alt, title).
- Un formulaire interactif contenant des champs de saisie et un bouton de soumission.
- Des éléments utilisant les attributs globaux comme `id`, `class`.
- Une bonne organisation du code et des pratiques d'accessibilité pour rendre la page utilisable par tous.