

Yihang Huang

Montreal, QC, Canada | yihang.h16@gmail.com | +1 514 746 9588 | github.com/QuoiHang

EDUCATION

Université de Montréal, Master of Computer Science
Concordia University, Graduate Diploma in Computer Science

Jan 2024 – 2026
Sept 2022 – Aug 2023

TECHNICAL SKILLS

Programming Languages : C++, Python, Java/C#, SQL, HTML, JavaScript, CSS, PHP, Solidity

Frameworks & Tools : React, Docker

Core Competencies : Machine Learning, Web Development, Blockchain, UI/UX Design, Database Systems

WORK EXPERIENCE

IT Support | Arctic Star Foods (Montréal, Canada)

Dec 2023 – Dec 2025

- Administered and optimized PHP/MySQL-based databases and web servers, achieving 99.9% uptime and reliable data access.
 - Designed and deployed a custom product showcase web app, improving the company's online visibility and user engagement.
 - Integrated billing and order management systems, minimizing errors and streamlining operational workflows.
- Quality Assurance Engineer** | Keywords Studio (Montréal, Canada) Jan 2020 – Aug 2022
- Developed automated testing tools using Python and VBA, reducing manual QA time and increasing test coverage.
 - Partnered with major gaming studios including Warner Brothers, Ubisoft, 2K, and Ryu Ga Gotoku Studio to identify, reproduce, and resolve software bugs.
 - Provided actionable feedback on gameplay design and mechanics, enhancing user experience and preventing critical release issues.

ACADEMIC PROJECTS

NHL Data Analyzer

github.com/arvml2906/NHLProject

- Collected and processed NHL data from APIs and web sources for predictive modeling.
- Trained machine learning models to forecast game outcomes and goal accuracy.
- Built a real-time web app for data visualization and prediction insights.

Artistic NFT Platform

github.com/QuoiHang/Artistic-NFT

- Developed a blockchain-based NFT marketplace with MetaMask integration.
- Implemented smart contracts for secure minting and trading.
- Designed a React interface enabling real-time NFT browsing and purchases.

Food Order Web App

github.com/mengyangq/ConcordiaEats

- Designed an interactive UI/UX and developed a full-stack food ordering system.
- Implemented a SQL database for managing orders, inventory, and reports.
- Optimized ordering flow and promoted sales through a featured items module.

Health Database Web App

github.com/QuoiHang/Health_Database

- Built a web app for hospital scheduling and patient record management.
- Structured and maintained a secure SQL-PHP database backend.
- Delivered a clean HTML/CSS/JavaScript interface for medical staff use.

Yihang Huang

Montreal, QC, Canada | yihang.h16@gmail.com | +1 514 746 9588 | github.com/QuoiHang

ÉTUDES

Université de Montréal, Maîtrise en informatique

Janv. 2024 – 2026

Université Concordia, Diplôme d'études supérieures en info.

Sept. 2022 – Août 2023

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de programmation : C++, Python, Java/C#, SQL, HTML, JavaScript, CSS, PHP, Solidity

Cadres et outils : React, Docker

Compétences clés : Apprentissage automatique, Développement Web, Chaîne de blocs (Blockchain), Conception UI/UX, Systèmes de bases de données

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Support informatique | Arctic Star Foods (Montréal, Canada)

Déc. 2023 – Déc. 2025

- Administré et optimisé des bases de données et serveurs Web en PHP/MySQL, atteignant une disponibilité de 99,9 % et un accès aux données fiable.
- Conçu et déployé une application Web personnalisée de présentation de produits, améliorant la visibilité en ligne et l'engagement des utilisateurs.
- Intégré des systèmes de facturation et de gestion des commandes, réduisant les erreurs et rationalisant les flux opérationnels.

Ingénieur en assurance qualité | Keywords Studios (Montréal, Canada)

Janv. 2020 – Août 2022

- Développé des outils de tests automatisés en Python et VBA, réduisant le temps de QA manuel et augmentant la couverture des tests.
- Collaboré avec de grands studios de jeux, dont Warner Brothers, Ubisoft, 2K et Ryu Ga Gotoku Studio, pour identifier, reproduire et résoudre des bogues logiciels.
- Fournit des commentaires exploitables sur la conception et les mécaniques de jeu, améliorant l'expérience utilisateur et prévenant les problèmes critiques avant publication.

PROJETS ACADEMIQUES

Analyseur de données de la LNH

github.com/arvml2906/NHLProject

- Collecté et traité des données de la LNH à partir d'API et de sources Web pour la modélisation prédictive.
- Entraîné des modèles d'apprentissage automatique afin de prévoir les résultats de matchs et la précision des tirs.
- Développé une application Web en temps réel pour la visualisation des données et les analyses prédictives.

Plateforme NFT artistique

github.com/QuoiHang/Artistic-NFT

- Développé une place de marché NFT basée sur la blockchain avec intégration MetaMask.
- Implémenté des contrats intelligents pour un minting et des transactions sécurisées.
- Conçu une interface React permettant la navigation et l'achat de NFT en temps réel.

Application Web de commande alimentaire

github.com/mengyangq/ConcordiaEats

- Conçu une interface UI/UX interactive et développé un système de commande alimentaire full-stack.
- Implémenté une base de données SQL pour gérer les commandes, l'inventaire et les rapports.
- Optimisé le parcours de commande et accru les ventes grâce à un module de produits en vedette.

Application Web pour base de données médicale

github.com/QuoiHang/Health_Database

- Développé une application Web de gestion des horaires hospitaliers et des dossiers patients.
- Structuré et maintenu un backend SQL-PHP sécurisé.
- Livré une interface HTML/CSS/JavaScript simple et efficace pour le personnel médical.