

Test Replay-attack

Komponent:

Hela systemet

Testarens namn:

Sebastian Danckwardt, Isac Holm

Beskrivning:

Se till att systemet är skyddad mot replay attacker

En enhet sätts i systemet och spelar in meddelande under en period, dessa meddelanden skickas från denna enhet medan en annan enhet kopplas bort.

Ett lyckat test innebär att systemet ignorerar vad attacken skickar för meddelanden men startar ett larm.

Resultat:

Replay attacken blir ignorerad av systemet och ett alarm kallas.

Analys:

Resultatet är korrekt, meddelandena tas emot av centralenheten men säger endast att de är duplicerade meddelanden på grund av omatchande sekvensnummer. När enheten blir urkopplad startar ett larm då centralenheten inte får några livstecken