

Komponent: Skicka acks från `can_recieve_message` med korrekt sekvensnummer

Testsyfte: Se till att retransmission frames blir inaktiverade av acks från `can_recieve_message` med korrekta sekvensnummer för att stoppa replay attacker

Förväntade resultat: En ack skickas från enheten som tog emot meddelandet. Denna ack har samma sekvensnummer som det meddelande som togs emot.

Utförande: Ett meddelande skickas till centralenheten, sekvensnummret på detta skrivs ut och sedan skrivs sekvensnummret på acken ut. Samma sak gör vi när en ack tas emot.

Resultat: Första acken har korrekt sekvensnummer men är osyncad efter det.

Analys: Resultat är inte korrekt, koden behöver dubbelkollas. Antagligen kommer acks sekvensnummer tas direkt från meddelandet som skickas istället för