【ゲーム制作】

【ゲーム名】

・

【ジャンル】

・パズル

【ゲームシステム】

・プレイ人数：１から２人

・1人プレイ：時間内でのスコア勝負

・２人プレイ：相手のパズルの範囲外はみ出しによって勝敗をつける。

・テトリス＋バブルシューター

『追加要素』

・時間経過や、スコアが一定以上になると難易度アップ

【グラフィック】

・２D