$(document).ready(function () {

console.log('I am in a new file now');

//Your jquery code here

console.log("We are using jQuery");

// jQuery Syntax looks like this

// $('selector').action()

//clicks on all the p elements.

// $('p').click(); //click on p

// $('p').click(function () {

// console.log('you clicked on p', this);

// // $('#id').hide();

// // $('.class').hide();

// }); //do this when we click on p

// $('p').dblclick(function () {

// console.log('you double clicked on p', this);

// // $('#id').hide();

// // $('.class').hide();

// });

// $('p').hover(function () {

// console.log('you hoverd on: ', this);

// // $('#id').hide();

// // $('.class').hide();

// },

// function (){

// console.log('Thanks for coming')

// });

// there are three main types of selectors in jQuery

// 1. element selector

// 2. id selector

// 3. class selector

// 1. Element selector - This is an example of element selector which clicks on all p

// $('p').click();

// 2. Id selector - this is an example of id selector

// $('#second').click();

// 3. Class selector - this is an example of id selector

// $('.odd').click();

// other selectors

// $('\*').click() // clicks on all the elements

// $('p.odd').click() // clicks on all the elements

// $('p:first').click() // clicks on all the elements

// Events in jQuery

// Mouse events = click, dblclick, mouseenter, mouseleave

// KeyboardEvent = keypress, keydown, MediaKeyStatusMap

// form events = submit, change, focus, blur

// document/window events = load, resize, scroll, unload

// demoing the on method

$('p').on(

{

click: function () {

console.log('Thanks for clicking', this);

},

mouseleave: function () {

console.log("mouseleave");

}

})

// $('#wiki').hide(1000, function () {

// console.log("hidden");

// })

// $('#wiki').show(1000, function () {

// console.log("show");

// })

$('#but').click(function () {

$('#wiki').fadeOut(5000);

})

// fadeIn()

// fadeOut()

// fadeToggle()

// fadeTo()

// Slide methods - speed and callback parameters are optional

// $('#wiki').slideUp(1000, function(){

// console.log('done');

// })

// $('#wiki').slideDown(1000)

// $('#wiki').slideToggle(1000)

// Animate function in jQuery

// $('#wiki').animate({

// opacity:0.3,

// height: '150px',

// width:'350px'

// }, "fast")

// $('#wiki').animate({ opacity: 0.3 }, 4000);

// $('#wiki').animate({ opacity: 0.9 }, 1000);

// $('#wiki').animate({ width: '350px' }, 12000);

// $('#ta').val('setting it to harry');

// $('#ta').html('setting it to harry');

// $('#ta').html('setting it to harry3');

// $('#inp').html('setting it to harry3');

// $('#inp').val('setting it to harry3');

// $('#inp').empty()

// $('#wiki').empty()

// $('#wiki').text('you are good')

// $('#wiki').remove()

// $('#wiki').addClass('myclass')

// $('#wiki').addClass('myclass2')

// $('#wiki').removeClass('myclass2')

// $('#wiki').css('background-color', 'red')

// $('#wiki').css('background-color')

// AJAX Using jQuery

// $.get('https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js', function (data, status) { alert(data); })

// $.get('https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js', function (data, status) { alert(status); })

// $.post('https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js',

// { name: 'harry', channel: 'code with harry' },

// function (data, status) { alert(status) });

});