**Лицей Академии Яндекса**

**Техническое задание к проекту PyQT**

На тему: «Игра с использованием PyGame»

Разработчики: Мешков Никита Сергеевич,

Кашапов Камиль Марселевич

Наша программа, сделанная с помощью модуля pygame представляет собой игру в жанре аркада. В ней игрок будет управлять космическим кораблём, который должен успешно добраться до своей планеты и довести груз. Но на него нападают пираты, вследствие чего герою придется отстреливаться до тех пор, пока не подоспеет помощь. Если игрок пропустил мимо себя определенное количество противников, игра заканчивается, а уровень считается непройденным. Также в игре есть возможность просматривать достижения других игроков, эти данные хранятся в БД

В программе используются следующие модули:

· Pygame – отвечает за интерфейс и работу с пользователем

· Sqlite – модуль нужен для работы с БД

· Random – требуется для реализации игровых фишек

В базе будет две таблицы: Игроки и Очки. В таблице с Игроками будет храниться ник игрока и его id. В таблице Очков будет храниться количество очков и id игрока, который поставил такой результат.

Структура базы данных будет выглядеть следующим образом:

