**Техническое задание**

**К проекту по теме: «VK чат-бот»**

**Подготовили: Кашапов Камиль,**

**Мешков Никита**

Нашим проектом является чатовый бот-кликер для ВКонтакте, интерфейс которого будет состоять из двух кнопок: “клик” и “модификаторы”. При первом запуске он будет приветствовать и спрашивать никнейм пользователя, занося его в базу данных. Каждый клик будет выводить количество монет («коинов») пользователя, а также количество, которое пользователь получил за последнее нажатие. При нажатии же на кнопку “модификаторы” будут выводиться сами модификаторы и их цена. Суть модификаторов заключается в различных бонусах, например, удвоение получаемого количества “Коинов”.

В программе используются следующие модули:

* Vk\_api – основной модуль работы с ботом, отвечает за запросы.
* SQLAlchemy – модуль, нужный для работы с БД.
* Random – Необходим для отправки сообщений ботом, да и в целом добавления случайности.
* DateTime – для работыс датой и временем.

Состоит база данных из двух таблиц: пользователей и модификаторов. При регистрации пользователь заносится в базу всех пользователей, полями которой являются id (уникальный номер) каждого пользователя, id из социальной сети ВКонаткте, выбранный пользователем никнейм, количество совершенных им кликов, для рассчета валюты, а так же его модификатор. В таблице же модификаторов будет храниться их информация, а именно: id, его название, то, что он дает, а так же цена, за которую его можно будет приобрести.

ER-диаграмма базы данных выглядит так:

