#### Hello World

문제 1번 [숙제 목록보기]

#### 출력 예시

HELLO WORLD

```
#include<iostream>
int main(void)
{
     std::cout << "HELLO WORLD";
     return 0;
}</pre>
```

문제 2번 [숙제 목록보기]

다음과 같이 출력 해 주세요

## 출력 예시

0000

```
#include <iostream>
int main(void)
{
     std::cout << "@@@@";
     return 0;
}</pre>
```

문제 3번 [숙제 목록보기] 다음과 같이 출력 해 주세요

## 출력 예시

#### 123###456

```
#include <iostream>
int main(void)
{
     std::cout << "123###456";
     return 0;
}</pre>
```

문제 4번 [숙제 목록보기]

다음과 같이 출력 해 주세요

(## 과 ## 사이 띄어쓰기 3칸)

[주의]

숙제시스템은 띄어쓰기가 한 칸이라도 잘못되면

틀린답으로 판단합니다. 띄어쓰기를 정확히 지켜주세요

#### 출력 예시

#### CODING

## ##

```
#include <iostream>
int main(void)
{
     std::cout << "CODING" << std::endl;
     std::cout << "##" << " " " << "##";

     return 0;
}</pre>
```

문제 5번 [숙제 목록보기]

아래와 같이 출력 해주세요.

#### 5 4 3 2 1 GO!

## 출력 예시

5 4 3 2 1 GO!

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    std::cout << "5 4 3 2 1 GO!";
    return 0;
}

문제 6번 [숙제 목록보기]
변수를 하나 만들고,
변수에 값으로 5를 넣어주세요
```

그리고 그 변수값을 출력 해 주세요

(화면에 5가 출력되어야 합니다)

힌트 : cout << a;

## 출력 예시

5

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int a;
    a = 5;
    std::cout << a;
    return 0;
}</pre>
```

문제 7번 [숙제 목록보기]

변수 t를 만들고, 변수값 5를 넣어주세요.

그리고 아래와 같이 출력 해주세요.

t 5

[힌트1] 아래 소스코드는 참고만 하세요~ 정답 소스코드가 아닙니다

```
a = 1;
cout << a;
cout << a + 1;
cout << a + 2;
[힌트2]
int a = 10;
cout << "a의값은? : " << a << "입니다" << endl;
```

## 출력 예시

t에서 1씩 증가=5 6 7 t에서 2씩 감소=5 3 1

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int t = 5;
    std::cout << "t 에서 1씩 증가=" << t << " " << t + 1 << " " << t + 2 << std::endl;
    std::cout << "t 에서 2씩 감소=" << t << " " << t - 2 << " " << t - 4;

    return 0;
}
```

문제 8번 [숙제 목록보기]

a, b, c 변수 3개를 만들어주세요.

그리고 아래 그림처럼 변수에 값을 채우고 출력 해주세요.

(띄어쓰기를 정확히 맞추어주셔야합니다)

a 5 b -1 c 2

#### [출력]

a, b, c 값은 각각 a는 5, b는 -1, c는 2 입니다

[힌트] 아래 소스코드는 참고만하세요. 정답소스코드가 아닙니다~

```
cout << "a, b, c 값은 각각 a는 ";
cout << a;
cout << ", b 는 ";
```

#### 출력 예시

a, b, c 값은 각각 a는 5, b는 -1, c는 2 입니다

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int a = 5, b = -1, c = 2;
    std::cout << "a, b, c 값은 각각 a는 " << a << ", b는 " << b << ", c는 " << c << "입니다";
    return 0;
}
```

문제 9번 [숙제 목록보기]

변수 a와 b를 만들고, 각각 a에는 7을 b에는 2를 넣어 주세요.

그리고 a와 b의 합과 차를 출력 해주세요.

a 7 b 2

[힌트]

a = 7; b = 2; cout << a + b;

#### 출력 예시

a+b=9

a-b=5

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int a = 7, b = 2;
    std::cout << "a+b=" << a + b << std::endl;
    std::cout << "a-b=" << a - b;
    return 0;
}</pre>
```

**문제 10번** [숙제 목록보기]

변수 k와 g를 선언하고, k에는 8을 g에는 4를 채워주세요.

k 8 g 4

그리고 두 변수를 곱한값과 나눈 값을 아래와 같이 출력 해주세요.

[힌트]

int a = 10; int b = 5;

// 프로그래밍에서 곱하기는 \* 입니다.

int c = 10 \* 5; cout << c;

#### 출력 예시

8\*4=32

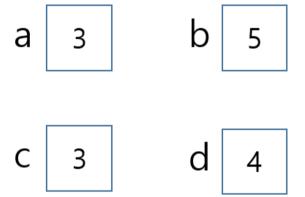
8/4=2

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int k = 8, g = 4;
    std::cout << "8*4=" << k * g << std::endl;
    std::cout << "8/4=" << k / g << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

#### 문제 11번 [숙제 목록보기]

변수 a, b, c, d 를 선언해 주세요.

변수값 3, 5, 3, 4를 순서대로 아래와 같이 넣어주세요.



수식 ((a+b)\*c)/d 의 값을 출력해 주세요.

## ((a+b)\*c)/d

## 출력 예시

6

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int a = 3, b = 5, c = 3, d = 4;
    std::cout << ((a + b) * c) / d;
    return 0;
}</pre>
```

문제 12번 [숙제 목록보기]

변수 a를 선언해주세요.

변수 a에 8을 넣어주세요.



a를 5번 곱한 값, a의 5승의 값을 출력해 주세요.

$$a^5 = a * a * a * a * a$$

#### 출력 예시

#### 32768

```
#include <iostream>
int main(void)
{
    int a = 8;
    std::cout << a * a * a * a * a;
    return 0;
}</pre>
```

#### **문제** 13번 [숙제 목록보기]

아래의 소스코드를 Visual Studio에 복사 해 주세요.

그리고 F10을 눌러 트레이스 연습을 해 주시면 됩니다.

특히 조사식에는 변수 a를 등록해서 a값이 어떻게 변하는지 확인 해 보셔야 합니다.

트레이스의 단축키 : F10

트레이스 종료 단축키 : Shift + F5

#include <iostream>
using namespace std;

```
int main()
{
int a;
a = 8;
cout << a;
a = a + 1;
  a++;
a = 3;
a = a + 1;
  a++;
  cout << "a값은 : " << a << endl;
a = a + 1;
a++;
cout << "마지막 a값은 : " << a << endl;
return 0;
}
소스코드 작성란 안에는 위의 소스코드를 복사하여 넣으시면 됩니다.
// a값의 변화 :
// 8 -> 9 -> 10 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6 -> 7
문제 14번 [숙제 목록보기]
```

변수 a를 선언해 주세요.

변수값 8을 a에 넣어주세요.

# a 8

a = a + 1, a++ 를 적절히 이용하여 a를 12로 만들어 주시면 됩니다.

## 출력 예시

12

```
문제 15번 [숙제 목록보기]
40초 안에 아래 소스코드를 작성해주세요! (타자연습)
* 비주얼 스튜디오에서 연습하시면 됩니다.
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int x = 10;
    cout << x << endl;
    return 0;
}
```