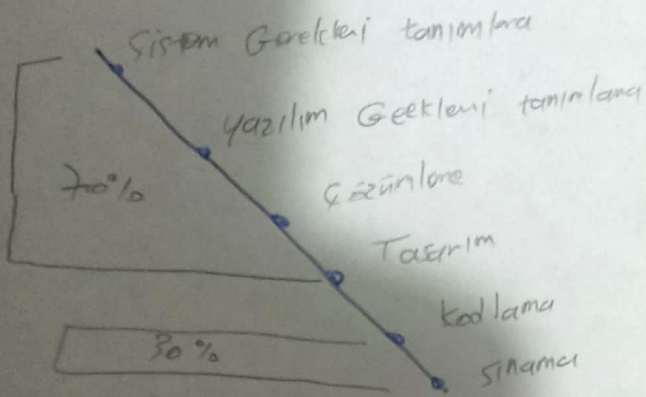


1.) Şekle süreç modelini açıklayarak, hangi tip projelerde kullanılır.

1970'lerin ortalarında, yapısal sistem geliştirme metodolojisi birlikte ortaya çıkan Şekle modelin temel özelliği, ~~şekle~~ yazılım üretiminde ~~yaşam~~ yaşam döngüsü adımları baştan sona bir kez izleyerek gerçekleştirilmesidir. İyi tanımlı projeler ve üretimi az gerektiren yazılım projeleri için uygun bir model olarak bilinmektedir.



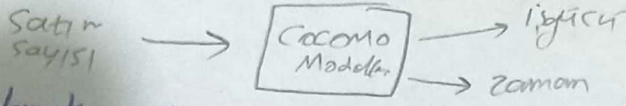
yazılım tanımlarında belirsizlik yok veya az belirsizlik varsa ve yazılım üretiminin çok uzun zaman alması beklenmiyor (küçük boyutlu kamu sis., personel, bütçe vb) Şekle Modeli çok uygun bir Model.

ama aynı zamanda, bu modelde yaşamın temel sorunları //

- gerçek yaşamdaki projelerin çok azı ~~ya~~ yinelenen geliştirme
- yazılımın kullanıcıya ulaşma zamanı oldukça uzun.
- Gereksinim tanımlı çok kez net olarak yapılmaz.

- yazılım üretimi ekipteki bir ~~an~~ önce program yazma, geliştirme ve sonucu görme eğiliminde olduklarından,
- yöneticilerin ürünü görme süresinin uzun olması.

2.) Etkin maliyet kestirim yöntemi (Cocoma) ara Modeli açıklayın.



ilk olarak Maliyet kestirim yönteminde çeşitli biçimlerde sınıflandırılmaz ve etkin maliyet kestirim Cocoma, çok ilgi önemli yönen bir yöntemdir. ve Cocoma onun için en iyi tanımlanmış bir örnektir. Ve ona ait üç tane ayrı model biçiminde var

1) Temel Model 2) ara Model 3) ayrıntı Model

Ama bu sonu için ara Modeli açıklayacağız.

Ara Model, temel modelin eksikliğini gidermek üzere oluşturulmuştur. Bir yazılım projesinin zaman ve iş gücü maliyetlerinin kestiriminde, projenin ~~geliştirilmesinde~~ geliştirilmesinde kullanılarak araç yöntem ve ortamı dikkate almak gerekliliği üzerine kuruludur.

Örneğin, aynı yazılım yeni mezun ve deneyimsiz ekip ile ~~geliştirmekle~~ geliştirmekle, deneyimli bir proje ekibi ile geliştirmek arasında zaman ve iş gücü açısından oldukça farklılıklar var,

Ara ~~Modelin~~ ^{Modelin} 3 aşaması var :-

1. Aşama: iş gücü hesapları, 2. Aşama, Maliyet Çarpanı hesapları, 3. Aşama ilk iş gücü

1. Aşama : iş gücü hesapları

Aynı projeler $K = 3.2 \times S^{1.05}$

Yarı Bağımlı pro. $K = 3.0 \times S^{1.12}$

Gömülü proj. $K = 2.8 \times S^{1.20}$

2. Aşama, Maliyet Çarpanı hesapları

$$C = \prod_{i=1}^{15} C_i$$

← sonrakisi sonraki

sonrakisi
sonrakisi

②

3. Aşama, ilk gün dosyanın hazırlanması

Maliyet oranı (C), ve elde edilen iş günü sayısı (K)

$$K_d = K * C$$

5

3.) işler noktası hesaplama sürecini açıklayın //

Formal olarak

$$IN = AIN * (0.65 * 0.01 * TKF)$$

İşler noktası geliştirilmenin aşamalarında, sistemin oluşturulduğu ortamda bağımsız olarak elde ediliyor. Ve üç adım var problemin ortamının incelenmesi;

Problem ilgili temel gereklilik ve çıktıları sorgular. -

Problemin Teknik karşıması incelenmesi :- Problemin ilişkin hissed ~~et~~
etkenlerin değerlendirilmesi yapılır

buradan AIN buluyoruz.

İşte işler Noktasına hesaplı yaptıktan sonra çıkan sonuç ise Kalite Matrisi gibi şeyler ~~hizmet~~ ~~hizmet~~ Rikim alınız, ve bu çok önemli

İşler Noktası hesaplama, Bilinen ve sık kullanılan deneysel formül kanalıyla ilk iki adım sonucundaki bilgiler kullanılarak işler noktası sayısı belirlenir.

Önce AIN, önce TKF önceki bölümlerde açıklandığı gibi hesaplandıktan sonra, geliştirilecek bilgi sisteminin ilişkin işler Noktası sayısı (IN)

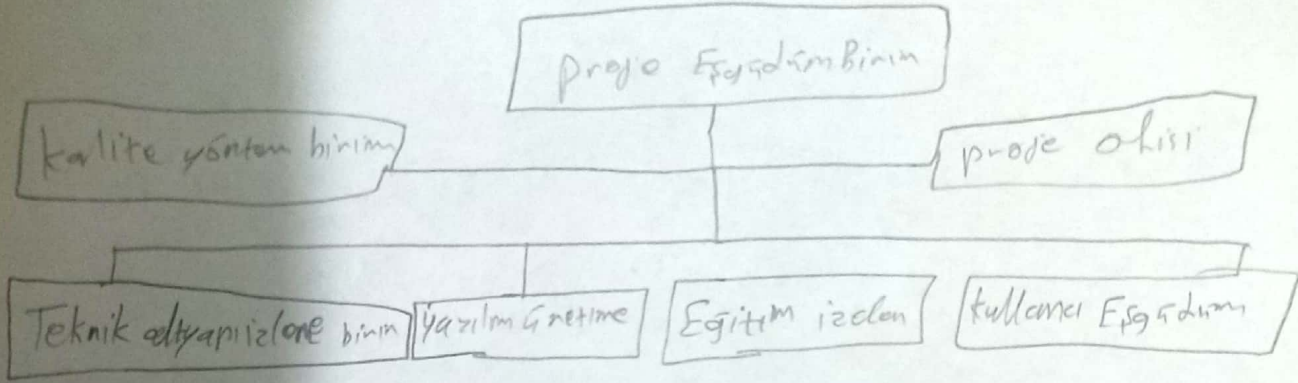
$$\text{Güvenlik} = IN / \text{Kisi-ay}$$

$$\text{Kalite} = \text{Hizmet} / IN$$

$$\text{Mantıret} = \$ / FP$$



4.) işveren (iş sahibi) proje ekip yapısında olma yetenak birimleri.



İş sahibi proje ekibi, özel olarak proje ~~geliştirilerek~~, ~~ve~~ proje kullanıcıları arasında eşgüdüm sağlamak ve denetlemek ve sözleşme yapmak amacıyla yönlendirilerek oluşturulur.

Ekip yapısını oluşturan birimler

- 1) proje eşgüdüm birimi, Projenin yönetiminden en üst düzeyde sorumlu birim
- 2) kalite yöntem birimi, proje ile kabul edilmiş yada ön görülen standartları
- 3) Proje Ofisi, her türlü yönetsel işlemlerden
- 4) teknik Altyapı izleme, teknik çalışmaların denetiminde sorumlu
- 5) yazılım izleme, yazılım ilgili yapılan çalışmaların denetlemesi
- 6) eğitim izleme, Eğitim ile ilgili çalışmaların ~~izlemek~~ izlemek ve koordine etmek
- 7) kullanıcı Eşgüdüm birimi, Projenin her aşamasında kullanıcı ile yakınlık arz eden ilişkileri düzenlemek ile sorumlu birimdir.

5) Yazılım tasarım kalite ölçütlerini açıklayın ?

① Bağlaşım (Coupling), Modüller arası ilişki

1) Modüller arası bağılılığı azaltılması için kullanılan bir ölçüttür

2) Yüksek kaliteli bir tasarımda bağlaşım ölçütü ^{en} az olmalıdır

3) Bağlaşımın düşük olması

- Hatanın dalgasal yayılma özelliğinin azaltılması
- Modüllerin bakım kolaylığı
- ~~Ölçüt~~ = Arası ilişkide bulunma sayısı azaltılması

4) Yalın veri bağlaşımı

5) Karmaşık veri bağlaşımı

6) Denetim bağlaşımı

7) Ortak veri bağlaşımı

8) İçerik bağlaşımı

② Yapışıklık, (Cohesion), modüllerin iç yapısı

Modüller kendi içindeki işlevler arasında ilişkin bir ölçüttür, Modül güçü olarak tanımlanır, Tasarımda yapışıklık özelliğinin yüksek olması tercih edilir.

Yapışıklık ile bağlaşım ters ~~orantılı~~ orantılıdır.

1) İşlevsel yapışıklık

2) Sınısal //

3) İletişimsel //

4) Yordamsal //

5) Mantıksal //

6) Gelişimsel //

⑥