

Qutaiba ALASHQAR, 20290036.

Yazılım Müh. sınavı; 25.04.2023

### 1.) Çekirdek süreçler

- 1-) Planlama ; temel ihtiyaçlar belirlenir, Fizibilite çalışmaları yapılır, Personel ve donanım gereksinimlerinin sıkanıldığı doğrultulmuş aşamadır
- 2-) Analiz ; Sistem gereksinimlerinin ve işlevlerinin ayrıntılı olarak sıkanıldığı aşamadır, sorunlar ortaya sıkanır, işleri incelenir (Analiz raporu, Matematiksel tasarım) ve sistemin yapısı anlatılır.
- 3-) Tasarım :- Belirlenen gereksinimlere yanıt verecek yazılım sisteminin temel yapısının ~~belirlenmesi~~ oluşturulduğu aşamadır (yüksek düzeyde Tasarım, Mimari ve Detay tasarım) gibi Fiziksel işe yazılımı içeren bileşenler ve ayrıntılarını
- 4-) gerçekleştirim (kodlama ve test) ; test etme ve kurulum çalışmalarının yapıldığı aşamadır Karanlık kutu ve beyaz kutu gibi, ve kodlama aşamadır
- 5-) Bakım ; Teslim ile birlikte bakım aşaması, Hata önlemleri <sup>altıyapı,</sup> iyileştirmek, Garanti bakımı, Adaptasyon, geliştirme, ve bu süreçleri gerçekleştirmek için Belirli yöntemleri ve süreç Modelleri

←  
①

## 2. soru// V Modeli //

Bilimsizliğin az temalarının belirgin olan bilgi tekno. projeler için

V ~~süreç~~ Modeli uygun punto kullanıcısını projeye katkısını arttırmaktadır / iki aşamadan oluşuyor o yüzden uygundur.

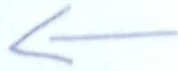
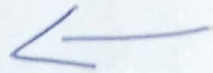
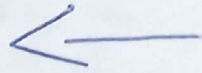
1. aşama, kullanıcı Modeli hedeflenerek ~~2. iş~~ 2. iş ihalede kullanıcı Modeli tasarlanıp gerçekleştirilerek

V sürecin temel sırtıları ise:

1- kullanıcı Modeli, Mimari Model, Gerçekleştirim Modeli

bu modeller'den ~~2~~ sayısında uygundur

Bir de V-süreç Modeli "üretim" ve "sınama" işlemlerinin ne zaman yapılacağını veriyolarak daha ~~2~~ etkili gelmiştir.

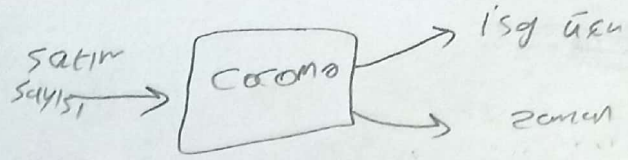


(2)



3.) Sonuç

COCOMO



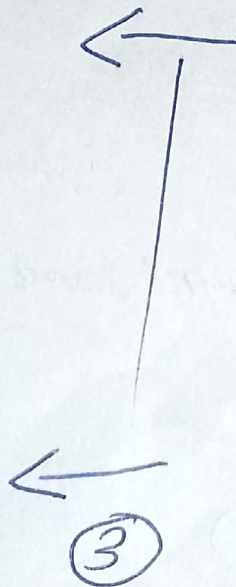
İş Gücü sınıfı var

1) Ayrık projeler, denayimli ve küçük proje ekipleri tarafından geliştirilecek, bir ~~kısa~~ gün kadar on bin satır kadar yani küçük ve bunlar donanımın yazılım tarafındaki sürdürülmesi ve yönetilmesi görevi değil

2) Yarı Gömülü projeler, hem bilgi boyutu hemde donanım sınıfı boyutu olan projeler

3) Gömülü projeler, donanım sınırlı olmak için (avionics, pilotsuz araçlar) ve donanım kısıtları yüksek projeler.

$$\begin{aligned} \text{İş Gücü (K)} &= a \times S^b & / \quad S: \text{satır sayısı} \\ \text{Zaman (T)} &= c \times K^d & / \quad a, b, c, d, \text{ bunlar değişkenler her} \\ & & \text{Proje için} \end{aligned}$$



4.) Soru //

İşler Noktası Yöntem.

~~Formal olarak~~  
Formal olarak

$$IN = AIN \times (0.65 \times 0.01 \times TKF)$$

~~İste~~ işler noktası geliştirilmesinin gereken aşamalarında, Sistemin oluşturulduğu ortamda bağımsız olarak elde ediliyor. ve üç adımı var

Problem ortamının incelenmesi :- problem ile ilgili temel gündelen

çıktılar, sorgular. , 2) Problemin Teknik karmaşıklığını ineklesi :-

Problem ile ilgili dışsal etkenlerin ~~değerlendirilmesi~~ değerlendirilmesi yapılır

3.) ise İşler Noktası

buradan AIN buluyoruz. yani etmenler elde ediyoruz

İste işler Noktasının hesapı yaptıktan sonra çıkan sonuç ise kalite, maliyet gibi şeyler fikir alımız, ve bu bizim için çok ~~önemli~~ önemli bir şey.

5.) soru // 1 soruyla aynı soru !!!

4