

Cahier de Charge

Choix Projet n°2

Recherche et extraction d'information sur les réseaux sociaux : youtube, facebook, twiter...
- Mettre en place et construire une application (une interface) basée sur l'usage d'API sur l'un des réseaux sociaux : youtube, facebook, twiter...

Contexte du projet

Le projet consiste à créer une interface à partir de React.JS qui permet de récupérer des informations à partir de l'API de Pokémon. Cette interface affichera des informations sur les Pokémon, telles que leurs statistiques, leurs types, leurs capacités, etc. L'application utilisera également une base de données pour enregistrer les informations importantes ou récupérer des informations pour pouvoir les réutiliser.

Pokémon sont des créatures fictives qui apparaissent dans la franchise de jeux vidéo, de cartes à collectionner, de mangas et d'animes Pokémon. Ils sont créés par le développeur de jeux vidéo japonais Game Freak et sont apparus pour la première fois dans le jeu vidéo de 1996 Pokémon Red et Green.

Pokémon sont des créatures de toutes formes et tailles, avec une variété de capacités et de pouvoirs. Ils peuvent être classés en 18 types différents, chacun avec ses propres forces et faiblesses.

Les joueurs de Pokémon peuvent capturer et entraîner des Pokémon pour les utiliser au combat. Les Pokémon peuvent également être utilisés pour explorer le monde.

Objectif du projet

L'objectif du projet est de développer une application web qui permet de faciliter l'accès aux informations sur les Pokémon. Cette application peut être utilisée par les joueurs de Pokémon, les collectionneurs de Pokémon, ou toute personne intéressée par les Pokémon.

L'application doit fournir les fonctionnalités suivantes :

Recherche :

- L'utilisateur doit pouvoir rechercher des Pokémon par nom, type, ou capacité.
- Les résultats de la recherche seront affichés sous forme de liste.

Filtrage :

- L'utilisateur doit pouvoir utiliser des mots-clés ou des expressions pour effectuer une recherche.
- L'utilisateur doit pouvoir filtrer les résultats de la recherche en fonction de critères tels que le nom, le type, ou la capacité.

Comparaison :

- L'utilisateur doit pouvoir comparer les statistiques de différents Pokémon.

Enregistrement des données

- Application web également permettra à l'utilisateur d'enregistrer les informations sur les Pokémon dans une base de données (XML ou JSON) .
- L'utilisateur peut ajouter des Pokémon en favoris.

Technologies

- React.JS : Un framework JavaScript utilisé pour créer des interfaces utilisateur réactives.
- Poke API : Une API RESTful qui fournit des informations sur les Pokémon.
Lien : [PokéAPI \(pokeapi.co\)](https://pokeapi.co)
- XML ou JSON : Un format de données utilisé pour échanger des informations
- POSTMAN : Postman est un outil qui permet aux développeurs d'envoyer des requêtes HTTP à des API. Il est utilisé pour tester, déboguer, et documenter les API.

Requirements

- Git
- Node.js
- NPM

Délais

Date de soutenance et rendu du projet : 30/11