# 写像ってなんすか

「写像」… 某論破王の影響で言葉事態は知っている人が多いかもしれない。ただ、その意味について考えたことはあるだろうか?おそらくほとんどの人は「写像」の意味を知らないと思う。そこで今回はこの「写像」について学んでみよう。 *程川川某論破正性論喊川引利!!* 

## i 対応ってなんすか

数学では、集合と並んで基本的な概念として**対応**というものがある。その定義を述べると、

A,B を二つの集合とし、ある規則  $\Gamma$  によって A の各元 a にたいしてそれぞれ一つずつ B の部分集合  $\Gamma(a)$  が定められるとする。そのとき、その規則  $\Gamma(a)$  のことを A から B の**対応**という。

さらに、A の元 a にたいして定まる B の部分集合  $\Gamma(a)$  を、 $\Gamma$  による a の像という。また、A, B をそれぞれ対応  $\Gamma$  の始域(定義域)、終域という。またこのとき、B の部分集合のうち同じものがあってもよいし、部分集合が空集合であるような元が存在してもよい。つまり、 $\Gamma(a) = \Gamma(a') \quad (a \neq a')$  であってもよいし、 $\Gamma(a) = \phi$  であるような a があってもよい。ちなみに、 $\Gamma$  が A から B の対応であることを  $\Gamma$ :  $A \to B$  と表す。

とはいえ、これだけ聞いてもイメージしにくいので現実世界に置き換えて考えてみよう。

たとえば、トマラーに友達といった時を考えてみる。このとき、自分と知り合いを含めた客 (Customer) は、お店に対してメニュー (Menu) から料理 (元) を選ぶはずだ。この客が選ぶ料理とメニューに載っている料理の関係がまさに対応である。客の集合 C の各元はメニューの集合 M から料理 (元) を一つでも複数でも選ぶ。その選んだ品物の集合は M の部分集合になっているはずだ。このとき、客ごとに選んだ料理の品はかぶってもいいし、かぶらなくてもいい。もちろん一つも料理を頼まずお冷とおしぼりだけ頼む客もいるだろう(ほんとはよくない)。

# ii 写像ってなんすか

さて、ここから本題の写像について考える。とはいえ写像は対応がとある性質を持つ場合のものであるため、ほとんど対応と同じみたいなものである。その性質とは、

A の任意の元 a に対して、 $f:A\to B$  である対応 f の f(a) は B のただ一つの元からなる集合である。

つまり**写像**とはA のどんな元に対しても B の元を一つに対応させる規則のことである。

先ほどの対応との違いは対応先が一つの元であるところである。そのため対応を説明する際の例は写像ではない。逆に、我々になじみのある  $f(x)=x^2$  は、ある実数の集合  $\mathbb R$  の元 x に対して実数の集合の元  $x^2$  が対応しているので写像である。なお、 $f(x)=x^2$  のように終域が数字である場合は**関数**といい、それ以外の場合は写像ということが多い。

写像ではない例としては  $x^2+y^2=1$  (円の方程式) や逆三角関数がある。例えば、 $\arcsin x$  は  $-1 \le x \le 1$  の

実数 x に対して無限個の値が存在する。(ただ実際は主値を取っている。Arcsin x なら  $-\frac{\pi}{2} \le Arcsin x \le \frac{\pi}{2}$ )

中学生でもわかることだが、関数  $f(x)=4x^2$  と関数  $g(x)=(2x)^2$  は  $\mathbb R$  のどんな元 x についても f(x)=g(x) が成り立つ。 $*^2$ 同じように、 $f:A\to B$  である写像 f と  $g:A\to B$  である写像 g が、A のどんな元 a についても常に f(a)=g(a) となるとき、写像として**等しい**といい f=g と表す。もちろん等しくないときは  $f\neq g$  で表す。

### 問題

A, B がそれぞれ m 個,n 個の元からなる有限集合のとき、A から B への対応は全部でいくつあるか。また、写像はいくつあるか。  $\mathbf{E}$  とント:  $\mathbf{E}$  まずは  $\mathbf{E}$  の一つの元について考えてみよう。

### 解答

まず A の集合の元の一つ  $a_1$  について考えてみよう。このとき A から B の対応は  $2^n$  個ある。なぜなら、  $a_1$  に対して B の一つの元に対応する場合は  ${}_nC_1$  個、二つの元に対応する場合は  ${}_nC_2$  個、三つの元に対応する場合は  ${}_nC_3$  個…n 個の元に対応する場合は  ${}_nC_n$  個あり、一つの元も対応しない場合も合わせると

$$1 +_n C_1 +_n C_2 + \dots +_n C_n = 2^n$$

となるからである。(この計算は基礎数学 1 問題集の step up 464 等を参照するといい。もちろん重複順列の計算(それぞれの元を対応させるさせないの 2 通り)でもよい。)同様に写像についても考える。写像の場合は、一つの元  $a_1$  に対して B の元が一つ対応するわけだから、その数は B の元の数と同じになる。よって n 個。 次に、A のすべての元について考える。対応は  $a_1$  のときは  $2^n$  個あり、元は  $a_1, a_2, \cdots, a_m$  とあるわけだから、 $2^n \times 2^n \times \cdots \times 2^n = (2^n)^m = 2^{mn}$  となり、答えは  $2^{mn}$  個となる。同様に、写像も  $n \times n \times \cdots \times n = n^m$  となるため、 $n^m$  個となる。

対応は  $2^{mn}$  個, 写像は  $n^m$  個

<sup>\*1</sup> 爆碟数/1/存储分逆隔数を//外//ジル/互刷るな/秒秒/秒/

 $<sup>^{*2}</sup>$  ほかの例だとマクローリン展開とかをイメージするといい。例えば、 $f(x)=e^x,g(x)=1+x+rac{x^2}{2!}+\cdots$  は一見全然違う関数 に見えそうだが f=g である。

# iii 合成写像ってなんすか

三つの集合 A,B,C があるときに、A から C までの写像を B を経由して考えることができる。つまり、  $f:A\to B$   $g:B\to C$  とすると A から C までの写像は  $a\in A$  として g(f(a)) となる。これを f,g の合成または 合成写像 といい  $g\circ f$  と表す。

#### 問 5.1

二つの写像  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$   $g: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  を  $f(x) = x+2, g(x) = x^2+1$  で与える。合成写像  $f\circ g, g\circ f$   $f\circ f, g\circ g$  を式で表せ。\*3

## 解答

$$f \circ g = (x^2 + 1) + 2 = x^2 + 3$$
  $g \circ f = (x + 2)^2 + 1 = x^2 + 4x + 5$   $f \circ f = (x + 2) + 2 = x + 4$   $g \circ g = (x^2 + 1)^2 + 1 = x^4 + 2x^2 + 2$ 

次に合成写像の**結合法則**について

写像 
$$f:X\to Y,\quad g:Y\to Z,\quad h:Z\to W$$
 の合成について、等式 
$$h\circ (g\circ f)=(h\circ g)\circ f$$

が成り立つ。

■証明 各元  $x \in X$  に対して、

(左辺) = 
$$[h \circ (g \circ f)](x) = h((g \circ f)(x)) = h(g(f(x)))$$
  
(右辺) =  $[(h \circ g) \circ f](x) = (h \circ g)(f(x)) = h(g(f(x)))$   
 $\therefore (左辺) = (右辺)\Box$ 

 $<sup>*^3</sup>$  注意:f(g(x)) はあくまでも像である。(合成)写像は  $f\circ g$ 

# iv 像ってなんすか

 $f:A\to B$  を写像とする。A の部分集合 A' に対して、B の部分集合  $\{f(a)\mid a\in A'\}$  を f による A' の像と いい、f(A') と表す。B の部分集合 B' に対して、A の部分集合  $\{a\in A\mid f(a)\in B'\}$  を f による B' の原像または**逆像**といい、 $f^{-1}(B')$  と表す。\*4

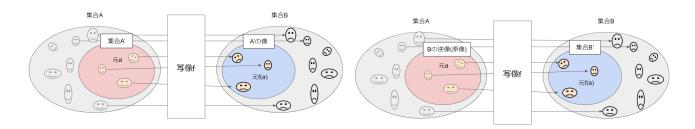


図1 像のイメージ図

図 2 逆像のイメージ図

 $f:A\to B$  を写像とする。A の部分集合  $A_1,A_2$  および B の部分集合  $B_1,B_2$  に対して、次式が成り立つ。

図でイメージするとなんとなくのイメージはつかみやすいかもしれない。

とはいえ、ただ式を並べただけでは「なんかそういうデータってあるんすか?」と言われてしまうので、簡単に証明もしておこう。

**■証明** まずは、(1) を証明する。 $x \in f(A_1 \cup A_2)$  とすると、

$$x \in f(A_1 \cup A_2) \leftrightarrow x = f(a)$$
 となるような  $a \in A_1 \cup A_2$ が存在する  $\leftrightarrow x = f(a_1)$  となるような  $a_1 \in A_1$ または  $x = f(a_2)$  となるような  $a_2 \in A_2$ が存在する  $\leftrightarrow x \in f(A_1)$  または  $x \in f(A_2)$  が存在する  $\leftrightarrow x \in f(A_1) \cup f(A_2)$ 口

 $<sup>^{*4}</sup>$   $f^{-1}$  はインバースエフと読む

次に (2) を証明する。こちらも (1) と同様  $x \in f(A_1 \cap A_2)$  として証明すると、

 $x\in f(A_1\cap A_2)\leftrightarrow x=f(a)$  となるような  $a\in A_1\cap A_2$ が存在する  $\to x=f(a_1)$  となるような  $a_1\in A_1$ が存在するかつ  $x=f(a_2)$  となるような  $a_2\in A_2$ が存在する  $\leftrightarrow x\in f(A_1)$  が存在するかつ  $x\in f(A_2)$  が存在する  $\leftrightarrow x\in f(A_1)\cap f(A_2)\square$ 

(1) に比べて難しかったと思う。二行目は逆は成り立たない。なぜなら  $A_1,A_2$  の共通部分がない場合はそれぞれの集合について x= を満たす元が存在することはあっても、 $a\in A_1\cap A_2(=\phi)$  となる x=f(a) は存在しないからである。

次は(3)を証明する。これも前ページの定義をそのまま用いればよい。

$$x \in f^{-1}(B_1 \cup B_2) \leftrightarrow f(x) \in B_1 \cup B_2$$
  $\leftrightarrow f(x) \in B_1$ または  $f(x) \in B_2$   $\leftrightarrow x \in f^{-1}(B_1)$  または  $x \in f^{-1}(B_2)$ 口

(4) は省略する。演習問題で解く。

つづいて(5)を証明する。

$$a \in A_1 \leftrightarrow f(a) \in f(A_1)$$
 : 像の定義  $\{f(a) \mid a \in A_1\}$  より 
$$\rightarrow a \in f^{-1}(f(A_1))\square$$

最後は逆は成り立たない。なぜなら  $A_1$  と  $f^{-1}(f(A_1))$  を比べたとき、後者のほうが大きくなることがあるからである。逆に小さくなることはない。なぜなら逆像の定義より  $a\in A$  は  $f(a)\in f(A_1)$  を必ず満たすためである。

例えば、 $A=\mathbb{R},A_1=\{1,2\}\subset\mathbb{R}$  とし、 $f:\mathbb{R}\to\mathbb{R}$  となる写像 f を考える。この時この写像を  $f(x)=x^2$  という式で与えたとする。そうすると  $f(A_1)=\{1,4\}$  となる。ではここで  $f^{-1}(f(A_1))$  を考えると、これは  $\{-2,1,1,2\}$  となり、この中に  $A_1=\{1,2\}$  が含まれているのがわかる。

つぎは(6)を証明する。

$$b \in f(f^{-1}(B_1)) \leftrightarrow b = f(a)$$
 をみたす  $a \in f^{-1}(B_1)$  が存在する  $\leftrightarrow f(a) \in B_1$  ∵ 逆像の定義  $\{a \in A \mid f(a) \in B_1\}$  より  $\to b \in B_1$  □

最後は逆は成り立たない。なぜなら最後の式にはbの情報がないからである。つまり、ただbが $B_1$ に含まれているという情報しかないのである。

では最後に(7)を証明する。差集合の定義から

$$b \in f(A_1) - f(A_2) \leftrightarrow b \in f(A_1)$$
 かつ  $b \notin f(A_2)$   $\leftrightarrow b = f(a)$  となる  $a \in A_1$ が存在するかつ  $b = f(a)$  となる  $a \in A_2$ が存在しない  $\to b = f(a)$  となる  $a \in A_1 - A_2$ が存在する  $\leftrightarrow b \in f(A_1 - A_2)$ 口

三行目の式は逆は成り立たない。なぜなら  $A_1,A_2$  に共通部分がないときは  $A_1-A_2=A_1$  となるため、 $f(A_1),f(A_2)$  も共通部分がない場合をのぞいて明らかに  $f(A_1)-f(A_2)\subset f(A_1)$  であるからである。

これも例を見てイメージしよう。例えば、 $A_1=\{1,2,3\}\subset\mathbb{R}, A_2=\{1,2\}\subset\mathbb{R}$  とし、 $f:\mathbb{R}\to\mathbb{R}$  となる写像 f を考える。この時この写像を  $f(x)=x^2$  という式で与えたとする。そうすると  $f(A_1)-f(A_2)=\{9\}$  となり、これは  $f(A_1-A_2)$  に等しい。ではここで共通部分をなくして  $A_2=\{-1,-5\}$  を考えると、 $f(A_1)-f(A_2)=\{4,9\}$  となり、 $f(A_1-A_2)=\{1,4,9\}$  と比べると明らかに  $f(A_1-A_2)$  に含まれていることがわかる。

(8) は省略する。演習問題で解く。

## 問題

 $f(x) = x^2$  によって写像  $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$  を定める。 $\mathbb{R}$  の部分集合  $A_1, A_2, B_1$  として、閉区間

$$A_1 = [-3, 1]$$
  $A_2 = [-1, 2]$   $B_1 = [-1, 1]$ 

を定める。この時、 $f(A_1\cap A_2)=[0,1]$   $\therefore A_1\cap A_2=[-1,1]$  である。これに倣い、以下の像・原像を求めよ。

$$f(A_1) \cap f(A_2)$$
  $f^{-1}(f(A_1))$   $f(f^{-1}(B_1))$   $f(A_1) - f(A_2)$   $f(A_1 - A_2)$ 

#### 解答

$$f(A_1) = [0,9]$$
  $f(A_2) = [0,4]$   $A_1 - A_2 = (-1,-3]$  より、 
$$f(A_1) \cap f(A_2) = [1,4] \qquad , f^{-1}(f(A_1)) = [-3,3]$$
 
$$f(f^{-1}(B_1)) = f([0,1] \ \sharp$$
たは $[-1,0]) = [0,1]$  
$$f(A_1) - f(A_2) = (4,9] \qquad , f(A_1 - A_2) = (1,9]$$

となる。このことから先ほどの(2),(5),(6),(7)は一般には等号が成り立たないことがわかる。

## 問題

(4),(8) を証明せよ。

## 解答

(4) の証明。逆像の定義より、

$$a \in f^{-1}(B_1 \cap B_2) \leftrightarrow f(a) \in B_1 \cap B_2$$
  
 $\leftrightarrow f(a) \in B_1$ かつ  $f(a) \in B_2$   
 $\leftrightarrow a \in f^{-1}(B_1)$  かつ  $a \in f^{-1}(B_2)$ 口

(8) の証明。右辺から変形する。差集合の定義から

$$a \in f^{-1}(B_1 - B_2) \leftrightarrow f(a) \in B_1 - B_2$$

$$\leftrightarrow f(a) \in B_1 \Rightarrow f(a) \notin B_2$$

$$\leftrightarrow a \in f^{-1}(B_1) \Rightarrow a \notin f^{-1}(B_2)$$

$$\leftrightarrow a \in f^{-1}(B_1) - f^{-1}(B_2) \square$$

7/11 以下はまだ書き終えていないです。

# v 集合系の演算